

PRÁCTICA 1: ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

Realizado por:

- Antonio Gómez Giménez
- Rafael Hormigo Cabello
- Andrés López Cárdenas
- Oscar Godoy Calderón
- Daniel Leal Pizarro

Índice:

1.- Objetivo del portal	3
2.- Análisis de la competencia	3
3. 4. - Diseño inicial de la interactividad mediante cartas ordenadas y diseño de la navegación y los esquemas	4
5.- Pruebas de usabilidad	20
6.- Arquitectura de la información	22
7.- Mapa de navegación	24
8.- Layouts	25
Referencias:	41

1.- Objetivo del portal

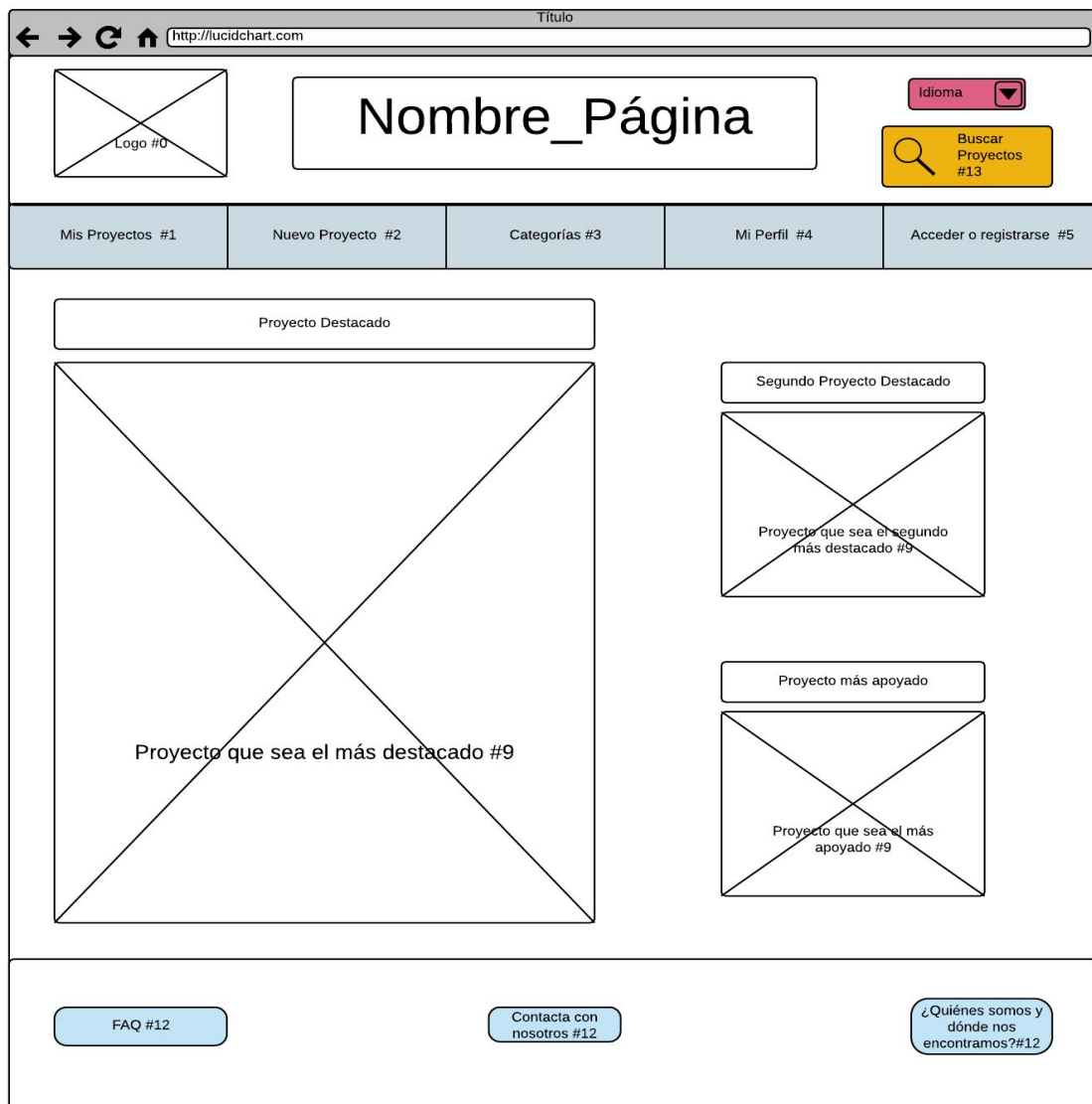
Nuestro objetivo es crear un portal donde investigadores e ingenieros puedan compartir sus proyectos para conseguir financiación a través de otros usuarios los cuales les donarán una cantidad de dinero elegida por ellos mismos. Nuestra idea es similar a un crowdfunding solo que los usuarios podrán ayudar también de forma activa en los proyectos ya sea por medio de consejos enviados por mensajes o participando directamente en el proyecto. Las personas no cualificadas científicamente también podrán participar en la página como mecenas, obviamente sin poder crear ni participar activamente en proyectos.

2.- Análisis de la competencia

Nuestra competencia no es escasa, aunque pocos portales se centran solo en ciencia. Tenemos páginas como Medstartr¹ y Consano² que se centran en la medicina o Crowd.Science³ y Experiment⁴ que no se centran en ningún campo de la ciencia específico. También existen páginas de fundaciones que recaudan dinero para proyectos, pero no las incluimos porque nuestro objetivo es que puedas financiar el proyecto que quieras directamente, no a través de nosotros. Medstartr y Consano pueden ser una dura competencia en el campo de la medicina ya que están especializados en ella, lo que genera confianza en los usuarios respecto a la calidad de los proyectos. Crowd.Science y Experiment serían una dura competencia gracias a que llevan ya un tiempo abiertas al público, lo que infundirá una vez más confianza en los usuarios, además de la experiencia que ellos tienen y a nosotros nos falta.

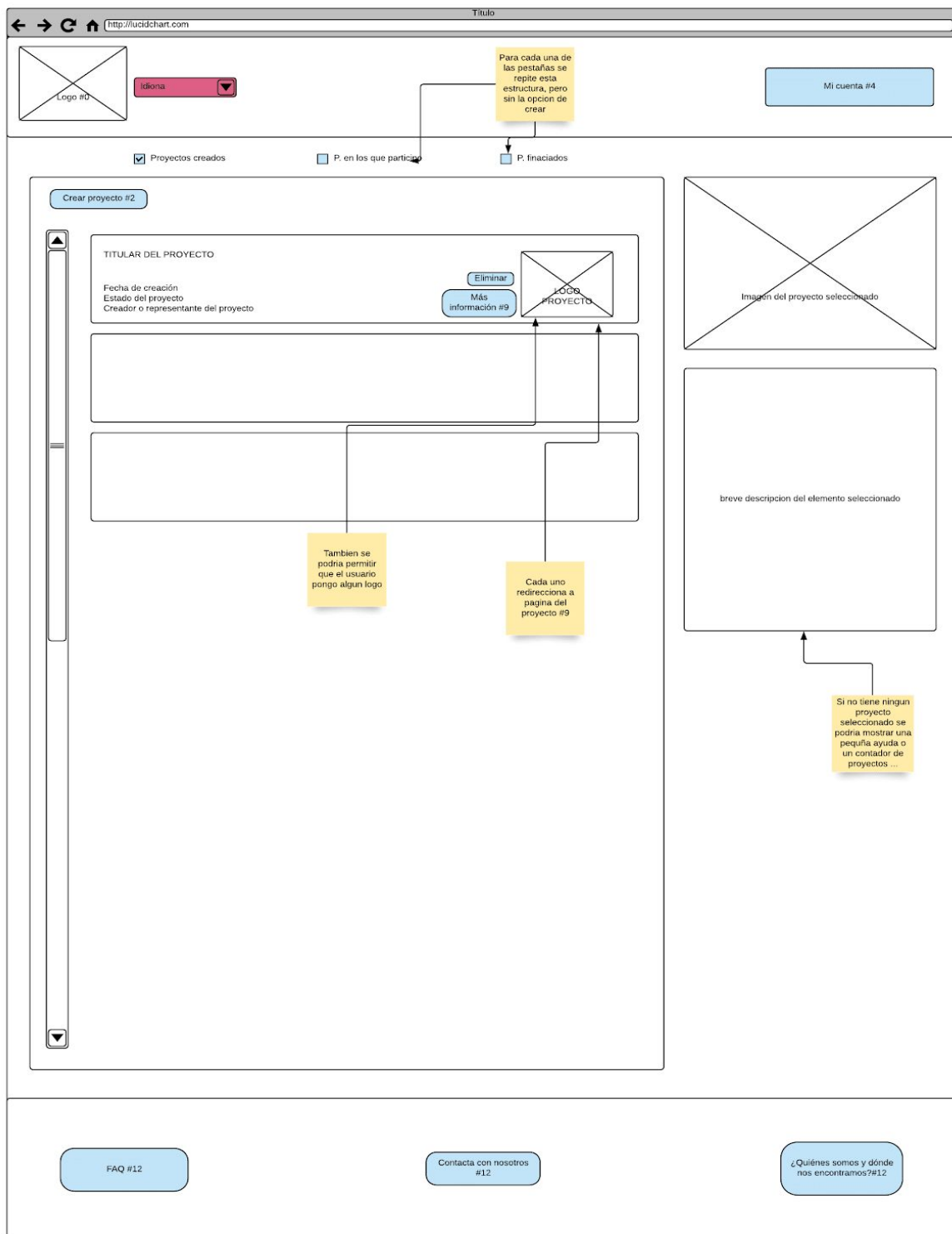
3. 4. - Diseño inicial de la interactividad mediante cartas ordenadas y diseño de la navegación y los esquemas

Wireframe #0 Home{Usuario,invitado}



Wireframe con ID #0 es el diseño de nuestra página principal donde podrán acceder tanto usuarios como invitados. Este Wireframe ofrece un menú para navegar al los wireframes #1, #2, #3, #4 y #5, menú único de este wireframe, también posee un Footer genérico que se encontrará en todas las páginas que permitirán el acceso a el Wireframe #12 y dependiendo del botón le enviará a una parte de ese wireframe. Por último hay que destacar el botón de búsqueda para ir al wireframe #13 y la visión que nos da este wireframe sobre los proyectos más destacados y más apoyados, dando accesos a los mismos(Wireframe #9).

