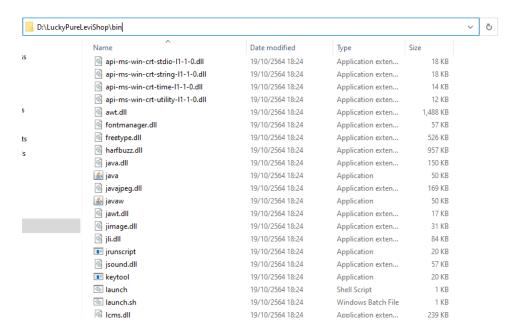
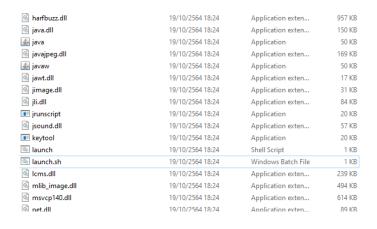
• วิธีการใช้งาน<LuckyPureLeviShop>

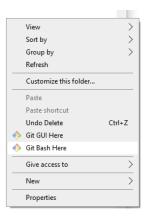
โปรแกรมนี้เป็นโปรแกรมสำหรับการซื้อขายสินค้า (Marketplace E-commerce)

- 1. การเรียกใช้งานโปรแกรม LuckyPureLevi Shop
- 1.1 ในการเรียกใช้โปรแกรม จะเรียกใช้งานผ่าน Directory \LuckyPureLeviShop\bin



1.2 หลังจากนั้นใช้คำสั่ง Git Bash Here ในการเรียกใช้งาน Command Prompt

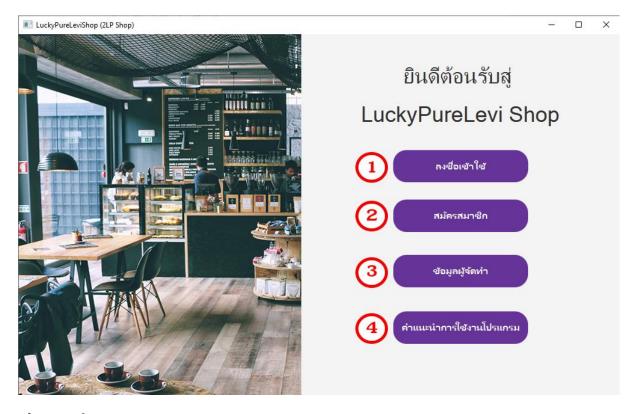




1.3 คำสั่งสำหรับการใช้งานโปรแกรมภายใน Command Prompt คือ ./launch.sh



2. หน้าต่างเริ่มต้นของโปรแกรมจะประกอบไปด้วยเมนู 4 ส่วน ดังนี้

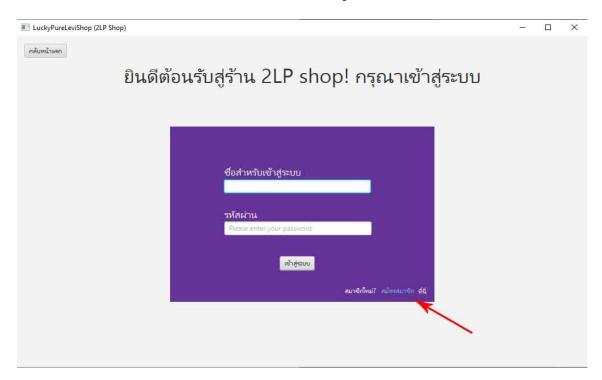


หน้าแรกของโปรแกรม

- 2.1 ลงชื่อเข้าใช้
- 2.2 สมัครสมาชิก
- 2.3 ข้อมูลผู้จัดทำ
- 2.4 คำแนะนำการใช้งานโปรแกรม

