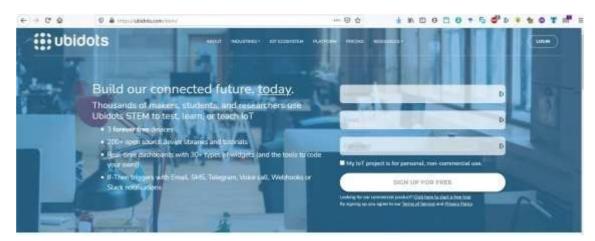
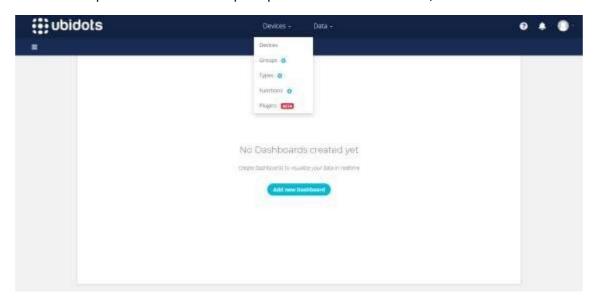
Plataforma integradora - Ubidots

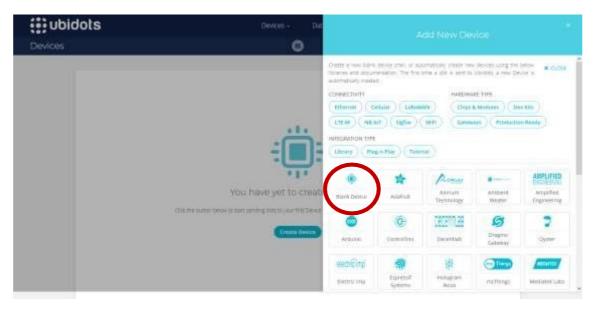
- 1. Creamos una cuenta de usuario en la plataforma ubidots.com
 - a. Para obtener una cuenta gratuita, ir a https://ubidots.com/stem/
 - b. Rellenar los datos pertinentes (nombre de usuario, correo y contraseña) y solicitar la creación de una cuenta.



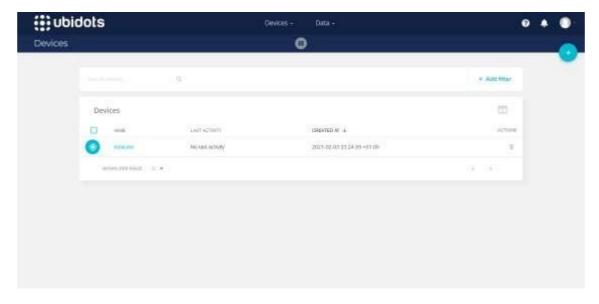
2. En la pantalla de Dashboard principal de tu cuenta de usuario, acceder a Devices



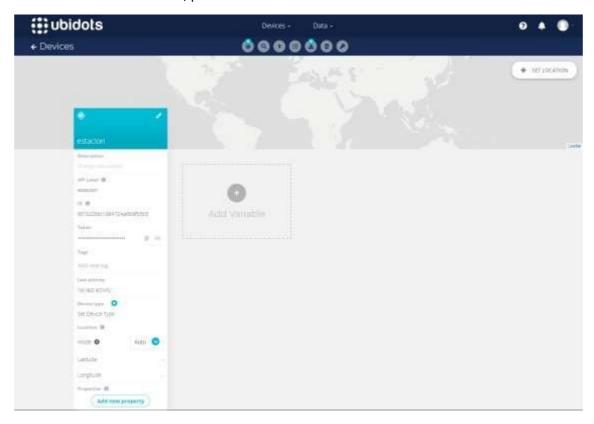
- 3. Crear un dispositivo nuevo.
 - a. Pulsar Create Device (o el botón +)
 - b. Seleccionar Blank Device



- c. Indicar como nombre del dispositivo: estacion
- d. Se crea un dispositivo de nombre estacion en el Dashboard



e. Acceder a él, pinchando en su nombre.



