

Pomocí procedury `Seek` je jméno vybraného souboru přečteno ze seznamu. Procedurou `MenuVazby` je nastaven text podmenu `EDITACE VAZEB`. Nakonec je pomocný soubor `H` smazán.

### **4.3.13P\_**

### **4.3.14Perspektiva**

Procedura nastaví perspektivu zobrazení molekuly.

### **4.3.15Pip**

Procedura způsobí, že počítač pípne.

### **4.3.16Posun**

### **4.3.17Pridej**

### **4.3.18PridejDoMenu**

Deklarace: `Procedure PridejDoMenu(M,Poz:Byte;Text:String;Procedura:TProc)`  
Procedura přidá do `M`-tého menu na `POZ`-tou pozici položku s názvem `Text`, po jejímž spuštění se spustí procedura `Procedura`. Hlavnímu menu přísluší `M` rovno nule. Pro vkládání na konec daného menu může být argument `POZ` roven nule.

Přímo z hlavního menu nelze spouštět procedury, proto je přiřazení proměnné `Procedura` do proměnné `PROC` prováděno pouze pro podmenu. Výjimku tvoří ta podmenu, která obsahují právě jednu položku. Ta je vybrána a příslušná procedura spuštěna již při zvolení na hlavním menu.

### **4.3.19R\_**

### **4.3.20Rotuj**

### **4.3.21Smaz**

### **4.3.22SpustMenu**

### **4.3.23StartGauge**

Procedura nastaví čas začátku dlouhotrvajícího procesu, který je nezbytný pro odhady pomocí procedury `Gauge`.

### **4.3.24Ukonci**

Procedura ukončí s použitím dialogu program.