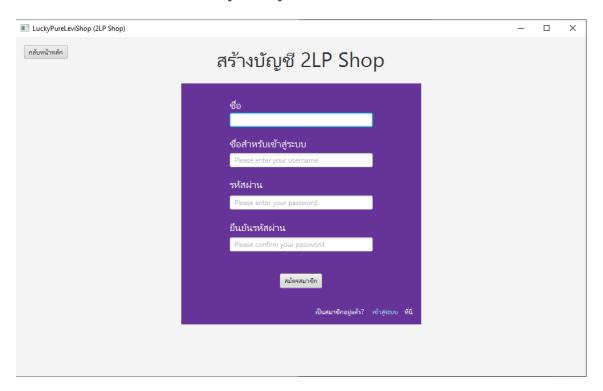
2.1 ลงชื่อเข้าใช้

ในการลงชื่อเข้าใช้งานระบบ ผู้ใช้งานควรมีบัญชีสำหรับเข้าใช้งาน หากยังไม่มี สามารถเข้าหน้า สมัครสมาชิกได้ที่หน้าแรกของโปรแกรม หรือคลิกที่ส่วนที่ลูกศรชี้



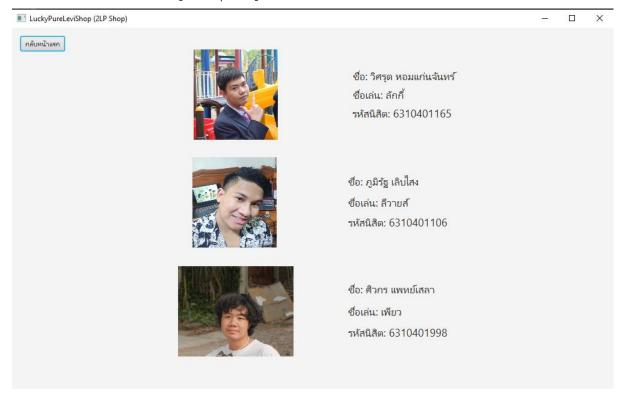
2.2 สมัครสมาชิก

ในการสมัครสมาชิกจะใช้ข้อมูล 3 ข้อมูล คือ ชื่อ ชื่อสำหรับเข้าใช้งานระบบ และรหัสผ่าน



2.3 ข้อมูลผู้จัดทำ

ในหน้านี้จะแสดงข้อมูลต่างๆ ของผู้จัดทำทั้ง 3 คน

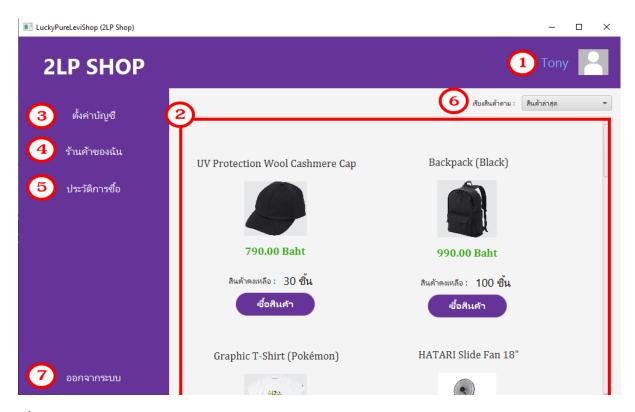


2.4 คำแนะนำการใช้งานโปรแกรม

คำแนะนำสำหรับการใช้งานโปรแกรมเบื้องต้น เช่น การสมัครสมาชิก การซื้อสินค้า การขายสินค้า



3. หลังจากผู้ใช้งานระบบสามารถลงชื่อเข้าใช้ได้แล้ว จะเข้าสู่หน้า Marketplace สำหรับซื้อ-ขายสินค้า ในโปรแกรม โดยภายในหน้า Marketplace จะมีส่วนประกอบต่างๆ ดังนี้



