# PRACTICA 1: RESISTENCIAS PULL-DOWN/UP Y SALIDAS OPENCOLLECTOR

Trabajo realizado por: Antonio Gómez Giménez

Grupo 1

## Parte 1:

a)

$$V_{
m out} = rac{R_2}{R_1 + R_2} \cdot V_{
m in}$$

Siendo r1 y r2 cualquier tipo de resistencias en serie.

b)

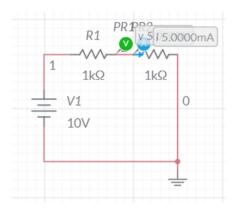
Vin = 10V

Rup = 1K

Rdown = 1K

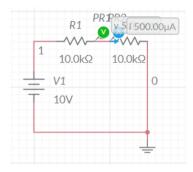
Vout=1000/(1000+1000)\*10=5V

c)



-5V

-5mA

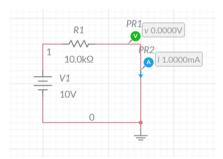


### -5V

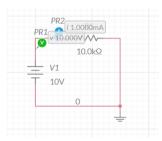
#### -5nanoA

El cambio en las resistencias no afecta ya que la división se realizaría igual, únicamente se añade una cifra más y al dividirse entre ambas no afecta. Sin embargo, la intensidad sí que disminuye ya que V=I\*R, por tanto, si tenemos la misma V y aumentamos R, I disminuye para mantener esta fórmula.

## e y f)



En el primer caso Vout va a ser 0 ya que cuando medimos la caída de tensión, la calculamos posterior a la resistencia Rup de tal manera que el voltaje va a ser 0 por que el voltaje cae únicamente en la resistencia Rup.



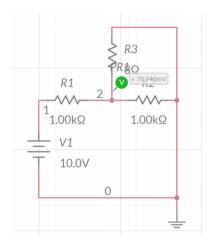
En el segundo caso Vout va a ser 10 ya que cuando medimos la caída de tensión, la calculamos anterior a la resistencia Rdown de tal manera que el voltaje va a ser 10 por que el voltaje cae exclusivamente en la resistencia Rdown y se encuentra posterior al cable que medimos donde todavía no se ha perdido el voltaje.

# Parte 2:

a)

## 8 Ohmios

Simulación: 78.740mV



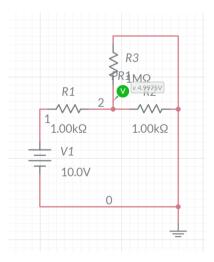
Teórica:

1/(1/1000+1/8)=7.936Ohmios

Vout=10\*7.936/(7.936+1000)=78.73mv

## 1M

Simulación: 4.9975V



Teórica: 1/(1/1000+1/1.000.000)=999Ohmios

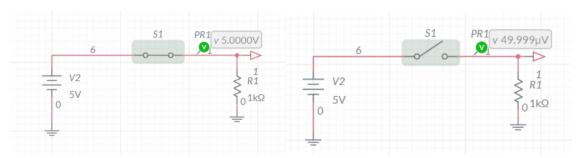
Vout=10\*999/(999+1000)=4.9974V

b) Alta impedancia porque como vimos en el anterior apartado a mayor impedancia mayor será el voltaje de tal forma que lo que buscamos viene a ser infinita impedancia, de esta forma se mantendría el voltaje a 5 manteniendo el voltaje casi al máximo de lo posible que podemos obtener.

Si la impedancia es menor, el voltaje sería muy bajo, de esta forma no sería posible el uso de voltaje ya que es cercano a 0.

## Parte3:

a)



- b) Estaría abierto el circuito, por tanto puede tener cualquier cosa, es decir, es una señal flotante.
- c)
- d)

## Parte4:

- a)
- b)
- c)
- d)