Wireframe #1 Mis Proyectos{Usuario}



Wireframe con ID #1 es el diseño de los proyectos de cada usuario, por tanto solo podrán acceder a este wireframe usuarios denegando el permiso a los invitados. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0, #4, #2 y #9(inclusive Footer). Principalmente, en este wireframe, el usuario verá sus proyectos dependiendo si los ha creado, financiado o participado, pudiendo obtener más detalles de ese proyecto.

Wireframe #2 Nuevo Proyecto{Usuario}

Wireframe #2: Nuevo Proyecto (Usuario)

Header: Logo #0, Idioma, Mi cuenta #4

Form Fields:

- Titulo
- Descripcion breve
- Descripcion completa
- Participantes
- Categoría
 - Categoría 1
 - Categoría 2
 - Categoría 3
 - Categoría 4
- Página web o correo electrónico
- Cargar Logo
- Cargar imagen del proyecto
- Borrar
- Enviar

Annotations:

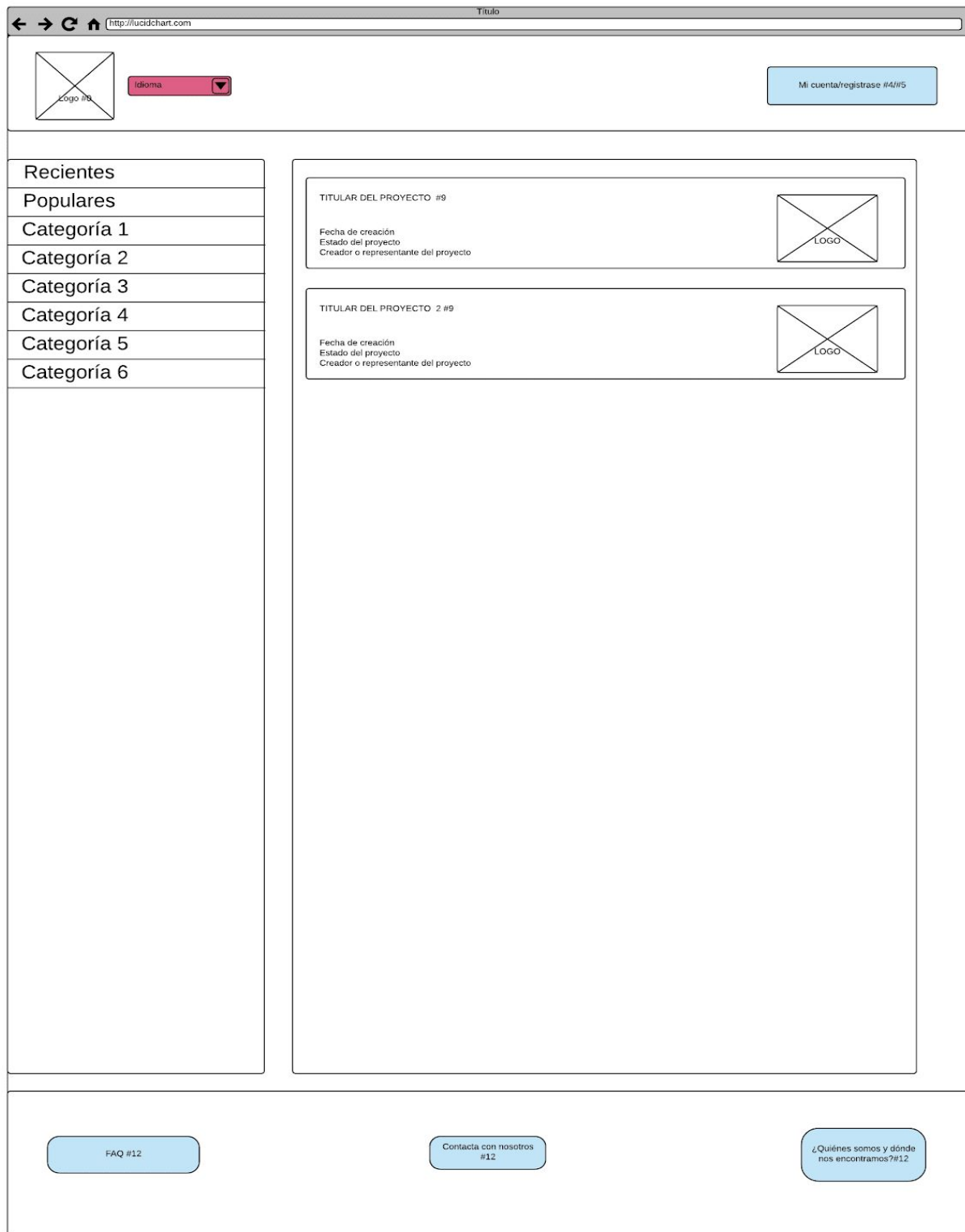
- Esto podría hacerse con un sistema de etiquetas a otros perfiles de la página en vez de texto plano
- Previsualización de la imagen
- Previsualización del logo

Footer: FAQ #12, Contacta con nosotros #12, ¿Quiénes somos y dónde nos encontramos? #12

Wireframe con ID #2 es el diseño para crear un proyecto, por tanto solo podrán acceder a este wireframe usuarios denegando el permiso a los invitados. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0 y #4(inclusive Footer).

Principalmente encontramos un formulario para crear el proyecto y un logo del mismo.

Wireframe #3 Categorías{Invitado, Usuario}



Wireframe con ID #3 es el diseño para ver las categorías de proyectos, tanto los usuarios como los invitados pueden acceder a este wireframe. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0, #4 y #9(inclusive Footer). Encontramos un menú con las categorías de los proyectos y los resultados de los mismos con un poco de información.

Wireframe #4 Mi perfil{Usuario}

Wireframe #4: Mi perfil{Usuario}

Header: Logo #0, Idioma

Form fields (Left Column):

- Nombre
- Apellidos
- Correo electrónico
- Teléfono de contacto
- Dirección
- Provincia
- Localidad
- País
- Formación

Link: [Mis proyectos #1](#)

Box: (Información extra)

Buttons:

- Modificar datos #8
- Crear/modificar curriculum #14

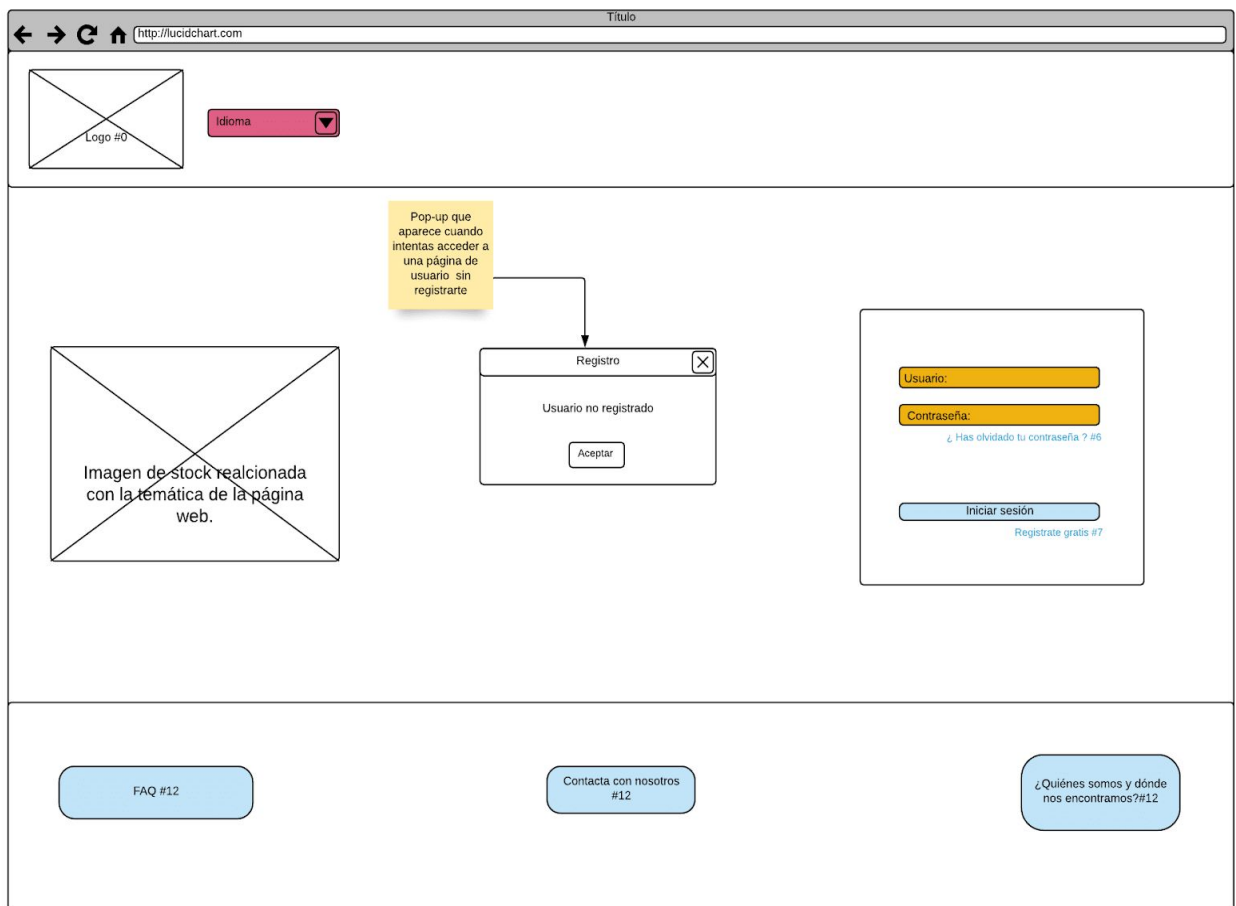
Note: Estos botones solo aparecerían si es tu perfil

Footer:

- FAQ #12
- Contacta con nosotros #12
- ¿Quiénes somos y dónde nos encontramos?#12

Wireframe con ID #4 es el diseño para ver el perfil de un usuario, por tanto solo podrán acceder al mismo aquellos que sean usuarios, denegando acceso a invitados. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0, #1, #8 y #14(inclusive Footer). Podremos observar en este wireframe datos del usuario (Nombre, apellidos, etc, incluyendo el currículum).