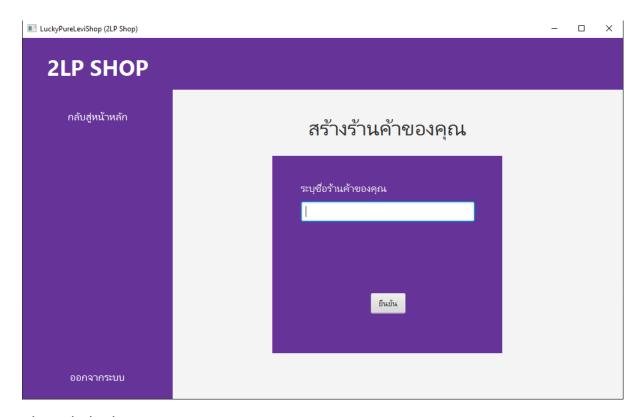
หน้า Marketplace

- 3.1 ชื่อผู้ใช้
- 3.2 ส่วนแสดงสินค้า โดยจะแสดงข้อมูล ชื่อของสินค้า ภาพของสินค้า ราคาของสินค้า และจำนวนสินค้าของสินค้าแต่ละชิ้น
- 3.3 การตั้งค่าบัญชี สำหรับต้องการแก้ไขข้อมูลในบัญชี
- 3.4 ร้านค้าของฉัน สำหรับผู้ใช้ระบบที่ต้องการลงขายสินค้า
- 3.5 ประวัติการซื้อ สำหรับแสดงประวัติการซื้อสินค้าของผู้ใช้งานระบบ

- 3.6 รูปแบบการจัดเรียงสินค้า โดยสามารถจัดเรียงได้ 3 รูปแบบคือ
 - 1. เรียงตามสินค้าที่ลงขายล่าสุด
 - 2. เรียงตามราคาสินค้า น้อย -> มาก
 - 3. เรียงตามราคาสินค้า มาก -> น้อย
- 3.7 ออกจากระบบ

3.4 ร้านค้าของฉัน

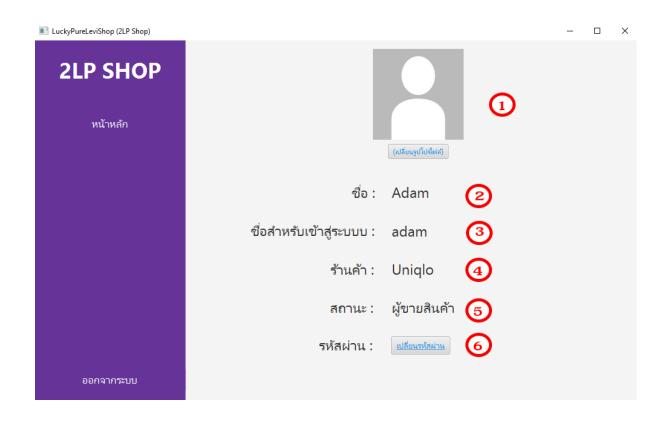
ภายในหน้าต่างนี้จะให้ผู้ใช้งานระบบระบุชื่อร้านค้าที่ต้องการ แต่ต้องเป็นชื่อร้านค้าที่ไม่มีในระบบ หากสามารถสร้างร้านค้าได้แล้ว สถานะของผู้ใช้งานระบบจะเปลี่ยนเป็น "ผู้ขายสินค้า"



หน้าต่างสร้างร้านค้า

3.3 การตั้งค่าบัญชี

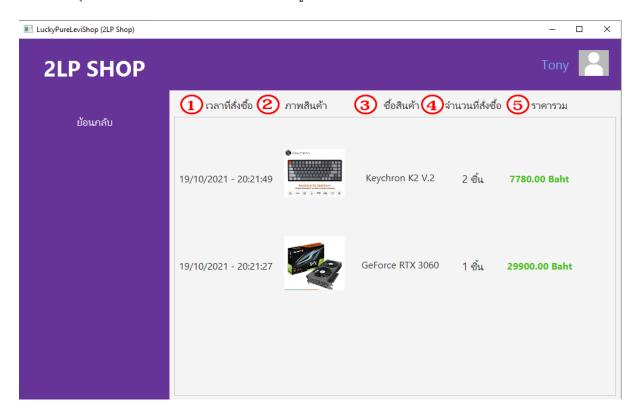
ผู้ใช้งานระบบสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลได้ในหน้าต่างโปรแกรมนี้ โดยข้อมูลที่สามารถเปลี่ยนได้ คือ รูปโปรไฟล์ และ รหัสผ่าน รวมถึงจะแสดงข้อมูลของผู้ใช้งานระบบดังนี้