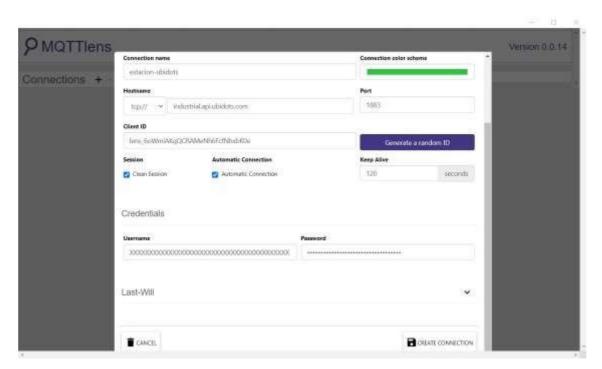
- 4. Descargar un cliente MQTT. A modo de ejemplo, de manera gratuita, se proponen dos:

 - b. MQTT.fx (aplicación de Windows): https://mqttfx.jensd.de/

(Por comodidad se utilizará MQTTLens en este tutorial).

- 5. Obtener el Default Token de acceso a la API Credentials de tu usuario de Ubidots.
 - a. En Ubidots, pulsar en el icono de la cara de usuario. Seleccionar API Credentials.
 - En el desplegable superior que se ha abierto, pulsar en el icono del portapapeles en la línea de Default token. Este es tu identificador único de acceso a tu dashboard completo de Ubidots.

- 6. Crear una conexión en el cliente MQTT:
 - a. Pulsar Connections.
 - b. Poner un nombre a la conexión, por ejemplo, estacion-ubidots
 - c. Hostname (tipo tcp://) industrial.api.ubidots.com
 - d. Port 1883
 - e. Client ID (Generar un ID aleatorio)
 - f. Sesión limpia, Conexión automática, Keep Alive 120 seconds
 - g. Credentials, tanto en Username como en Password, copiar el Default Token de la API Credentials de tu usuario de Ubidots.

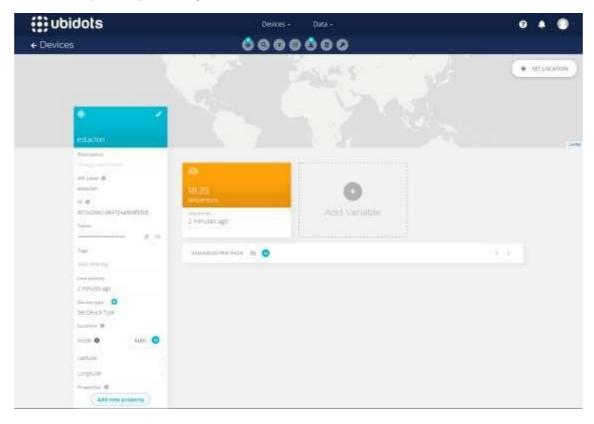


h. Pulsar Create Connection.

- 7. Publicar datos
 - a. En Publish
 - i. topic: /v1.6/devices/estacion
 - ii. Message: {"temperatura":18.25}
 - iii. Pulsar Publish

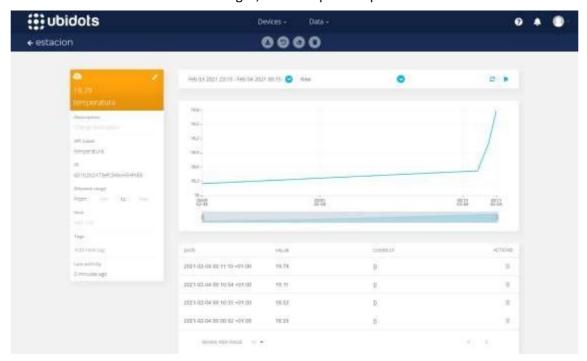


8. Comprobar que se ha generado una variable en el Dashboard de Ubidots



- 9. Realizar varias publicaciones alterando el valor:
 - a. Message: {"temperatura":18.52}
 - b. Message: {"temperatura":19.11}
 - c. Message: {"temperatura":19.79}

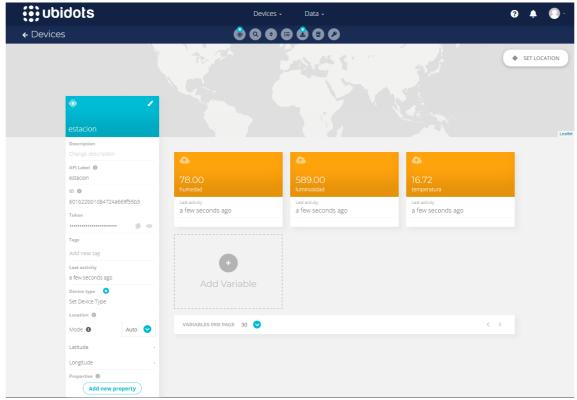
- 10. Comprobar los datos que han llegado y se han cargado en ubidots.
 - a. Pinchamos en la variable y nos muestra el histórico de datos de la misma.
 - b. Seleccionar en los rangos, last hour para simplificar la vista.