Wireframe #5 Acceder{Invitado}



Wireframe con ID #5 es el diseño para acceder como usuario, por tanto solo podrán acceder invitados para iniciar sesión. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0, #6 y #7(inclusive Footer). Permite controlar el acceso a usuario y en el caso de no existir permite acceder al wireframe que permite crear un usuario.

Wireframe #6 Contraseña{Invitado}

This wireframe represents a password recovery page for invited users. It features a browser window at the top with a title bar and address bar. The main content area is divided into three horizontal sections. The top section contains a logo placeholder and a language dropdown menu. The middle section is the primary focus, containing a large image placeholder on the left and a form on the right. The form prompts the user to enter their email address and includes a radio button for 'Correo electrónico' and a 'Enviar' button. The bottom section is a footer with three navigation links: 'FAQ', 'Contacta con nosotros', and '¿Quiénes somos y dónde nos encontramos?'.

Logo #0

Idioma ▼

Imagen de stock realcionada con la temática de la página web.

Introduce el correo asociado a la cuenta:

Correo electrónico

Enviar #0

FAQ #12

Contacta con nosotros #12

¿Quiénes somos y dónde nos encontramos?#12

Wireframe con ID #6 es el diseño por si un usuario olvida la contraseña, por tanto solo podrán acceder invitados, no tiene sentido que pueda acceder un usuario a este wireframe. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0(inclusive Footer). Permite dar una contraseña nueva a un usuario que ha olvidado la suya y no puede iniciar sesión.

Wireframe #7 Registro{Invitado}

The wireframe is a web page layout for a registration form. It features a header with a logo placeholder and a language dropdown. The main content area is divided into two columns. The left column contains a registration form with fields for personal and contact information, a dropdown for education level, and a large yellow rectangular area. The right column contains a carousel placeholder with a large 'X' and text. The footer contains three navigation buttons.

Header:

- Logo #0
- Idioma

Form Fields:

- Nombre *
- Apellidos *
- Correo electrónico *
- Teléfono de contacto *
- Dirección
- Provincia
- Localidad
- País
- Contraseña
- DNI
- Formación
- Grado superior
- Master
- Doctorado
- Otros

* Datos obligatorios

Carousel Placeholder:

Carrusel de imágenes de stock relacionadas con la temática de la web.

Footer:

- FAQ #12
- Contacta con nosotros #12
- ¿Quiénes somos y dónde nos encontramos? #12

Wireframe con ID #7 es el diseño para crear nuevos usuarios. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0 y #4(inclusive Footer). Es un formulario para rellenar la información necesaria sobre un nuevo usuario. Permite el paso de invitado a usuario.

Wireframe #8 Modificar_Datos{Usuario}

Wireframe #8: Modificar_Datos{Usuario}

Header: Logo #0, Idioma (dropdown)

Form Fields (all required):

- Nombre *
- Apellidos *
- Correo electrónico *
- Teléfono de contacto *
- Dirección
- Provincia
- Localidad
- País
- Formación (dropdown): Grado superior, Master, Doctorado, Otros

* Datos obligatorios

Image Placeholder: Carrusel de imágenes de stock relacionadas con la temática de la web.

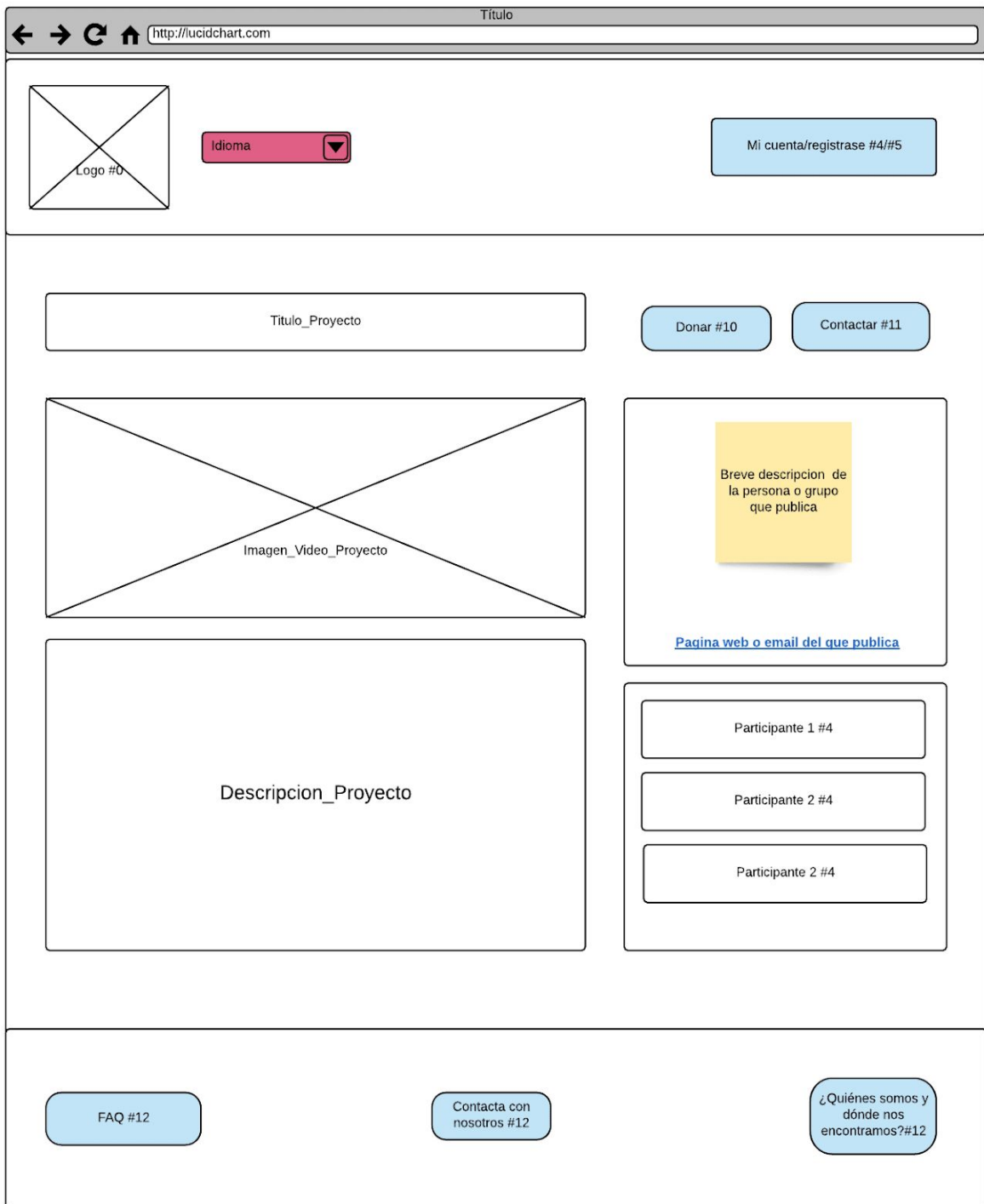
Form Footer: Modificar datos #4

Page Footer:

- FAQ #12
- Contacta con nosotros #12
- ¿Quiénes somos y dónde nos encontramos? #12

Wireframe con ID #8 es el diseño para modificar los datos de un usuario, por tanto solo podrán acceder a este wireframe usuarios, denegando el permiso a los invitados. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0 y #4(inclusive Footer). Es un formulario para modificar la información de un usuario.

Wireframe #9 Detalle_proyecto{Invitado, Usuario}



Wireframe con ID #9 es el diseño ver un proyecto con más nivel de detalle, por tanto pueden acceder tanto usuarios como invitados. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0 ,#4(o #5 si no está registrado), #10, #11(inclusive Footer). Contiene información del proyector y permite contactar y donar al proyecto si el usuario esta registrado. También se pueden ver los perfiles de los participantes siendo en el wireframe #4 la información de estos. Cabe destacar el enlace a página web externa a la nuestra, es decir, página propia del proyecto.

Wireframe #10 Donar{Usuario}

The wireframe is titled "Wireframe #10 Donar{Usuario}" and is designed for a donation page. It features a browser window header with the URL "http://lucidchart.com" and a title bar "Titulo".

Header:

- Logo #0 (represented by a placeholder box with an 'X')
- Idioma (Language) dropdown menu
- Mi cuenta #4 (My account #4) button

Main Content Area:

- Formulario de envio de datos para donacion (Donation data submission form):**
 - cant_donar (Donation amount) input field
 - Payment method selection: ☒ Paypal, ☐ Visa, ☐ Mastercard
 - ☒ Anonimo_checkOpt (Anonimity checkbox)
 - Cajón para dejar un comentario (Box to leave a comment)
 - ☒ Check_Accept_cond (Acceptance checkbox)
 - bot_form_donar (Donation form button)
- Muestra imagen y una info de cabecera: "Estas ayudando a..." (Show image and header info: "You are helping...")** (Yellow note box pointing to a placeholder image box)
- Opcion para que el usuario desee hacer donacion anonima (Option for the user to want to make an anonymous donation)** (Yellow note box pointing to the Anonimo_checkOpt checkbox)

Footer:

- FAQ #12 button
- Contacta con nosotros #12 (Contact us #12) button
- ¿Quiénes somos y dónde nos encontramos?#12 (Who we are and where we are located?#12) button

Wireframe con ID #10 es el diseño de página para donar a un proyecto por tanto solo pueden acceder usuarios. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0 ,#4(inclusive Footer). Contiene método de pago y posibilidad de mandar mensaje a los propietarios del proyecto.

Wireframe #11 Contactar{Usuario}

The wireframe represents a web page for contacting a project, accessible only to users. It features a browser-like header with a title bar and address bar. The main content area is divided into two columns. The left column contains a form with a subject field, a rich text editor, and a message button. The right column is a placeholder for other projects of interest. The footer contains three navigation links.