- 1. รูปโปรไฟล์
- 2. ชื่อ
- 3. ชื่อสำหรับเข้าสู่ระบบ
- 4. ร้านค้า
- 5. สถานะของผู้ใช้งานระบบ
- 6. รหัสผ่าน

3.5 ประวัติการซื้อ

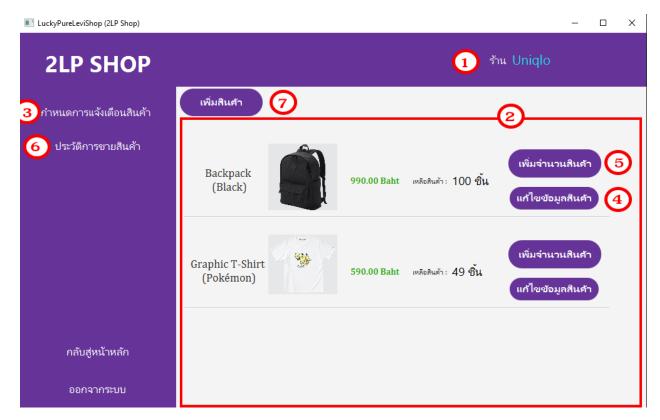
ภายในหน้าต่างประวัติการซื้อจะแสดงข้อมูลประวัติการซื้อของผู้ใช้งานระบบ โดยเรียงลำดับจาก การซื้อล่าสุด และ แต่ละ **column** จะแสดงข้อมูลดังนี้



- 1. วัน-เวลาที่การทำการสั่งซื้อสินค้า
- 2. ภาพของสินค้าที่ทำการสั่งซื้อ
- 3. ชื่อสินค้า
- 4. จำนวนสินค้าที่สั่งซื้อ
- 5. ราคารวมของสินค้า

4. หน้าร้านค้าของผู้ใช้งานระบบ

ภายในหน้าต่างร้านค้าของผู้ใช้งานระบบจะมีส่วนประกอบต่างๆ ดังนี้

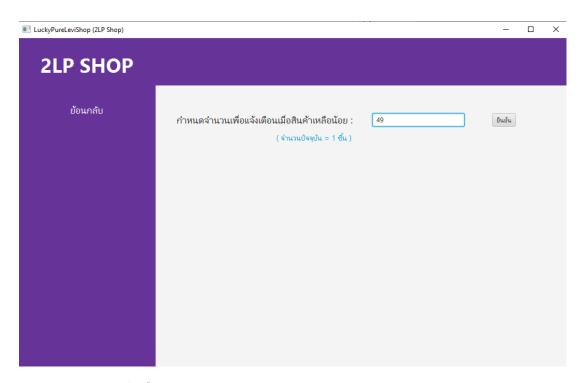


หน้าร้านของผู้ใช้งานระบบ

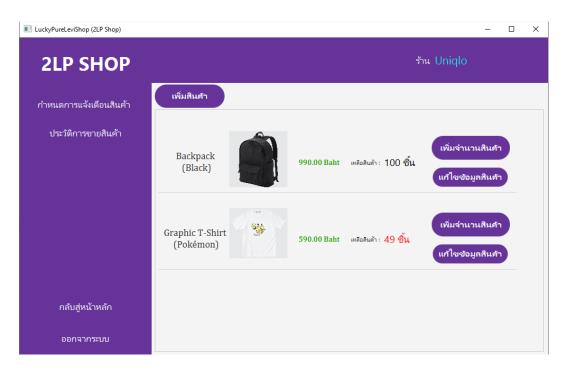
- 4.1 ชื่อร้านค้าของผู้ใช้งานระบบ
- 4.2 ส่วนแสดงสินค้าของผู้ใช้งานระบบ โดยส่วนนี้จะแสดงข้อมูล ชื่อสินค้า ภาพสินค้า ราคาสินค้า จำนวนสินค้า รวมถึงสามารถเพิ่มจำนวนสินค้าได้และแก้ไขข้อมูลสินค้าได้
- 4.3 กำหนดการแจ้งเตือนสินค้า
- 4.4 แก้ไขข้อมูลสินค้า สำหรับแก้ไขข้อมูลของสินค้าที่ต้องการ
- 4.5 เพิ่มจำนวนสินค้า
- 4.6 ประวัติการขายสินค้า สำหรับแสดงประวัติการขายสินค้าของผู้ใช้งานระบบ
- 4.7 เพิ่มสินค้า สำหรับเพิ่มรายการสินค้าที่ต้องการ

