

---

# Test for Unity Developer

Designed By: EZ Games



**ĐỀ BÀI**

---

Thực hiện các yêu cầu trong 02 câu hỏi dưới đây.

Sử dụng format được cung cấp để nộp bài.

## Câu 1: Phát triển tính năng game

Download Game gốc và chơi thử:

- iOS: [Link](#)
- Android: [Link](#)

Tính năng:

- Thiết kế map chơi đầu tiên cho "Rescue" mode theo design file ([link](#))

Yêu cầu:

- Bám sát thiết kế của game gốc để tạo map mới
- Thiết kế full loop, từ Map\_Start > Map\_End
- Có feature upgrade Speed cho Hero
- Các Assets được cung cấp sẵn có thể sử dụng ([link](#))
- Chủ động tìm các Assets cần thiết khác phù hợp với style hiện tại của game

## Câu 2: Phát triển thuật toán:

### Yêu cầu #1:

- Phát triển thuật toán #1 để mỗi lần chơi lại, các object trên map sẽ có 1 số thay đổi nhỏ, đủ để người chơi nhận ra map cũ, nhưng ko bị lặp lại 100% gây nhàm chán.

### Yêu cầu #2:

- Phát triển thuật toán #2 để tự generate ra tổng cộng 10 map, với điều kiện:
  - mỗi map sau có sự thay đổi đáng kể so với map trước
  - map level càng cao sẽ có độ khó càng tăng

# FORMAT BÀI LÀM

## Các File cần thiết cho bài làm

File nộp bài bao gồm:

- 01 file .apk
  - bao gồm tất cả các yêu cầu trong 2 câu hỏi
  - Min SDK version 27
  - đặt tên theo cấu trúc "yourname\_RS-Map1.apk" (e.g. "Thy-Nguyen\_RS-Map1.apk")
- 01 video .mp4 (hoặc tương đương)
  - quay lại game coreloop trên device hoặc trên editor
  - video gồm ít nhất 1 lần thua và 1 lần thắng
  - tên file .mp4 đặt giống tên file .apk
  - file size <20mb
- Link Git của bài test
- 01 file PDF:
  - giải thích thuật toán trong câu 2
  - bao gồm tất cả các đường link cần thiết để review bài làm

# PDF Submission Format

---

Vui lòng nộp file qua đường link này: <https://forms.gle/KZyRVBQKiK7uCgSM6>

File Name: “EZ-Test\_yourname\_RS-Map1”

Designed By: Your Full Name

- Link to file .apk:
- Link to file .mp4:
- Link to Git:

*\*Đảm bảo tất cả các link trên đã được share to “Anyone with the link” và download được*



**Thank you!**