Titulo
http://lucidchart.com

Logo #0

Idioma ▼

Mi cuenta #4

Asunto

bot_form_mensaje

Otros Proyectos de interes

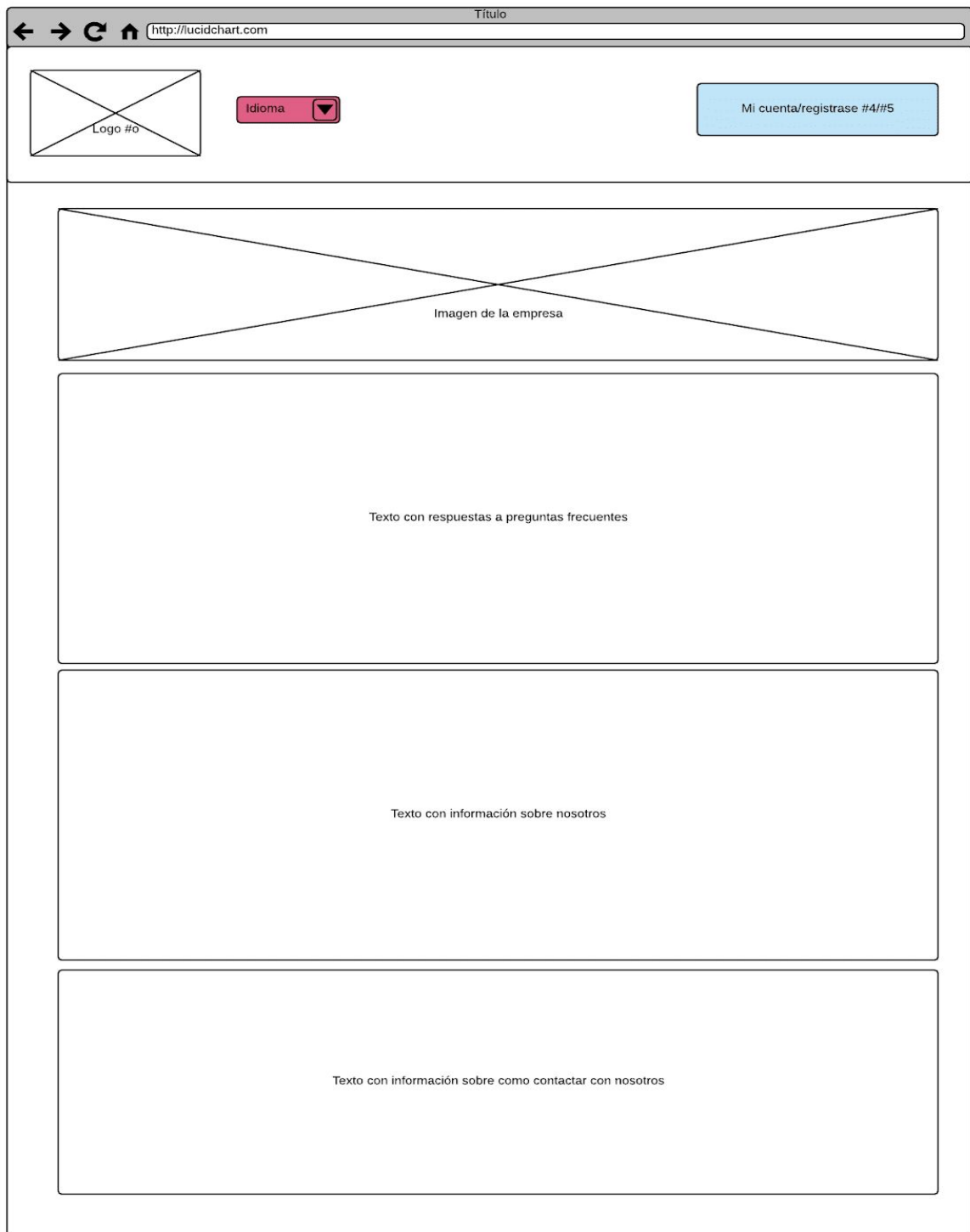
FAQ #12

Contacta con nosotros #12

¿Quiénes somos y dónde nos encontramos?#12

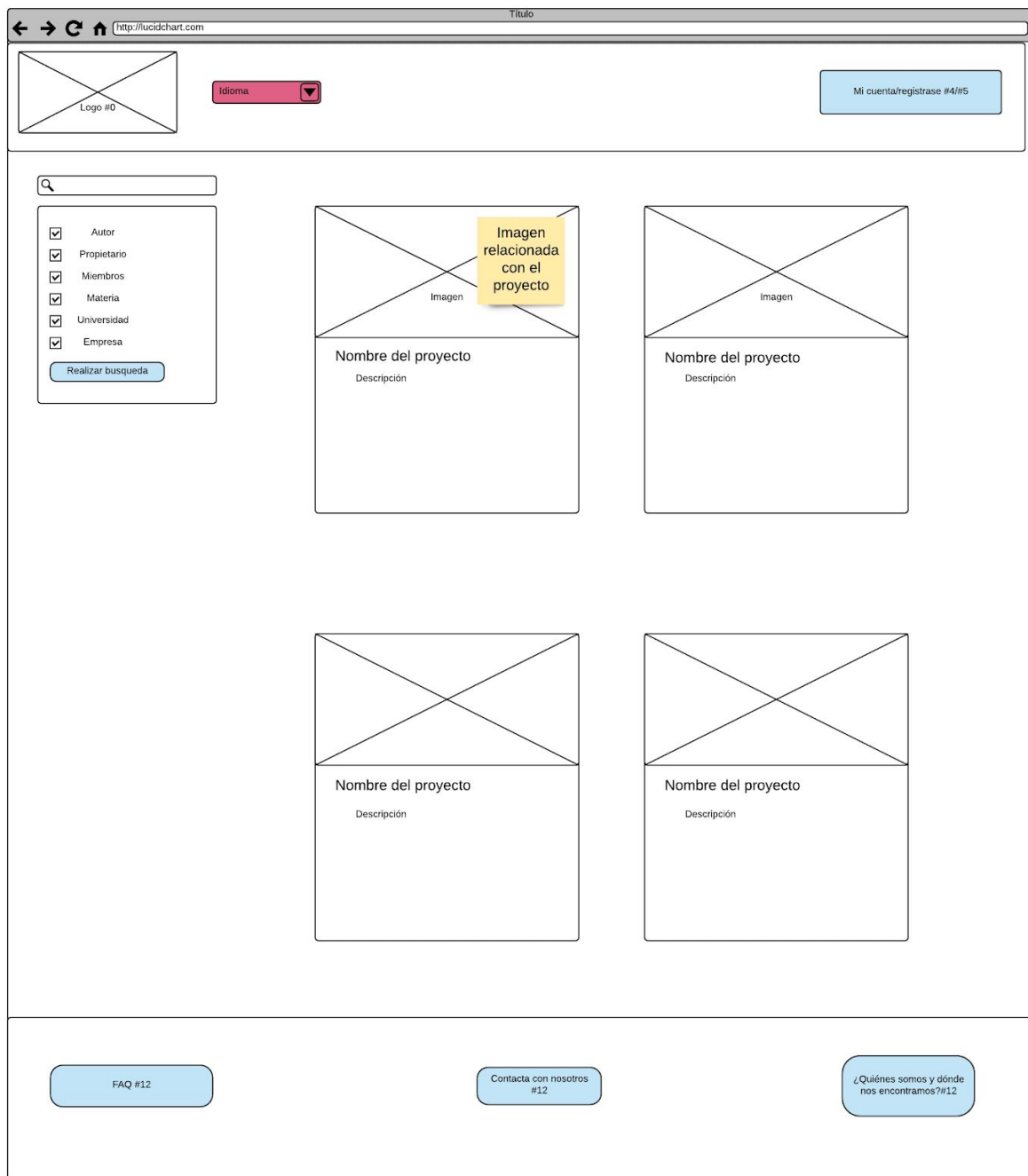
Wireframe con ID #11 es el diseño de página para contactar a un proyecto por tanto solo pueden acceder usuarios. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0 ,#4(inclusive Footer). Contiene método para enviar un mensaje a desarrolladores de un proyecto permitiendo entablar conversación para permitir unirse al proyecto u otros intereses.

Wireframe #12 FAQ {invitado, usuario}



Wireframe con ID #12 es el diseño de preguntas frecuentes respecto a nuestra empresa por tanto pueden acceder tanto usuarios como invitados. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0 ,#4(o #5 si no está registrado)(inclusive Footer). Contiene información sobre nuestra página y va a contener anclados para a la hora de acceder que sea en distintas partes de la página.

Wireframe #13 Búsqueda{Invitado, Usuario}



Wireframe con ID #13 es el diseño de búsqueda del proyecto, por consiguiente tanto usuarios como invitados podrán acceder al mismo. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0 ,#4(o #5 si no está registrado) y #9(inclusive Footer). Muestra los proyectos que coinciden con la búsqueda, también se puede buscar por ciertos parámetros.

Wireframe #14 Curriculum{Usuario}

The wireframe is a web browser window with the address bar showing 'http://ucidchart.com' and the title 'Titulo'. The main content area is divided into several sections:

- Header:** A logo placeholder labeled 'Logo #0' and a language dropdown menu labeled 'Idioma'.
- Form Fields:**
 - A large yellow rectangular field labeled 'NOMBRE COMPLETO'.
 - A text area labeled 'Redacta una breve introducción:' with a rich text editor toolbar.
 - Three yellow rectangular fields for 'Dirección', 'Correo electronico', and 'Numero de telefono'.
- Section Separator:** A horizontal line with three dots in the center.
- EXPERIENCIA PROFESIONAL:** A large yellow rectangular field with a rich text editor toolbar.
- IDIOMAS:** A list of checkboxes for 'Castellano', 'Ingles', 'Aleman', and 'Frances', followed by an 'Otros' button.
- ESTUDIOS:** A yellow rectangular field with a rich text editor toolbar.
- Referencias:** A yellow rectangular field with a rich text editor toolbar.
- LENGUAJES:** A list of checkboxes for 'C/C++', 'Fortran', 'Mathlab', and 'SQL', followed by an 'Otros' button.
- Buttons:**
 - A blue button labeled 'Modificar datos #4'.
 - A blue button labeled 'FAQ #12'.
 - A blue button labeled 'Contacta con nosotros #12'.
 - A blue button labeled '¿Quiénes somos y dónde nos encontramos? #12'.

Wireframe con ID #14 es el diseño para modificar o crear el currículum de un usuario, por tanto solo podrán acceder a este wireframe usuarios, denegando el permiso a los invitados. Desde este Wireframe se puede acceder al Wireframe #0 y #4(inclusive Footer). Es un formulario para modificar o crear el currículum de un usuario.