4.3 กำหนดการแจ้งเตือนสินค้า

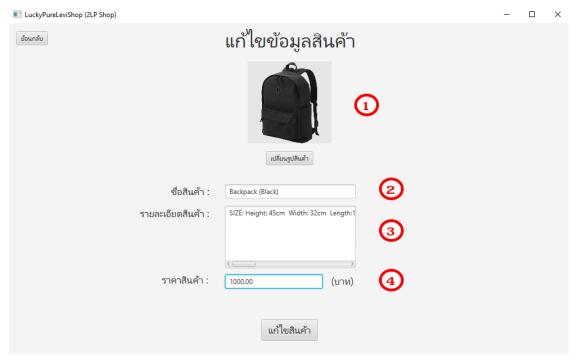
ในหน้าต่างนี้จะให้ผู้ใช้งานระบบระบุจำนวนเพื่อใช้ในการแจ้งเตือนสินค้า และค่าเริ่มต้นที่ใช้-ในการแจ้งเตือนคือ 1 เมื่อผู้ใช้งานระบบเปลี่ยนแปลงการแจ้งเตือนสินค้าแล้ว จำนวนสินค้าที่เหลือน้อย กว่าหรือเท่ากับจำนวนที่แจ้งเตือน ระบบจะเปลี่ยนสีของจำนวนสินค้าเป็นสีแดง เพื่อแจ้งว่าจำนวนสินค้า-เหลือน้อย



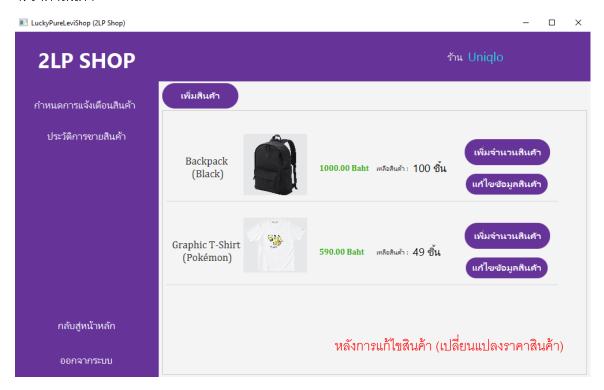
หลังจากกำหนดการแจ้งเตือน



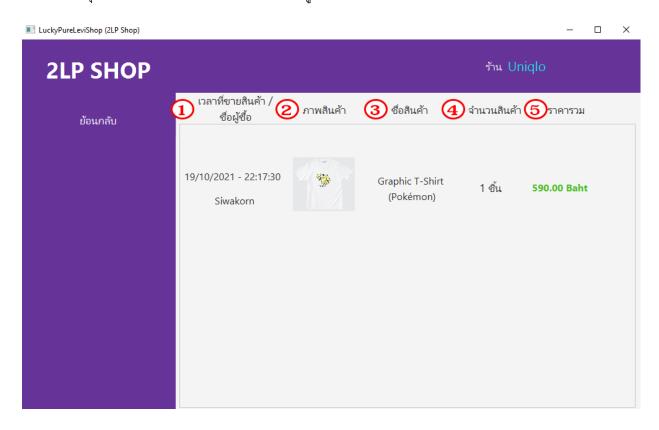
4.4 แก้ไขข้อมูลสินค้า ผู้ใช้งานสามารถแก้ไขข้อมูลได้ 4 ส่วน ดังนี้



