



## **Dirección General de Educación a Distancia**

CARRERA: Diseño y Programación de Videojuegos

MATERIA: Programación III

PROFESORA: Esp. Silvia Rosana Hoferek

ESTUDIANTES: Delgiorgio Lederhos Fabrizio, Mazzone Marco, Pittalá Enzo Emanuel

FECHA: 31-03-2025

### **Índice**

TRABAJO PRÁCTICO N°1: .....	2
Actividad Práctica 1 .....	2
1. Primera Parte. Estudio de elementos HTML. ....	2
2. Segunda Parte. Estudio de elementos HTML. ....	3

# TRABAJO PRÁCTICO N°1: Introducción a la programación web. Arquitecturas cliente/servidor. Aplicaciones web y protocolo HTTP.

## Actividad Práctica 1: “Generación del menú de Videojuegos”:

El objetivo de esta primera actividad práctica es construir o desarrollar una aplicación web o plataforma que permita identificar quien lo produce, los videojuegos a los que se puede acceder desde la misma y si dichos videojuegos tienen niveles

### 1. Primera Parte. Estudio de elementos HTML.

Investigar que otros elementos HTML se pueden incorporar en el elemento HEAD de una página web, además de los ya vistos en clase y explicar su función.

Elemento	Explicación	Ejemplo
<meta>	Proporciona metadatos sobre el documento HTML, como la descripción, palabras clave o codificación de caracteres.	<meta charset="UTF-8"> para definir la codificación de caracteres o <meta name="description" content="Página sobre tecnología"> para la descripción de la página.
<title>	Define el título de la página que aparece en la barra del navegador o en las pestañas.	<title>Mi Página Web</title> para dar un título a la página que aparecerá en la pestaña del navegador.
<link>	Se usa para enlazar recursos externos como hojas de estilo CSS, iconos, entre otros.	<link rel="stylesheet" href="styles.css"> para enlazar una hoja de estilo externa a la página.
<style>	Define reglas CSS internas para la página.	<style>body {background-color: lightblue;}</style> para cambiar el color de fondo de la página.
<script>	Enlaza o contiene código JavaScript que se ejecutará en el navegador.	<script src="script.js"></script> para enlazar un archivo JavaScript externo.
<base>	Establece una URL base para todos los enlaces relativos en la página.	<base href="https://www.misitio.com/"> para que los enlaces relativos apunten siempre a la URL especificada.
<noscript>	Proporciona contenido alternativo para	<noscript><p>Este sitio requiere JavaScript para funcionar

	navegadores que no soportan JavaScript.	correctamente.</p></noscript> para mostrar un mensaje si JavaScript está deshabilitado.
<meta name="viewport">	Controla el diseño en dispositivos móviles, permitiendo un diseño responsive.	<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> para asegurar que la página se adapte correctamente en dispositivos móviles.
<meta http-equiv="refresh">	Especifica un intervalo de tiempo para actualizar la página o redirigirla a otra URL.	<meta http-equiv="refresh" content="30"> para que la página se recargue automáticamente cada 30 segundos.
<meta name="robots">	Controla la indexación y seguimiento de los motores de búsqueda.	<meta name="robots" content="noindex, nofollow"> para evitar que los motores de búsqueda indexen la página.

## 2. Segunda Parte. Estudio de elementos HTML.

A lo largo del cursado de la materia vamos a desarrollar varios juegos pequeños aplicando diferentes estrategias y herramientas que incorporaremos con el avance de las clases.

En esta primera actividad se solicita la creación de una página que nos sirva como Landing page y como página de Inicio de nuestro sitio y que contenga como mínimo:

- El nombre de la aplicación resaltado con colores y letras imponentes
- La lista de Juegos a desarrollar que por ahora los podemos llamar Juego Actividad 2, Juegos Actividad 3 y Juego Actividad 4. (o más)
- Cada uno debe identificarse con diferentes colores y tener una imagen representativa.
- Cada archivo HTML debe a su vez contener lo correspondiente a su selección.

## Estructura y Funcionalidad del Sitio Web Adev24

### 1. Estructura General:

El sitio web está compuesto por 4 archivos HTML principales:

- index.html (página principal)
- videojuegos.html (catálogo de juegos)
- recomendaciones.html (consejos y novedades)
- contacto.html (información de contacto)

### 2. Características Principales:

- Diseño moderno y responsive
- Paleta de colores oscura con acentos en verde y azul
- Navegación horizontal fija en la parte superior
- Secciones de juegos con tarjetas interactivas
- Formulario de contacto
- Enlaces a redes sociales

### 3. Elementos Técnicos:

- Uso de CSS moderno con Flexbox y Grid
- Efectos de hover en elementos interactivos
- Gradientes y efectos de texto
- Diseño adaptable a diferentes tamaños de pantalla
- Imágenes optimizadas con object-fit

### 4. Contenido:

- Presentación de 3 juegos en desarrollo
- Sección de recomendaciones y trucos
- Información de contacto y redes sociales
- Footer con información de copyright

### 5. Estructura de los Archivos:

```
/
├── index.html
├── videojuegos.html
├── recomendaciones.html
├── contacto.html
├── img/
│   ├── juego2.jpg
│   ├── juego3.jpg
│   └── juego4.jpg
```