5.- Pruebas de usabilidad

5.a Objetivos

El objetivo principal de nuestra página es que los usuarios puedan exponer al mundo sus proyectos, y que otras personas puedan apoyarles, por lo que nos queremos asegurar que tanto crear proyectos como visitarlos sea sencillo. A cualquiera de estas dos opciones se puede entrar desde la página principal, sólo teniendo que haber iniciado sesión anteriormente. Como se verá en nuestras pruebas los usuarios no han tenido problema para navegar por estas opciones.

5.b Pruebas

Para la primera prueba realizada se ha propuesto el objetivo de registrarse y crear un proyecto a Felipe Mérida Palacios, comenzando por el wireframe #0 los pasos que realizo son:

1. Presiona en acceder y registrarse que lo lleva al wireframe #5 (29 segundos).
2. Rellena los datos y crea el usuario (50 segundos).
3. Vuelve al home desde su perfil presionando el logo de la página, esto lo lleva de vuelta al wireframe #0 (2 minutos).
4. Presiona Nuevo proyecto que lo lleva al wireframe #2.
5. Rellena los datos y envía los datos.(2,47 minutos).

En la segunda prueba se ha propuesto el objetivo de visitar algún proyecto y donar a Iván Rodríguez Aguayo, comenzando por el wireframe #0 los pasos que realizo son:

1. Presiona el proyecto destacado que lo lleva al wireframe #9 (9 segundos).
2. Presiona el botón donar que lo lleva al wireframe #10(22 segundos).
3. Rellena sus datos y finaliza la donación presionando en donar (42 segundos).

También uso el buscador y la búsqueda por categorías sin problemas.

En la tercera prueba se ha propuesto el objetivo de iniciar sesión y ayudar(o contactar) a un proyecto a Angel Francisco Santos Ramírez, comenzando por el wireframe #0 los pasos que realizo son:

1. Presiona el botón para acceder o registrarse que lo lleva al wireframe #5 (34 segundos)
2. Rellena sus datos de login y accede a su perfil.
3. Vuelve a la página principal (52 segundos)
4. Presiona en el proyecto destacado, que le lleva al wireframe #9 (1,14 minutos)
5. Presiona contactar.(1,53 minutos)

En la cuarta y última prueba se ha propuesto registrarse y hacer su curriculum a José Antonio Martínez Molina, comenzando por el wireframe #0 los pasos que realizo son:

1. Presiona el botón de acceder o registrarse que lo lleva al wireframe #5 (6 segundos).
2. Presiona en registrate gratis que lo lleva al wireframe #7 y rellena sus datos (33 segundos).
3. Presiona el botón de registrarse ya que lo lleva al wireframe #4
4. Presiona el botón de crear o modificar curriculum que lo lleva al wireframe #14 (48 segundos).
5. Modifica los datos y guarda los cambios (1,18 minutos).

5.c Conclusiones

Para la primera prueba las conclusiones fueron que puede resultar complicado volver al home para algunos usuarios, esto se ha intentado remediar haciendo el logo más visible y también que resulta anti-intuitivo que desde mi perfil no se podía acceder a mis proyectos.

Para la segunda prueba la conclusión que la forma de contactar con el creador de un proyecto era algo confusa ya que intento contactar desde el wireframe de donar.

En la tercera prueba también hubo confusión entre contactar y donar, esto se ha intentado arreglar poniendo más clara cada una de las opciones.

En la cuarta y última prueba el usuario pensó que el curriculum se modifica en el cuadro donde este se muestra antes de encontrar o ver el botón para modificarlo.

6.- Arquitectura de la información

a. Jerarquías y agrupamiento de la información.

Siempre que mostremos proyectos en el sitio web (aunque se encuentren en alguna subcategoría), estos se mostraran de forma jerarquizada o piramidal. Los proyectos que primero se mostrarán serán los más destacados, es decir, los que más donaciones hayan recibido en el último mes.

Se ha decidido categorizar los proyectos de esta manera para dar más visibilidad a aquellos en los que hay más gente interesada. Que haya más gente interesada significa más liquidez y más plantilla de trabajo lo que a su vez significa cumplir los requisitos del cliente de una manera más rápida y eficaz.

b. Definición y gestión de tipos de contenido.

El contenido principal de nuestro sitio web son los proyectos que se anunciarán en la página principal. En el menú principal encontramos un apartado de categorías que conduce directamente al wireframe #3 el cual mostrará los proyectos según:

- Ingeniería
- Medicina
- Física
- Matemáticas
- Psicología
- Filosofía

También encontramos dos categorías a parte que son “recientes” y “populares” las cuales catalogan los proyectos de una forma más general pero mas intuitiva y vistosa para el cliente.

c. Diseño de la funcionalidad de búsqueda

La función de búsqueda se encuentra disponible únicamente en la página principal para fomentar la accesibilidad y la usabilidad (se explicará posteriormente en el cuarto apartado). Se implementará un algoritmo de búsqueda por cadenas con un filtro de apartados más detallados en su wireframe correspondiente.

Los filtros que aparecen en el wireframe #13 son los siguientes:

- Autor
- Propietario
- Miembros
- Materia
- Universidad empresa

Estos filtros aparecerán en forma de checkbox en el lateral de la página para poder visualizar de una forma más sencilla los proyectos que cumplen las condiciones de búsqueda.

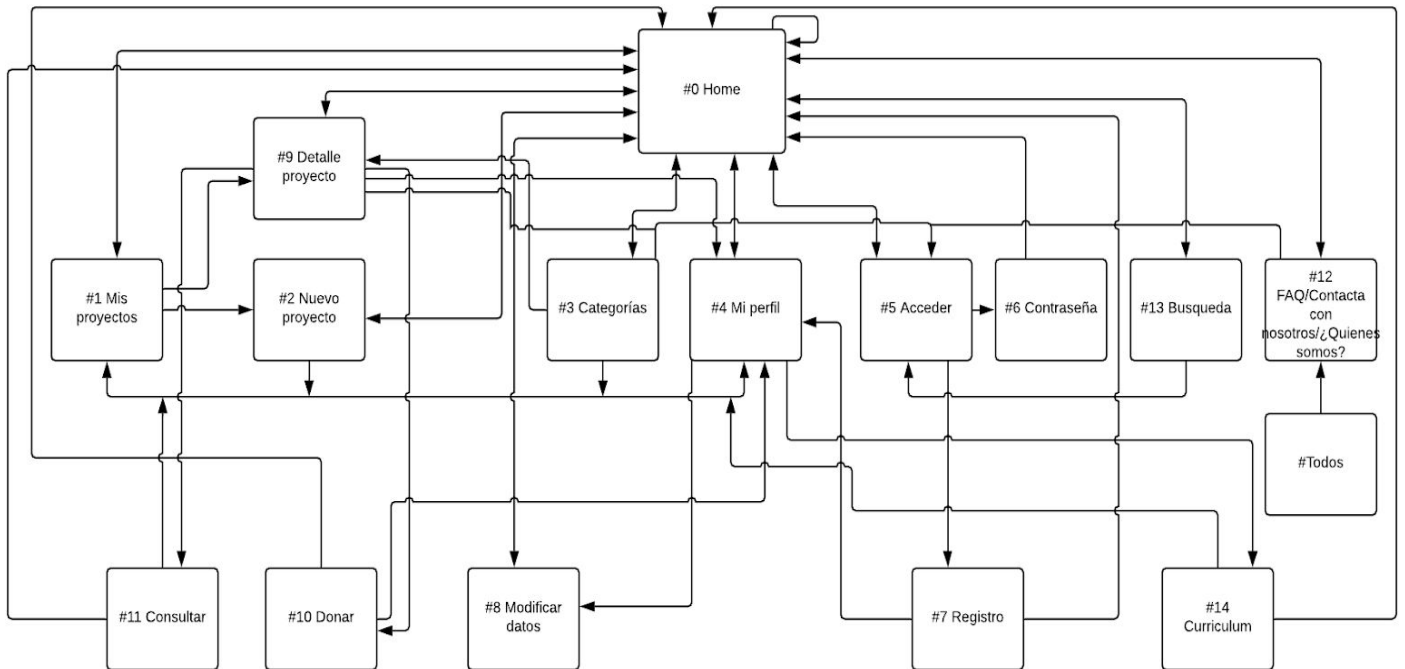
Los proyectos aparecerán con su autor y una descripción mínima e intuitiva, para facilitar al usuario la lectura.

d. Diseños de accesibilidad y usabilidad

Para fomentar la accesibilidad y usabilidad de las capacidades del sitio web, hemos tomado una serie de decisiones estéticas:

- Siempre que en la página se muestran proyectos estos se encontraran situados en el centro de la pantalla y con una visualización de tipo scroll vertical. Esta decisión conlleva que el cliente no centre su atención en un único proyecto y se sienta como a la hora de querer explorar otros proyectos.
- En los wireframes que se consideran en el esqueleto de la aplicación web hemos decidido situar en la parte superior izquierda un selector de idioma. Como no podemos predecir en qué momento el cliente necesitará cambiar de idioma, lo dejamos a su elección para que le sea más amena la búsqueda.
- Todas las páginas tienen un footer común para facilitar la resolución de dudas o necesidades en cualquier momento de la navegación en la aplicación.

7.- Mapa de navegación



El mapa de navegación de nuestra página es un conjunto de vías que se relacionan con dos puntos centrales, el home y el FAQ/contacta con nosotros/¿Quiénes somos?. Para este último hemos decidido poner un nodo llamado #Todos que representa todas las páginas para que se vea mejor y no llenar todo el diagrama de líneas.

8.- Layouts

La página web, será de un diseño líquido/fluido, en principio solo orientado desde la vista desde la pantalla de un ordenador ocupará entre 75% u 80% del ancho de la pantalla centrado horizontalmente. De las 14 páginas desarrolladas en diseño de wireframes, solo la página de inicio cuenta con el área de menú horizontal para la navegabilidad a través de las distintas páginas.

#0 Home

La página de inicio estará disponible para todos los usuarios: invitado y usuario. La posición de la página en el sitio es 0. La cabecera de la página contará con el logo del sitio (#0), el nombre del sitio web, un área de buscador de proyectos y un selector de idiomas. El menú estará dividido en 5 botones que serán enlaces de navegabilidad a las distintas paginas segun la disponibilidad del usuario. Los enlaces del menú serán:

- Mis proyectos (#1): Página que estará disponible para los usuarios ya registrados, el invitado podrá interactuar con este enlace pero se le mostrará un mensaje de que debe estar registrado.
- Nuevo Proyecto (#2): Solo direccionará a la página de creación de nuevos proyectos a los usuarios ya registrados. Los invitados se les mostrar un mensaje para que se registren.
- Categorías (#3): Disponible para todos los roles: invitados, usuarios.
- Mi perfil (#4): Solo enlazara a la página destino a los usuarios ya registrados.
- Acceder/Registrarse (etiqueta #5): Direcciona a la página destino a ambos roles: invitados, usuarios.