- 1. รูปภาพสินค้า
- 2. ชื่อสินค้า
- 3. รายละเอียดสินค้า
- 4. ราคาสินค้า



4.6 ประวัติการขายสินค้า
ภายในหน้าต่างประวัติการซื้อจะแสดงข้อมูลประวัติการขายของผู้ใช้งานระบบ โดยเรียงลำดับจาก
การขายล่าสุด และแต่ละ **column** จะแสดงข้อมูลดังนี้



- 1. วัน-เวลาที่ทำการซื้อ และชื่อของผู้ซื้อสินค้า
- 2. ภาพของสินค้าที่ขาย
- 3. ชื่อของสินค้า
- 4. จำนวนสินค้าที่ขายได้
- 5. ราคารวมของสินค้าที่ขายได้

4.7 เพิ่มสินค้า

ภายในหน้าต่างเพิ่มสินค้าจะต้องการข้อมูลต่างๆ ดังนี้

LuckyPureLeviShop (2LP Shop)		_	×
ย้อนกลับ	เพิ่มสินค้าลงร้านค้า		
	เพิ่มรูปสินด้า		
ชื่อสินค้า :	UV Protection Wool Cashmere Cap		
รายละเอียดสินค้า :	SIZE: 59cm UV Protection technology Cc		
ราคาสินค้า :	790 (บาห) (4)		
จำนวนสินค้า :	30 (đľu) (5		
	เพิ่มสินค้า		

ตัวอย่างการเพิ่มสินค้า

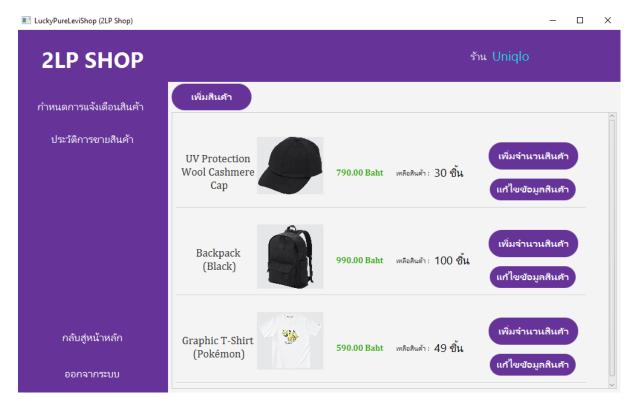
- 1. รูปภาพสินค้า
- 2. ชื่อสินค้า ผู้ใช้ระบบไม่สามารถใช้ชื่อสินค้าซ้ำกับสินค้าที่มีอยู่เดิมในร้านค้าได้

(กรุณาระบุชื่อสินค้าเป็นภาษาอังกฤษ)

3. รายละเอียดสินค้า รายละเอียดของสินค้าว่าสินค้านี้ใช้ทำอะไร

(กรุณาระบุรายละเอียดเป็นภาษาอังกฤษ)

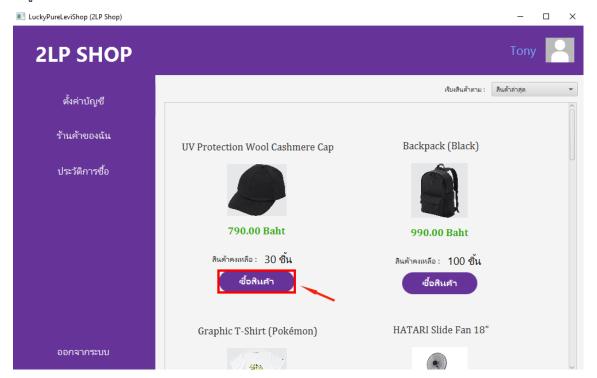
- 4. ราคาสินค้า ผู้ใช้ระบบควรใส่ข้อมูลให้ถูกต้องไม่ใส่จำนวนเต็มลบ
- 5. จำนวนสินค้า ไม่ควรให้จำนวนสินค้าต่ำกว่าหรือเท่ากับ 0 และควรเป็นจำนวนเต็มบวก



