

Основы языка Swift

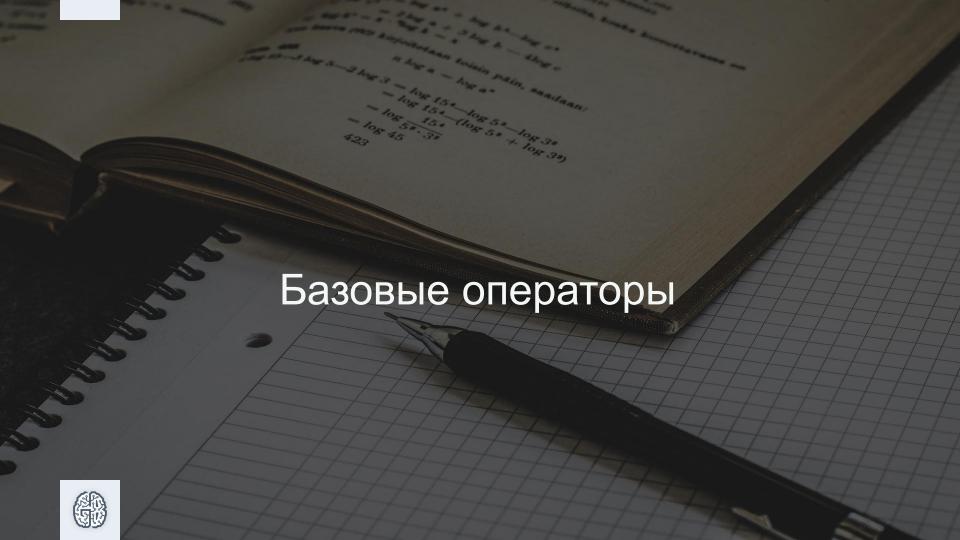
Урок 2

Синтаксис Swift. Основные операторы

План урока

- Базовые операторы.
- Циклические операторы.
- Ветвление и выбор в Swift.
- Функции.





Базовые операторы

- Присваивание: =.
- Арифметические: +, -, /, *, %.
- Составное присваивание: +=, -=, /=, *=, %=.
- Сравнения: <, >, ==, !=, <=, >=.
- Логические: !, &&, ||.



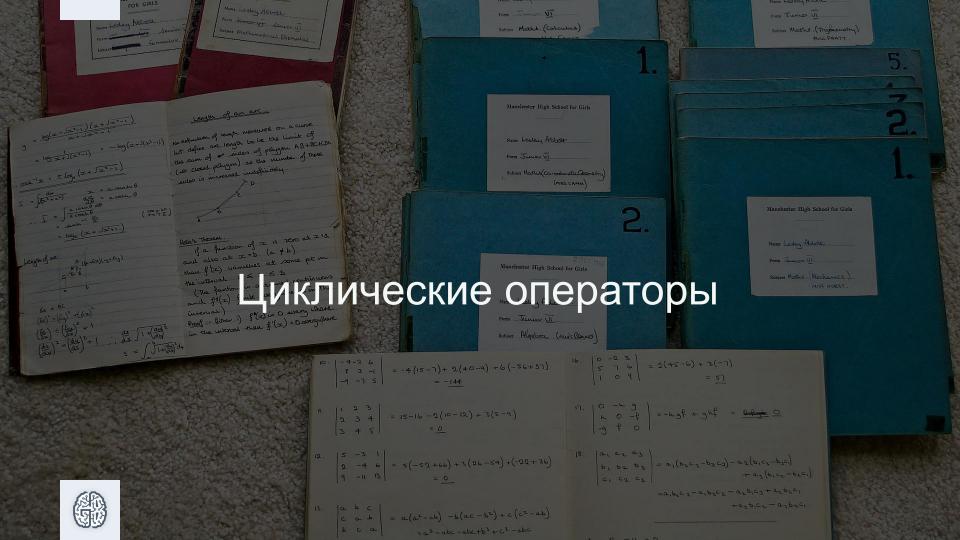




Ветвление и выбор в Swift

- If позволяет выбрать, какой блок кода выполнить.
- Тернарный оператор: выражение ? действие1 : действие2.
- Switch определяет вариант обработки различных условий.





Циклические операторы

- Цикл повторяет блок кода некоторое количество раз.
- For-in: перебирает коллекцию или диапазон.
- While и repeat-while: выполняется, пока его условие истинно (true).





Функции

- Переиспользуемый блок кода.
- Определение функции начинается с func.
- Принимает аргументы.
- Может вернуть значение.
- Guard выход из области видимости, если условие ложно.



Домашнее задание

Формат файла ДР: «2I_ФИ.playground».

- 1. Написать функцию, которая определяет, четное число или нет.
- 2. Написать функцию, которая определяет, делится ли число без остатка на 3.
- 3. Создать возрастающий массив из 100 чисел.
- 4. Удалить из этого массива все четные числа и все числа, которые не делятся на 3.



Домашнее задание

Формат файла ДР: «2I_ФИ.playground».

- 5. *Написать функцию, которая добавляет в массив новое число Фибоначчи, и добавить при помощи нее 50 элементов (подробности на странице урока).
- 6. *Заполнить массив из 100 элементов различными простыми числами (подробности на странице урока).