El cuerpo de la página estará formado por una región (columna izquierda) de proyecto destacado. Del mismo modo, un segundo proyecto destacado que ocupará la mitad de la columna derecha y, debajo de la misma habrá una región para el proyecto más apoyado. Estas 3 subdivisiones enlazarán a la página Detalle_Proyecto (#9) disponible para todos los usuarios (invitados y usuarios).

Por último, el footer o pie de pagina, tendrá 3 botones:

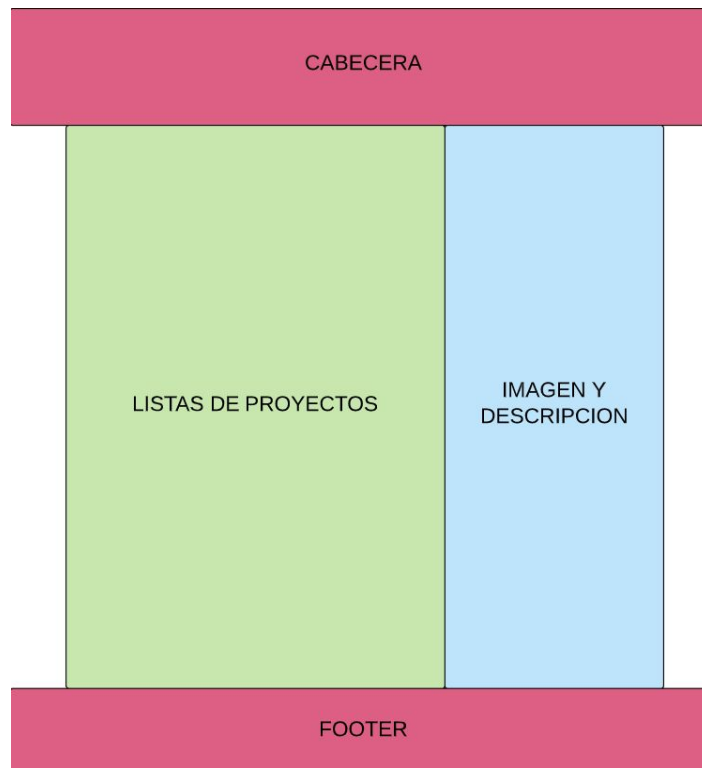
- FAQ (#12)
- Contacta con Nosotros (#12)
- ¿Quiénes somos y dónde encontrarnos? (#12)

Enlazados hacia la página FAQ(#12) integrando en sus enlaces un ancla dependiendo del botón.



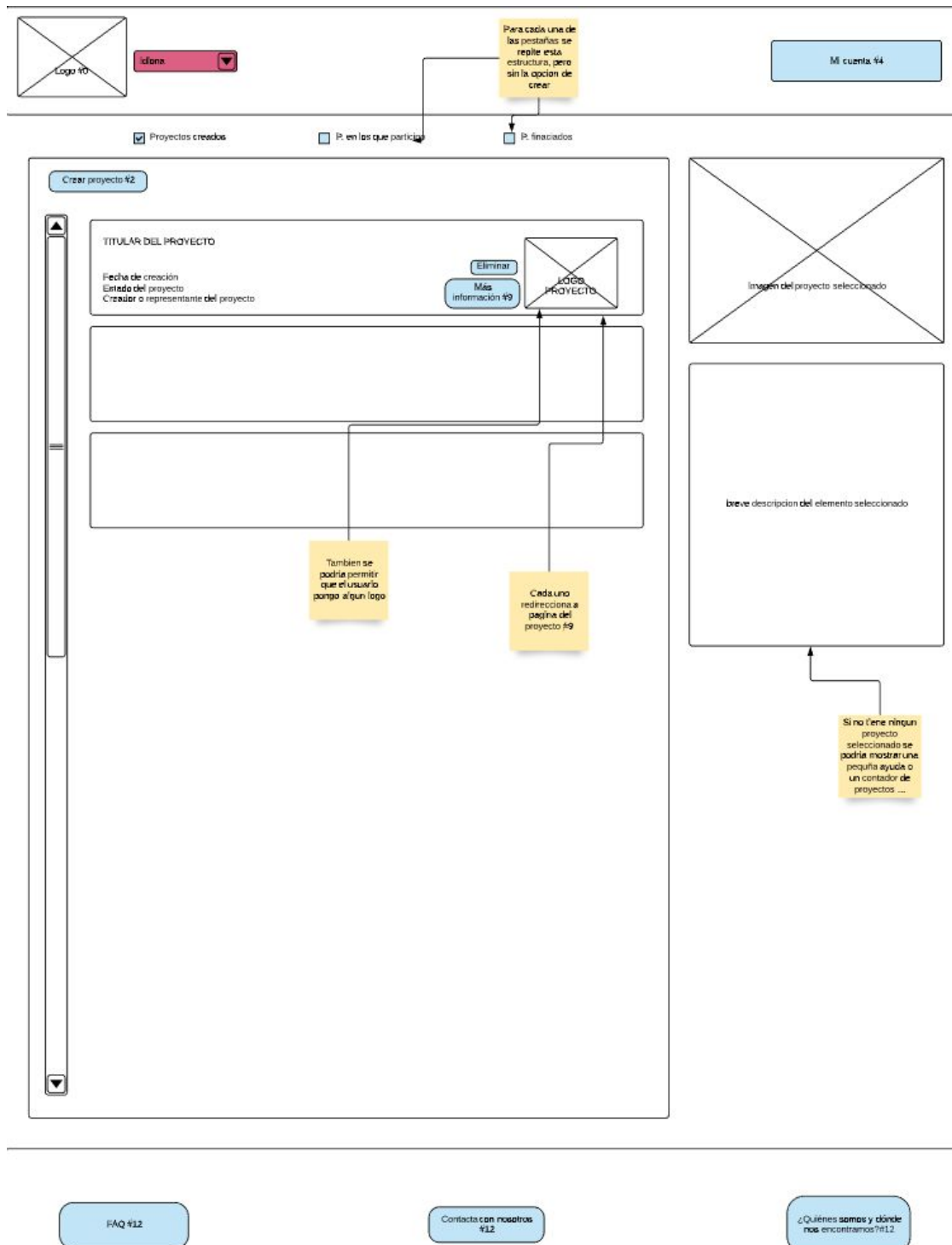
Las siguientes páginas tienen la misma estructura que cuentan con la misma cabecera, salvo excepciones, y pie de página (footer). Lo que varía es el cuerpo de página dependiendo de la utilidad de la misma. A continuación se detallarán tanto la cabecera como el pie de página:

En la cabecera de las páginas, el botón “Mi cuenta” (#4) enlaza a la página Mi perfil, pagina que puede ser accedida por usuarios, restringida para invitados. El footer o pie de página cuenta con 3 botones que enlazan todos a la página FAQ (#12).



#1 Mis Proyectos


Página de acceso solo para usuarios registrados.




En el cuerpo de la página, el botón crear proyectos direcciona a la página Nuevo Proyecto (#2), con rol de usuario ya registrado. También se encuentra en un área la lista de proyectos del usuario que enlaza a la página Detalle Proyecto (#9), para ver su descripción del proyecto.

#2 Nuevo Proyecto

Página de acceso solo para usuarios registrados



Logo #0

Idioma 

Mi cuenta #4

Título

Descripcion breve

Descripcion completa

Participantes

Categoría

Categoría 1

Categoría 2

Categoría 3

Categoría 4

Página web o correo electrónico

Cargar Logo

Cargar

Cargar imagen del proyecto

Cargar

Borrar

Enviar

Esto podría hacerse con un sistema de etiquetas a otros perfiles de la página en vez de un texto plano

Previsualización de la imagen

Previsualización del logo

FAQ #12





Contacta con nosotros #12

¿Quiénes somos y dónde nos encontramos? #12

En el cuerpo de la página habrá un formulario, en la parte izquierda, para la creación del nuevo proyecto por parte del usuario, y en la columna derecha para la visualización de imágenes.

#3 Categorías

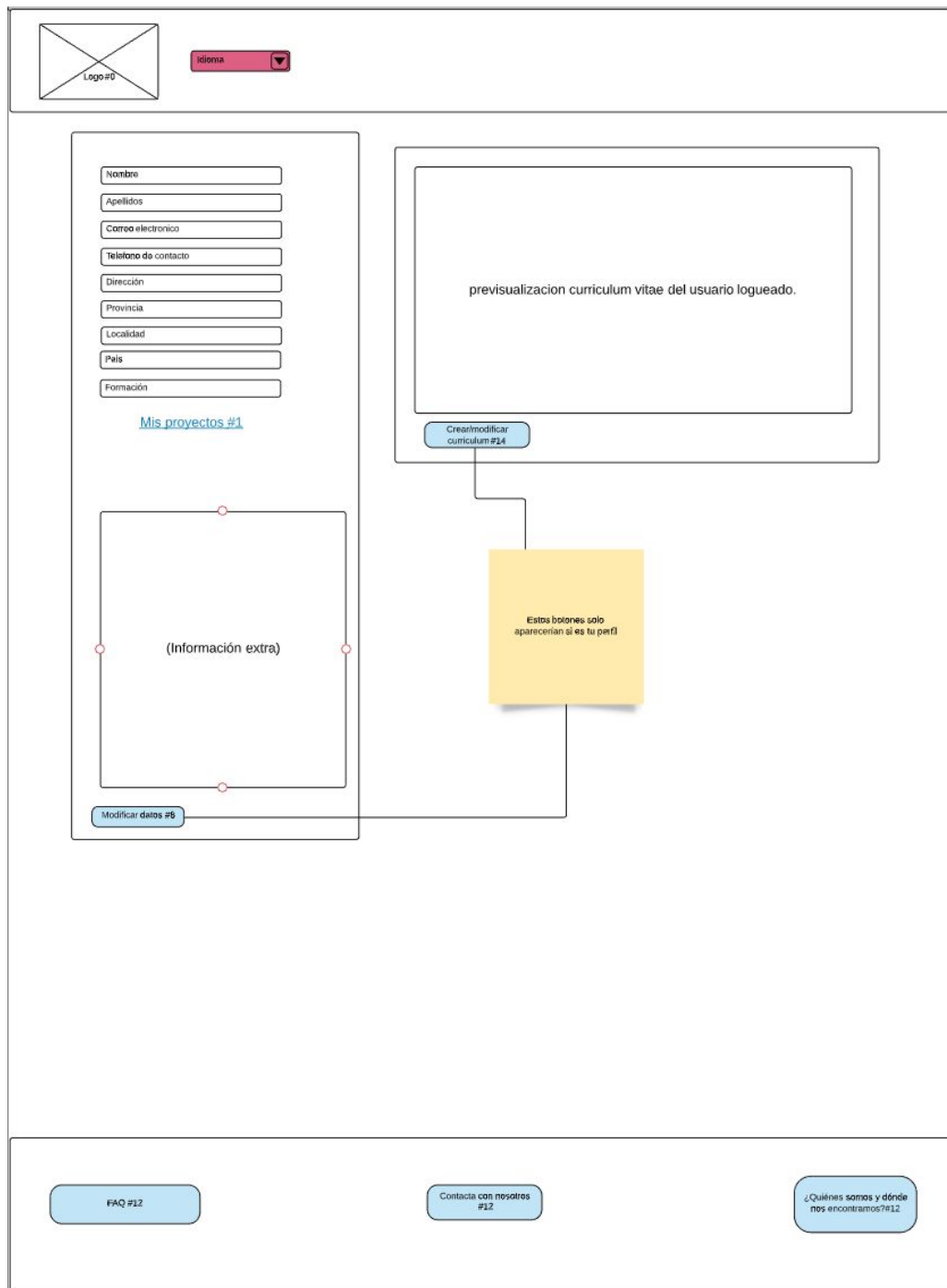
Página de acceso para invitados y usuarios.