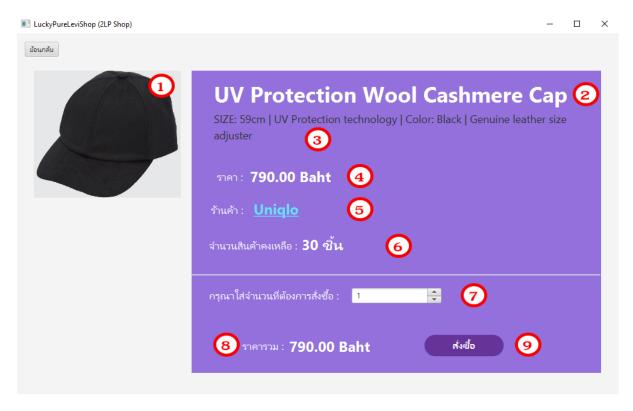
หลังจากเพิ่มสินค้า

5. การซื้อสินค้า

ผู้ใช้งานสามารถซื้อสินค้าได้ผ่านหน้า Marketplace

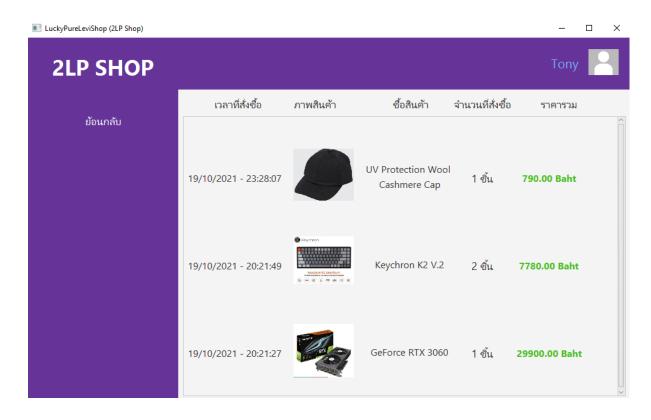


หลังจากเลือกสินค้าที่ต้องการแล้ว ภายในหน้าต่างนี้จะแสดงข้อมูลต่างๆ ดังนี้

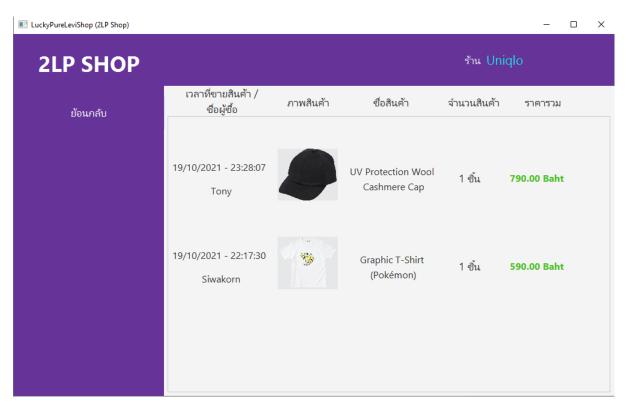


- 1. ภาพของสินค้า
- 2. ชื่อของสินค้า
- 3. รายละเอียดของสินค้า
- 4. ราคาของสินค้า
- 5. ร้านค้าของผู้ลงสินค้า สำหรับผู้ใช้งานระบบที่ต้องการดูสินค้าอื่นๆ ของเจ้าของสินค้า
- 6. จำนวนสินค้า
- 7. ระบุจำนวนสินค้าที่ต้องการ
- 8. ราคารวมของสินค้าที่ต้องการ
- 9 สำหรับการสั่งซื้อสินค้า

ภายในหน้าประวัติการซื้อ หลังจากการซื้อสินค้า



ภายในหน้าประวัติการขายหลังจาการขายสินค้า ของผู้ลงขายสินค้า



• ตัวอย่างผู้ใช้ระบบ

- 1. admin (ผู้ดูแลระบบ)
- 1.1 username: admin password: admin shop: noShop
- 2. user (ผู้ใช้งานทั่วไป)
- 2.1 username: pure password: 2468 shop: noShop
- 3. seller (ผู้ขายสินค้า)
- 3.1 username: adam password: 13579 shop: Uniqlo
- 3.2 username: tony password: 456789 shop: PowerMall
- 3.3 username: lucky password: 1234 shop: SuperSport
- 3.4 username: paopao password: ihave shop: IHAVECPU