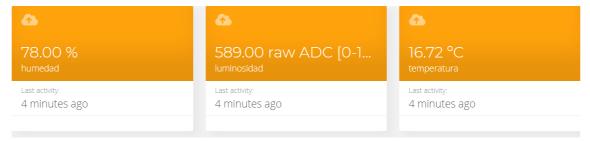
Plataforma integradora - Ubidots - Parte II

Publicación en dispositivos con múltiples variables simultáneas Creación de variables sintéticas

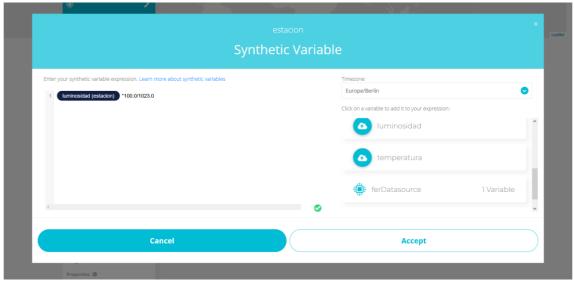
- 1. Accedemos a nuestra cuenta de usuario en la plataforma ubidots.com
- 2. Activamos el cliente MQTT y lo conectamos al dispositivo creado anteriormente (estación)
- 3. Publicamos un mensaje compuesto (temperatura, humedad y luminosidad). La variable temperatura está en °C, la variable humedad está en % y la variable luminosidad es un valor *raw* del ADC (0-1023).
 - a. topic: /v1.6/devices/estacion
 - b. Message: {"temperatura":16.72, "humedad":78, "luminosidad":589}
 - c. Pulsar Publish



- 4. Cambiar unidades de las variables.
 - a. Entrar en la variable temperatura
 - i. En el apartado Unit poner ºC
 - ii. Pulsar en cualquier otro lado y se actualizará ese valor.
 - b. Entrar en la variable humedad
 - i. En el apartado Unit poner %
 - c. Entrar en la variable luminosidad
 - i. En el apartado Unit poner raw ADC [0 1023]
- 5. Observar que ahora aparecen los datos con las unidades de medida asociada



- 6. Crear una variable sintética asociada a luminosidad que permita obtener el valor porcentual de luminosidad.
 - a. Pulsar en + Add Variable. Seleccionar Synthetic
 - Buscar en el listado de dispositivos y variables de la derecha, la variable luminosidad y pulsar. Aparecerá en el panel de expresiones de la izquierda dentro de un globo de color azul. Añadir la fórmula para realizar el ajuste porcentual (*100.0/1023.0)
 - c. Cuando esté terminada la fórmula, evaluará que es correcta y saldrá un tick verde. Pulsar el botón Accept

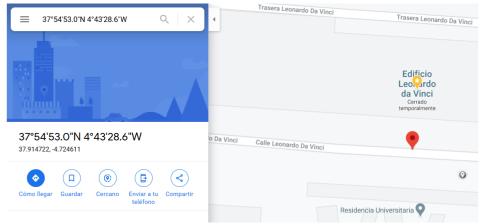


- d. Editar el nombre de la nueva variable y ponerle lum.
- e. Entrar en la variable y editar Unit para que sea %.
- 7. Enviar una nueva tupla de datos desde el cliente MQTT y comprobar la actualización automática de la variable sintética asociada.
 - a. Message: {"temperatura":17.03,"humedad":78,"luminosidad":580}
 - b. Message: {"temperatura":17.15,"humedad":79,"luminosidad":610}
 - c. iMessage: {"temperatura":16.94,"humedad":83,"luminosidad":579}