	<div>Idioma </div>	<div>Mi cuenta/regístrate #4/#5</div>
<div><div>Recientes</div><div>Populares</div><div>Categoría 1</div><div>Categoría 2</div><div>Categoría 3</div><div>Categoría 4</div><div>Categoría 5</div><div>Categoría 6</div></div>	<div><div>TITULAR DEL PROYECTO #0</div><div><div>Fecha de creación</div><div>Estado del proyecto</div><div>Creador o representante del proyecto</div></div><div></div></div> <div><div>TITULAR DEL PROYECTO 2 #0</div><div><div>Fecha de creación</div><div>Estado del proyecto</div><div>Creador o representante del proyecto</div></div><div></div></div>	
<div><div>FAQ #12</div><div>Contacta con nosotros #12</div><div>¿Quiénes somos y dónde nos encontramos? #12</div></div>		

El cuerpo de la página se divide en 2 columnas de 70% para la columna derecha y 30% para la columna izquierda, en la columna derecha se podrán ver la lista de proyectos dependiendo de su categoría y que enlazarán con la página Detalle Proyecto (#9)

#4 Mi perfil

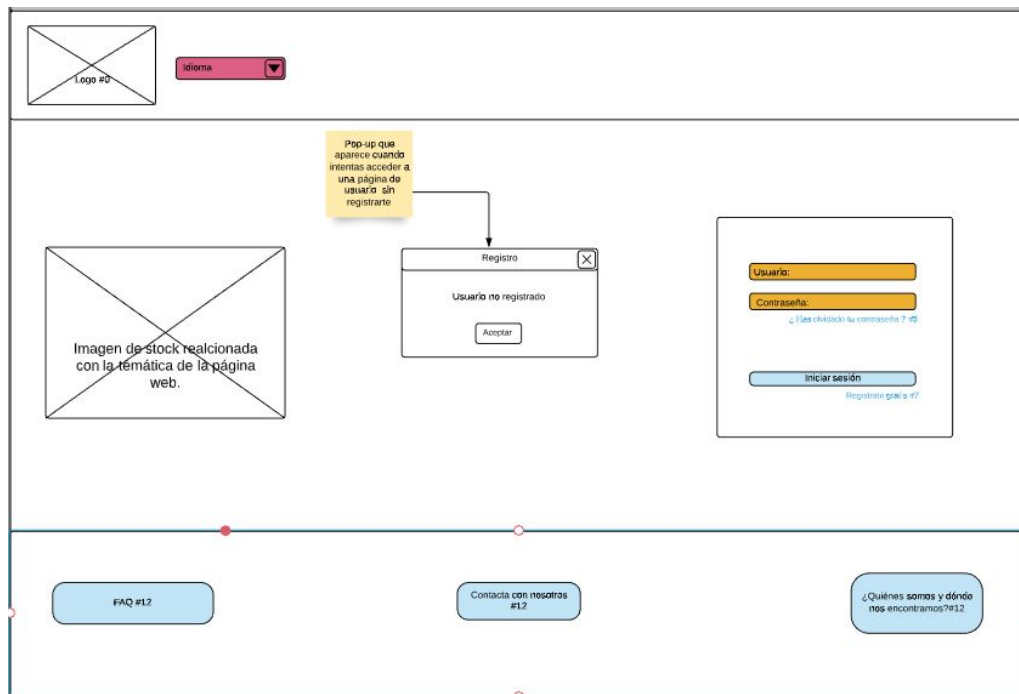
Sólo es accesible para los roles de usuarios ya registrados.



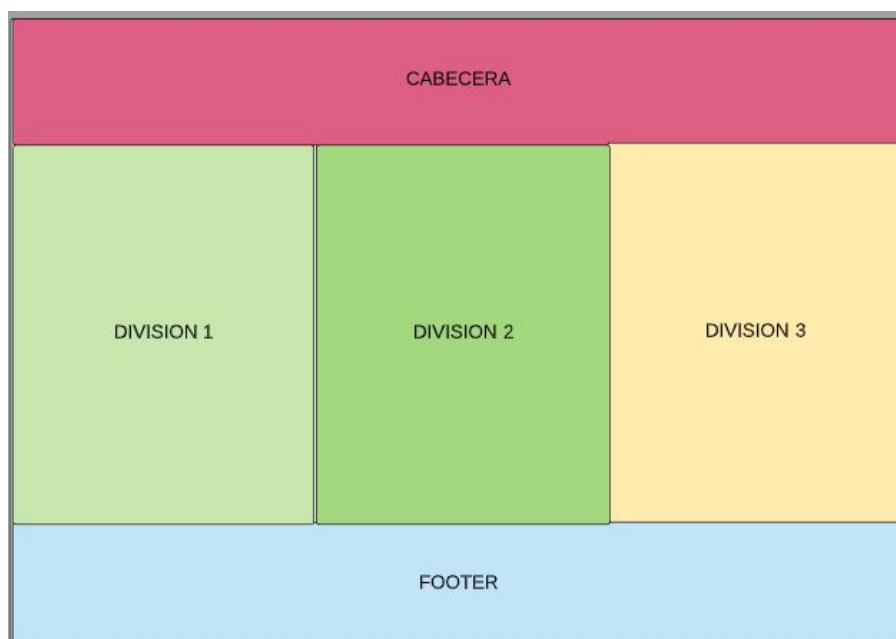
El layout de la página se divide en dos columnas, la columna derecha contendrá datos de perfil de usuario, en esta columna si es el propio usuario que consulta su perfil aparecerán 3 botones, que son enlaces a Mis Proyectos (#1), página accesible solo para usuarios registrados, el botón de enlace “Modificar datos” (#8) que direcciona a la página Modificar Datos disponible solo para usuarios y por último el botón “Crear/Modificar Curriculum” (#14) de la página Curriculum solo accesible para usuarios. En la columna derecha de Mi perfil se utilizará para visualizar el currículum.

#5 Acceder

Página de acceso para todos los roles de usuario: invitados y usuarios



Como se describió al principio que habría excepciones respecto a la cabecera, en esta página se omite el botón “Mi cuenta”. El cuerpo se dividirá en 3 columnas de anchura iguales. El formulario de acceso estará en la columna de la derecha, el enlace ¿Has olvidado tu contraseña? (#6) direcciona a la página Contraseña, en la columna central emitirá un mensaje de error. En el enlace “Regístrate gratis (#7)” dirige hacia la página Registro disponible para ambos roles del sitio web.



#6 Contraseña

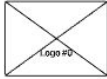
Página de acceso para todos los roles de usuario: invitados y usuarios


The wireframe illustrates the layout of the Password page. It features a header section with a logo placeholder (labeled 'Logo #0') and a language selector (labeled 'Idioma' with a dropdown arrow). The main content area is divided into two columns. The left column contains a large placeholder for a stock image (labeled 'Imagen de stock relacionada con la temática de la página web.'). The right column contains a form for password recovery, starting with the instruction 'Introduce el correo asociado a la cuenta:', followed by an input field for the email (labeled 'Correo electrónico') and a blue 'Enviar #0' button. The footer section contains three navigation links: 'FAQ #12', 'Contacta con nosotros #12', and '¿Quiénes somos y dónde nos encontramos? #12'.

En este apartado del sitio web, como sucede con los otros dos wireframes anteriores, no se muestra el botón de 'Mi cuenta' en la cabecera de la página. El cuerpo o body de la página Contraseña está dividido en dos columnas, la columna de la derecha mostrará un formulario para el envío de recuperación de contraseñas, al pulsar en 'Enviar' (#0) direccionará al Home del sitio, que está disponible a todos los roles.

#7 Registro

Página de acceso solo para el rol invitado.



Idioma 

Nombre *

Apellidos *

Correo electrónico *

Teléfono de contacto *

Dirección


Provincia

Localidad

País

Contraseña

DNI

Formación 

Grado superior

Master

Doctorado

Otros

* Datos obligatorios

Regístrate ya #4

Carrusel de imágenes de stock relacionadas con la temática de la web.

FAQ #12

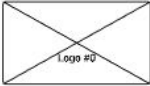
Contacta con nosotros #12

¿Quiénes somos y dónde nos encontramos? #12


Los layouts de la referencia 7 mostrarán en su cuerpo 2 columnas, en la izquierda habrá un formulario para el registro de los nuevos usuarios, al pulsar sobre el botón 'Regístrate ya' (#4), si todo procede correctamente, direcciona a la página Mi perfil que es solo disponible para los usuarios ya registrados.

