

# Łukasz Witkowski

### Kontakt



<u>Witkovskyy</u>



+48 695 819 029



lukasz.witkowski42@gmail.com



witkowski.fun

## ₩ Umiejętności

- Prowadzenie mediów społecznościowych
- Komunikatywność
- SQL
- Python, JS, React, C++, C#
- Myślenie analityczne

## O mnie

Jestem studentem pierwszego roku Politechnice Poznańskiej. Interesuję się nowymi technologiami, muzyką oraz game devem. W czasie wolnym uczęszczam na siłownię oraz uczę się tworzenia gier na silniku Unity.

### Edukacja

### Technik Informatyk

#### Technikum Komunikacji w Poznaniu

2019 - 2024

Ukończyłem technikum na kierunku technika informatyka, uzyskałem tytuł oraz zdałem egzamin dojrzałości. Spędzałem aktywnie czas w szkole na poznawaniu różnych aspektów technologii informatycznych oraz uczestnicząc w projektach, np. maratonach pisania listów Amnesty International.

#### Informatyka

#### Politechnika Poznańska

2024-2028

Jestem studentem pierwszego roku studiów niestacjonarnych na kierunku Informatyka. Po zakończeniu szkoły postanowiłem kształcić się dalej w zakresie technologii informatycznych, a moje wyniki maturalne pozwoliły mi dostać się na poznańską politechnikę.

### Doświadczenie

### Praktykant

NL-IT

W trakcie praktyk mogłem zaobserwować specjalistów pracujących przy serwisie laptopów oraz podzespołów komputerowych. Poznałem również od środka funkcjonowanie internetowego.

#### Praktykant

Trzynastka Plus

maj 2023

Podczas praktyk nauczyłem się przygotowania sprzętu komputerowego do sprzedaży oraz konfiguracji komputerów zgodnie z potrzebami klientów

### Recepcionista

Shape Up Fitness Stęszew

październik 2023 - obecnie

Praca na siłowni pozwala mi rozwijać moje umiejętności interpersonalne poprzez ciągły kontakt z klientami. Zajmuję się również mediami społecznościowymi firmy, przygotowuję posty oraz grafiki.

## Certyfikaty

IT Essentials: PC Hardware and Software

Cisco Networking Academy

CCNAv7: Introduction to Networks

Cisco Networking Academy

CCNAv7: Switching, Routing, and Wireless Essentials

Cisco Networking Academy