• รายละเอียดของไฟล์ CSV

ในแอพพลิเคชั่นนี้จะประกอบไปด้วยไฟล์ .csv จำนวน 4 ไฟล์ คือ

- 1. accounts.csv
- 2. products.csv
- 3. shops.csv
- 4. orderHistory.csv

1. accounts.csv

ในแต่ละ row ของไฟล์ .csv นี้ คือ

ข้อมูลต่างๆ ของผู้ใช้งานระบบแต่ละคน

ในแต่ละ column ของไฟล์ .csv นี้ จะประกอบไปด้วย

Column ที่ 1 ชื่อ

Column ที่ 2 ชื่อสำหรับเข้าใช้งานระบบ

Column ที่ 3 รหัสผ่าน

Column ที่ 4 สถานะของผู้ใช้งาน

Column ที่ 5 ชื่อร้านของผู้ใช้งาน (หากยังไม่มีชื่อร้าน จะแสดงเป็น noShop)

Column ที่ 6 ไฟล์ภาพโปรไฟล์ของผู้ใช้งาน

Column ที่ 7 วัน-เวลา ล่าสุดในการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

ตัวอย่าง

2. products.csv

ในแต่ละ row ของไฟล์ .csv นี้ คือ

ข้อมูลต่างๆ ของผลิตภัณฑ์ในระบบ

ในแต่ละ column ของไฟล์ .csv นี้ จะประกอบไปด้วย

Column ที่ 1 ชื่อสินค้า

Column ที่ 2 รายละเอียดของสินค้า

Column ที่ 3 ราคาสินค้า

Column ที่ 4 จำนวนสินค้า

Column ที่ 5 ไฟล์ภาพสินค้า

Column ที่ 6 ชื่อร้านที่ลงขายสินค้าชิ้นนี้

ตัวอย่าง

Juventus Jersey 2021, Juventus 2021 Jersey By Adidas, 2999.0, 100, 19102021183814.jpg, SuperSport

3. shops.csv

ในแต่ละ row ของไฟล์ .csv นี้ คือ

ข้อมูลต่างๆ เมื่อผู้ใช้ระบบแต่ละคนสร้างร้านค้าของตนเองขึ้น

ในแต่ละ column ของไฟล์ .csv นี้ จะประกอบไปด้วย

Column ที่ 1 ชื่อร้านค้า

Column ที่ 2 ชื่อสำหรับเข้าใช้งานระบบ

Column ที่ 3 จำนวนที่ใช้ในการกำหนดเมื่อสินค้าเหลือน้อย

ตัวอย่าง

SuperSport, lucky, 10

4. orderHistory.csv

ในแต่ละ row ของไฟล์ .csv นี้ คือ

ข้อมูลต่างๆ เมื่อผู้ใช้งานระบบทำการซื้อสินค้า

ในแต่ละ column ของไฟล์ .csv นี้ คือ

Column ที่ 1 ชื่อสำหรับเข้าใช้งานระบบของผู้ซื้อสินค้า

Column ที่ 2 ไฟล์ภาพสินค้า

Column ที่ 3 ร้านค้าที่ลงขายสินค้า

Column ที่ 4 สินค้าที่ผู้ใช้ระบบซื้อ

Column ที่ 5 จำนวนเงินรวมจากการซื้อสินค้า

Column ที่ 6 จำนวนสินค้าที่ซื้อ

Column ที่ 7 วัน-เวลาช่วงที่ทำการซื้อสินค้า

ตัวอย่าง

tony, 19102021190301.jpg, IHAVECPU, GeForce RTX 3060, 29900.00, 1, 19/10/2021 - 20:21:27

Extra Features

GUI มี effect ที่น่าสนใจเมื่อมี action ต่างๆ