#8 Modificar Datos

Página de acceso únicamente al rol de usuario.



Logo #0

Idioma 

Nombre *

Apellidos *

Correo electrónico *


Teléfono de contacto *

Dirección

Provincia

Localidad

País

Formación 

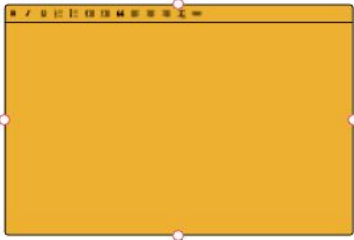
Grado superior

Master

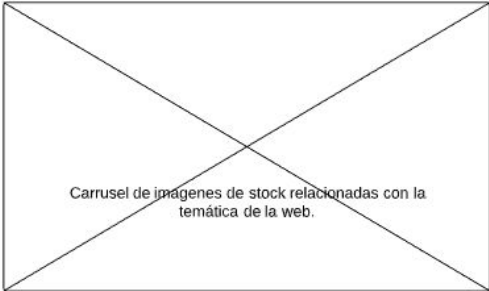
Doctorado

Otros

^ Datos obligatorios



Modificar datos #4



Carrusel de imágenes de stock relacionadas con la temática de la web.

FAQ #12

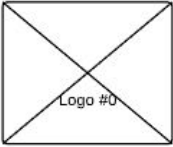

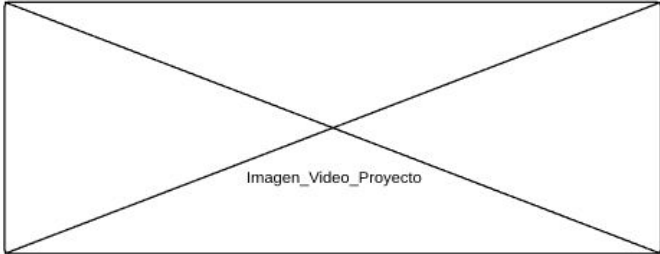
Contacta con nosotros #12

¿Quiénes somos y dónde nos encontramos? #12

Los layouts de la página Modificar Datos mostrarán en su cuerpo 2 columnas, en la izquierda habrá un formulario para la modificación de datos, al pulsar sobre el botón 'Modificar datos' (#4), si todo procede correctamente, direcciona a la página Mi perfil que es solo disponible para los usuarios ya registrados.

#9 Detalle Proyecto

Página disponible para los roles usuario e invitados

	<div>Idioma </div>	<div>Mi cuenta/regístrate #4/#5</div>
<hr/>		
<div>Titulo_Proyecto</div>	<div>Donar #10</div>	<div>Contactar #11</div>
	<div>Breve descripción de la persona o grupo que publica</div> <div>Página web o email del que publica</div>	
<div>Descripción_Proyecto</div>	<div>Participante 1 #4</div>	
	<div>Participante 2 #4</div>	
	<div>Participante 2 #4</div>	
<hr/>		
<div>FAQ #12</div>	<div>Contacta con nosotros #12</div>	<div>¿Quiénes somos y dónde nos encontramos?#12</div>

El cuerpo de la presente página estará compuesto por 2 columnas, la columna izquierda describe en detalle el proyecto el cual haya seleccionado previamente el usuario o invitado, en la columna derecha habrán dos botones, Donar (#10) direcciona a la página Donar para realizar el tratamiento correspondiente, esta página solo estará disponible para los usuarios registrados en el sitio, los invitados se les solicitará registrarse o acceder con su usuario para realizar la donación posteriormente. Contactar (#11) redireccionará a la página Contactar que solo estará disponible para usuarios.

#10 Donar

Esta página solo está disponible para los usuarios, los invitados no tienen acceso a esta página.

Logo #0

Idioma ▼

Mi cuenta #4

cant_donar

☒ Paypal

☐ Visa

☐ Mastercard

☒ Anonimo_checkOpt

Cajón para dejar un comentario

☒ check_Accept_cond

bot_form_donar

Formulario de envio de datos para donacion

Muestra imagen y una info de cabecera: "Estas ayudando a..."

Opcion para que el usuario desee hacer donacion anonima

FAQ #12

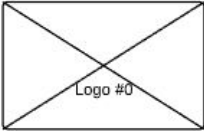
Contacta con nosotros #12


¿Quiénes somos y dónde nos encontramos?#12

El cuerpo de la página está compuesto por dos columnas, la izquierda de 60% de anchura contará con un formulario en el que el usuario indicará la cantidad de donación, la columna derecha de 40% de anchura mostrará una imagen con un mensaje de a quien está realizando la donación. al pulsar en el botón bot_form_donar el sistema se encargará de realizar las gestiones correspondientes.

#11 Contactar

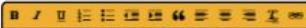

Página disponible sólo para el rol usuario.

Logo #0

Idioma 

Mi cuenta #4

Asunto

bot_form_mensaje

Otros Proyectos de interes

FAQ #12

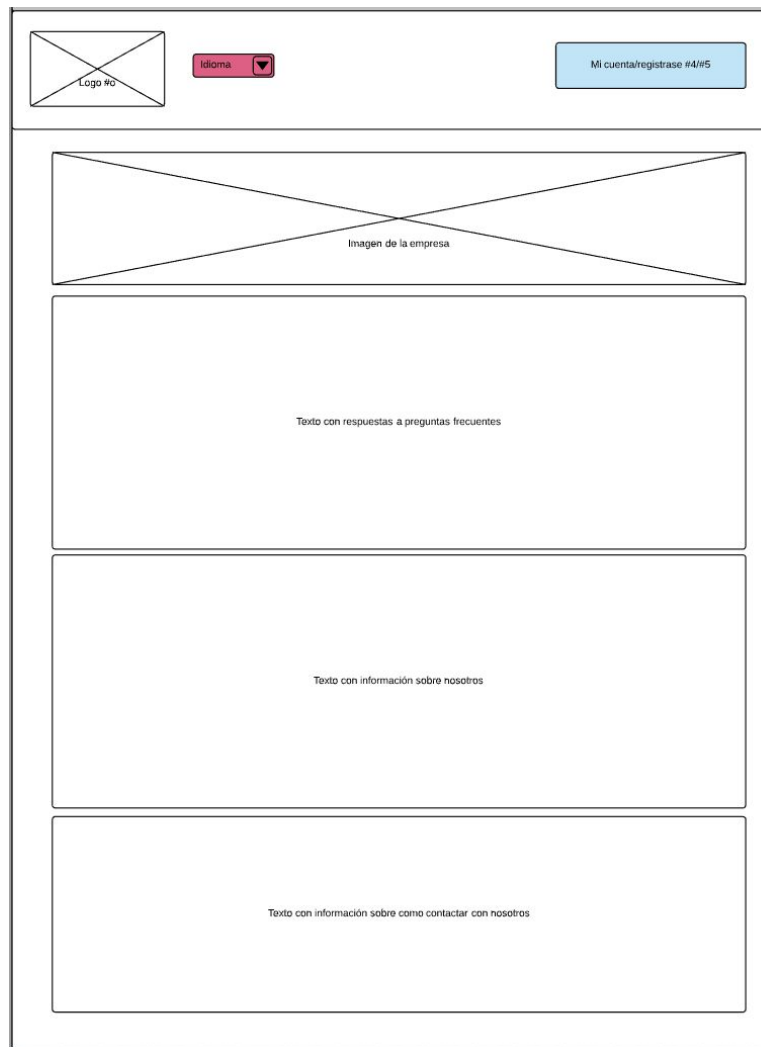
Contacta con nosotros #12

¿Quiénes somos y dónde nos encontramos?#12

En el cuerpo se observa 2 columnas que divide la página, la izquierda contendrá un formulario para el envío de información entre persona interesada en el proyecto y el responsable del mismo. En la columna derecha se mostrará una lista, seleccionada tipo random, de otros proyectos. Al pulsar en el boton 'bot_form_mensaje' el sistema se encargará del tratamiento de los datos.

#12 FAQ

Esta página puede ser accedido por ambos roles del sitio, usuario e invitado.



Esta página cuenta con información dividida en 3 partes, cada división contará con un ancla de enlace que enviará al punto indicado dependiendo del botón que pulse el usuario.



#13 Búsqueda

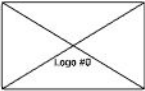
Página accedida por los usuarios invitado y registrado.

The wireframe illustrates the layout of the search page, organized into three main columns. The top header bar contains a logo placeholder (labeled 'Logo #0'), a language selector (labeled 'Idioma'), and a user account link (labeled 'Mi cuenta/regístrate #4/#5'). The left column features a search input field and a filter sidebar with checkboxes for 'Autor', 'Propietario', 'Miembros', 'Materia', 'Universidad', and 'Empresa', along with a 'Realizar búsqueda' button. The main content area displays four project cards in a 2x2 grid. Each card includes a placeholder for an image (labeled 'Imagen'), with a yellow callout box on the top-left card stating 'Imagen relacionada con el proyecto'. Below the image placeholder, the card contains the text 'Nombre del proyecto' and 'Descripción'. The bottom footer bar includes three navigation buttons: 'FAQ #12', 'Contacta con nosotros #12', and '¿Quiénes somos y dónde nos encontramos? #12'.

Esta página estará dividida en 3 columnas las cuales se tendrán una anchura de 25% la de la izquierda y las otras dos columnas a su derecha tendrán un 37.5% cada una. No hay direccionamiento a otras páginas.

#14 Curriculum

Página accedida solo por el rol de usuario. Esta página mostrará 2 divisiones en su cuerpo, el primero introducirá sus datos personales, en el segundo los datos de interés profesional. Al pulsar el botón 'Modificar datos' (#4) reenviará a la pagina Modificar Datos.



idioma ▼

NOMBRE COMPLETO

Redacta una breve introducción:

Dirección

Correo electronico

Numero de telefono

EXPERIENCIA PROFESIONAL

IDIOMAS

☒ Castellano
☐ Ingles
☐ Aleman
☐ Frances

Otros

ESTUDIOS

LENGUAJES

☒ C/C++
☐ Fortran
☐ Mathlab
☐ SQL

Otros

Referencias

Modificar datos #4

FAQ #12

Contacta con nosotros #12

¿Quiénes somos y dónde nos encontramos?#12

Referencias:

1. <https://www.medstartr.com/>
2. <https://consano.org/>
3. <https://crowd.science/>
4. <https://experiment.com/>