Plataforma integradora – Ubidots – Parte III

Incorporación de datos de geolocalización a un dispositivo y a variables

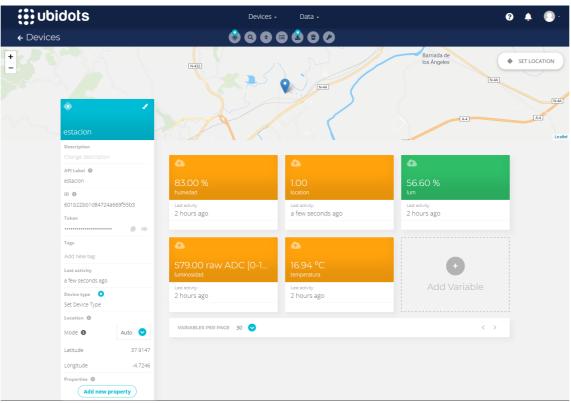
- 1. Accedemos a nuestra cuenta de usuario en la plataforma ubidots.com y entramos en el dispositivo estacion
- 2. Activamos el cliente MQTT y lo conectamos al dispositivo estacion.
- 3. Entramos en maps.google.com y seleccionamos un lugar buscando su longitud y latitud. Por ejemplo, seleccionamos la puerta principal del Edificio Leonardo da Vinci, con coordenadas 37.914722, -4.724611



- 4. Publicamos un mensaje especial que incluye la posición.
 - a. topic: /v1.6/devices/estación.
 - b. Message: {"location":{"value":1,"context":{"lat":37.914722, "lng":-4.724611}}}
 - c. Pulsar Publish

Nota: Analicemos este mensaje. La variable principal es location, que está definida de manera especial en ubidots. Todo mensaje necesita un dato, por eso se le da como valor 1. Podría haber sido cualquier otro valor, no se utiliza, simplemente se utiliza para poder incluir en ese valor el contexto, que se define a continuación. El contexto contiene una tupla de dos variables previamente creadas por ubidots dentro de location: "lat" para la latitud y "lng" para la longitud.

Observar que el dispositivo ahora tiene una variable location con valor 1 y que el fondo de pantalla pone la ubicación que le hemos pasado.



- 5. Esto ha sido posicionar un dispositivo completo, con todas sus variables, pero se puede posicionar una instancia de una variable en concreto.
 - a. Busquemos en Google Maps las coordenadas de la entrada del Edificio Leonardo da Vinci frente a la piscina de verano: coordenadas 37.915014, -4.722632.
 - b. Mandemos un mensaje de que la humedad está al 85% en esa coordenada que hemos calculado previamente.
 - i. Message: {"humedad":{"value":85,"context":{"lat":37.915014, "lng":-4.722632}}}
 - c. En este caso, la ubicación del dispositivo no cambia. Pero si entramos en la variable humedad, podremos ver que el último dato tiene un contexto con lat y lng, que podría ser interpretado para obtener la ubicación de dicha toma de datos.

DATE	VALUE	CONTEXT	ACTIONS
2021-02-04 20:41:47 +01:00	85.00	{"Ing":-4.722632,"lat":37.915014}	•
2021-02-04 18:27:02 +01:00	83.00	{}	Ī

Máster Universitario en Inteligencia Computacional e Internet de las Cosas

Plataforma integradora – Ubidots – Dashboard

Presentación y explotación visual de datos

- 8. Accedemos a nuestra cuenta de usuario en la plataforma ubidots.com
- 9. En el menú Data seleccionamos Dashboards
- 10. Creamos un Dashboard pulsando en Add new dashboards
 - a. Ponemos como nombre Estación
 - b. Pulsamos el icono tick verde abajo a la derecha y creamos un dashboard llamado Estación
- 11. Incluimos un widget pulsando Add new widget
 - a. Se nos despliega un conjunto de widgets predefinidos que podemos seleccionar.
 - b. Escogemos Gauge
 - c. En Add Data, escogemos estacion y humedad
 - d. Le damos al tick verde
 - e. Pulsamos + y seleccionamos Termometer
 - f. Add Data, estacion -> temperatura
 - g. Tick verde
 - h. Pulsamos + y seleccionamos Histogram
 - i. Add Data, estacion -> lum
 - j. En Appearance -> Name, poner Luminosidad
 - k. Tick verde



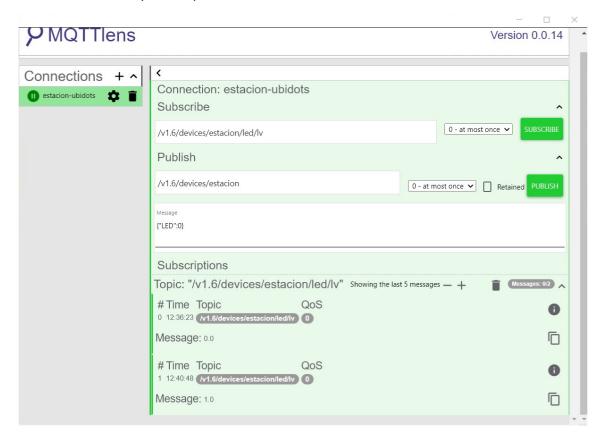
Máster Universitario en Inteligencia Computacional e Internet de las Cosas

