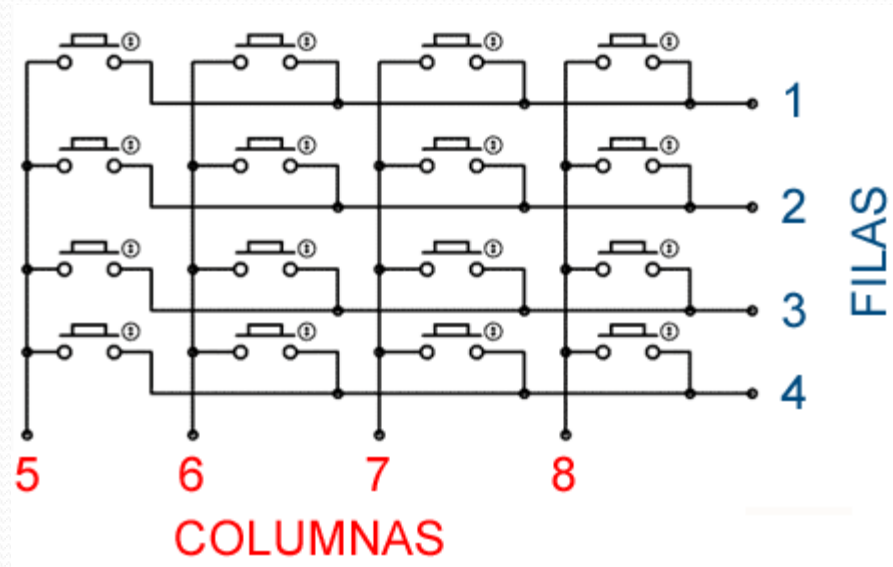


# Práctica 6

Teclado Matricial

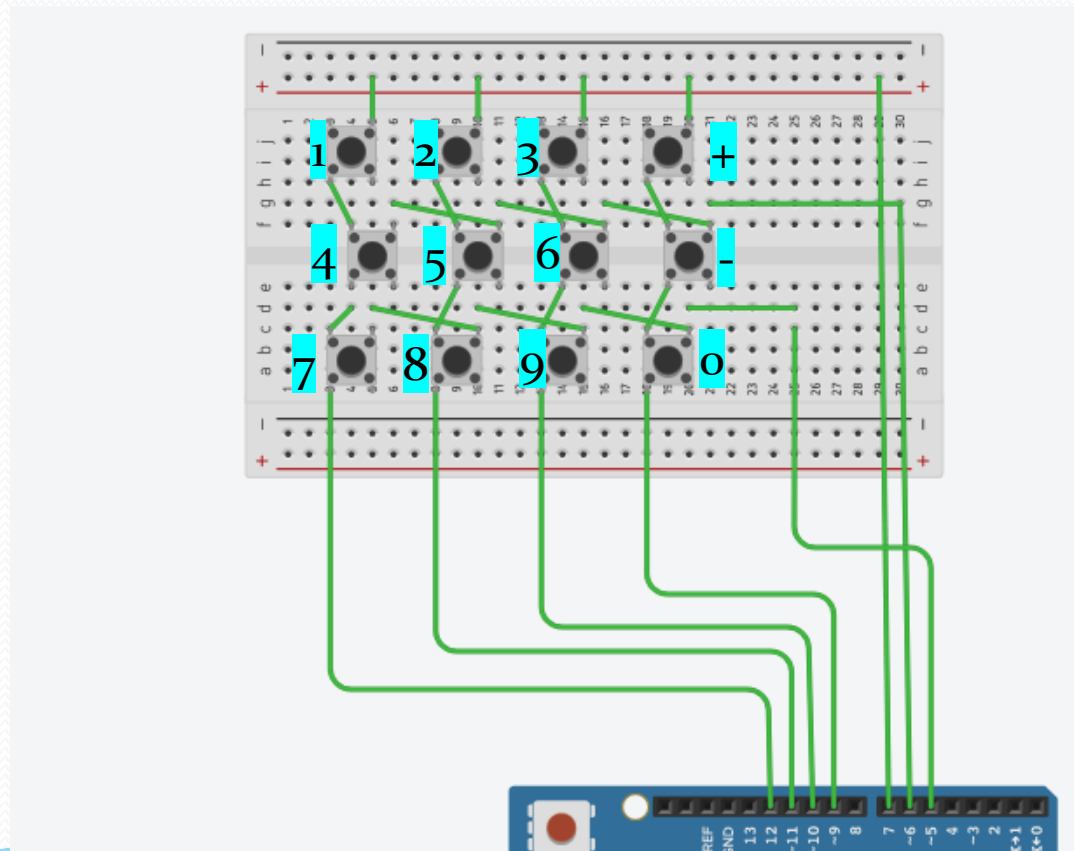
# Periférico Teclado Matricial

- El **objetivo** de la práctica es desarrollar un teclado matricial, con las siguientes características:
  - Cuatro columnas
  - Tres filas
- La siguiente figura representa el esquema eléctrico de un teclado 4x4.



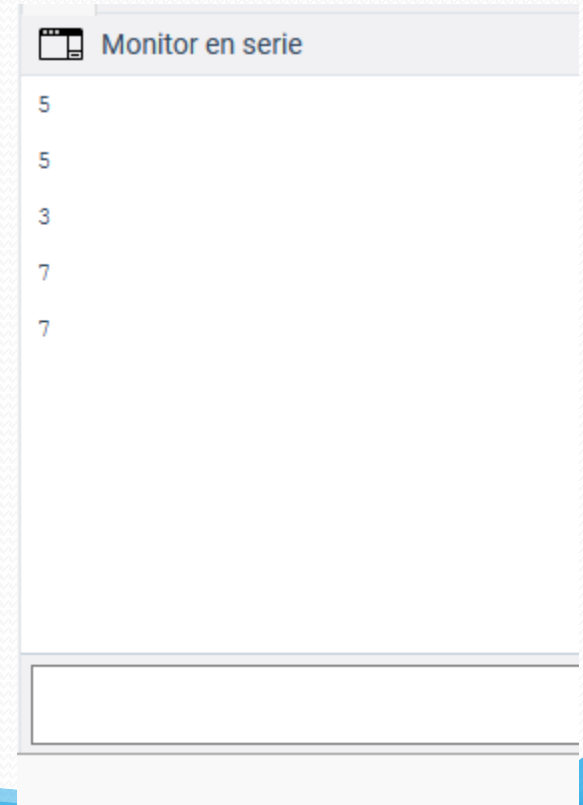
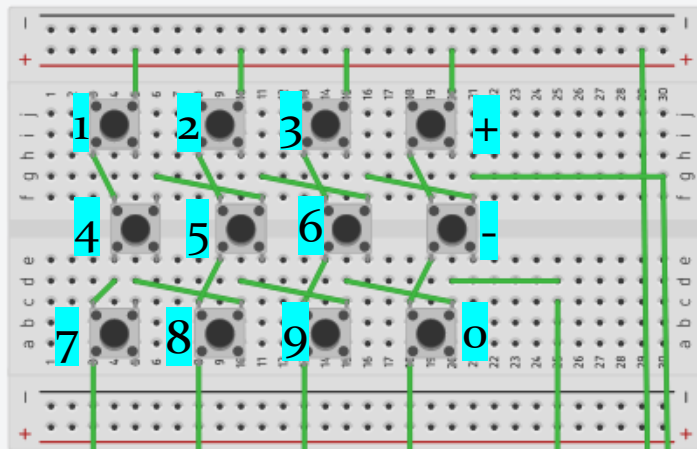
# Periférico Teclado Matricial

- Implementa el siguiente circuito eléctrico en TinkerCad.
- Cada botón está asociado al carácter representado en AZUL.



# Periférico Teclado Matricial

- Cuando se pulse un botón del teclado se deberá imprimir en el “monitor en serie” el carácter representado en azul.



# Esqueleto código

- En Moodle hay disponible una plantilla de código que tiene que ser completada.
- Hay que completar todas aquellas partes del código donde aparezca la palabra:

`// COMPLETAR`

`/* COMPLETAR */`

# ¿Qué se entrega?

- **Importante.** En **TinkerCad** pon como nombre “**Periférico Matricial**”.
- Hay dos tareas de entrega:
  - Tarea 1 - Memoria
    - Captura del circuito
    - Captura del código
    - Explicación **detallada** de como funciona el código.
  - Tarea 2 – Código
    - Un archivo con el código (extensión .c)
    - Nombre del archivo **Apellido1\_Apellido2\_Nombre.c**