Incorporar variables de actuación

- 1. Entrar en Devices -> estacion y crear una variable Raw. Llamarla LED
- 2. Mandar un mensaje MQTT:
 - a. Topic: /v1.6/devices/estacion
 - b. Message: {"LED":0}
 - c. Publish
- 3. Suscribirse a dicha variable:
 - a. En el cliente MQTT, en Subscribe:
 - i. /v1.6/devices/estacion/led/lv
 - ii. Nota: lv representa last value
- 4. Entrar en el Dashboard creado y añadir un nuevo widget de tipo switch.
 - a. Asociarlo al LED.



5. Activar y desactivar el botón. Observar en el cliente MQTT los mensajes que se reciben de valor a 0 y a 1, respectivamente.



Plataforma Integradora – Ubidots – Control de Eventos

Activación automática de eventos asociados a los datos

- 1. Accedemos a nuestra cuenta de usuario en la plataforma ubidots.com
- 2. En el menú Data seleccionamos Events
- 3. Creamos un Event, pulsando en Create Event.
- 4. En el panel If triggers
 - a. En Select variable, escogemos estacion -> temperatura
 - b. Mantenemos el siguiente desplegable con Value
 - c. El siguiente desplegable lo cambiamos a Greater tan
 - d. En el siguiente hueco ponemos 30
 - e. En el último hueco mantenemos 1
 - f. Seleccionamos la flecha hacia la derecha en la parte de abajo.



- 5. En el panel then actions
 - a. Crear una acción pulsando Add new action
 - b. Seleccionamos Set Variable
 - c. Se nos abre un doble panel (Active Trigger/Back to Normal).
 - i. En el panel Active Trigger:
 - 1. En Variables, seleccionar estacion -> led
 - 2. En Value, ponemos 1.
 - 3. No activamos repetir la acción.

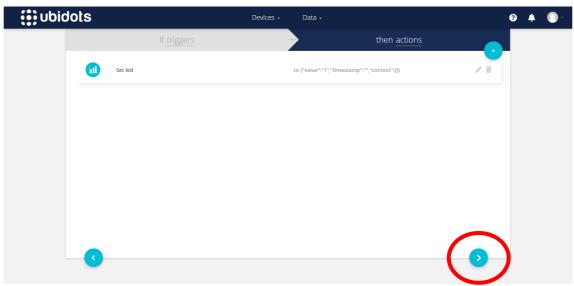


- 4. No pulsamos el tick verde.
- ii. Pasamos al panel Back to Normal
 - 1. Activamos Trigger this action when the event condition goes back to normal state
 - 2. En Variables, seleccionar estacion -> led
 - 3. En Value, ponemos 0.
 - 4. Pulsamos el tick verde

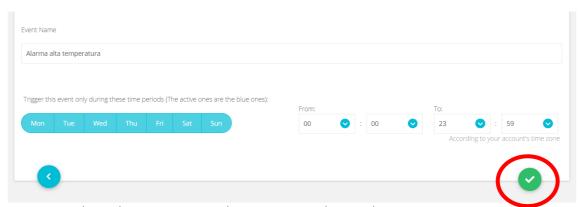
Máster Universitario en Inteligencia Computacional e Internet de las Cosas



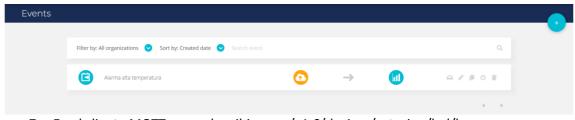
5. Pulsamos la flecha hacia la derecha



- iii. En Event Name ponemos Alarma alta temperatura
- iv. Podemos seleccionar qué días y a qué horas queremos que esté activo el evento. Por ahora, los dejamos todos seleccionados.
- v. Pulsamos el tick verde.



6. En el panel Events aparece el evento que acabamos de crear.



7. En el cliente MQTT, nos subscribimos a /v1.6/devices/estacion/led/lv

Máster Universitario en Inteligencia Computacional e Internet de las Cosas

a. Observamos que el valor recibido es 0.

