

Основы языка Swift

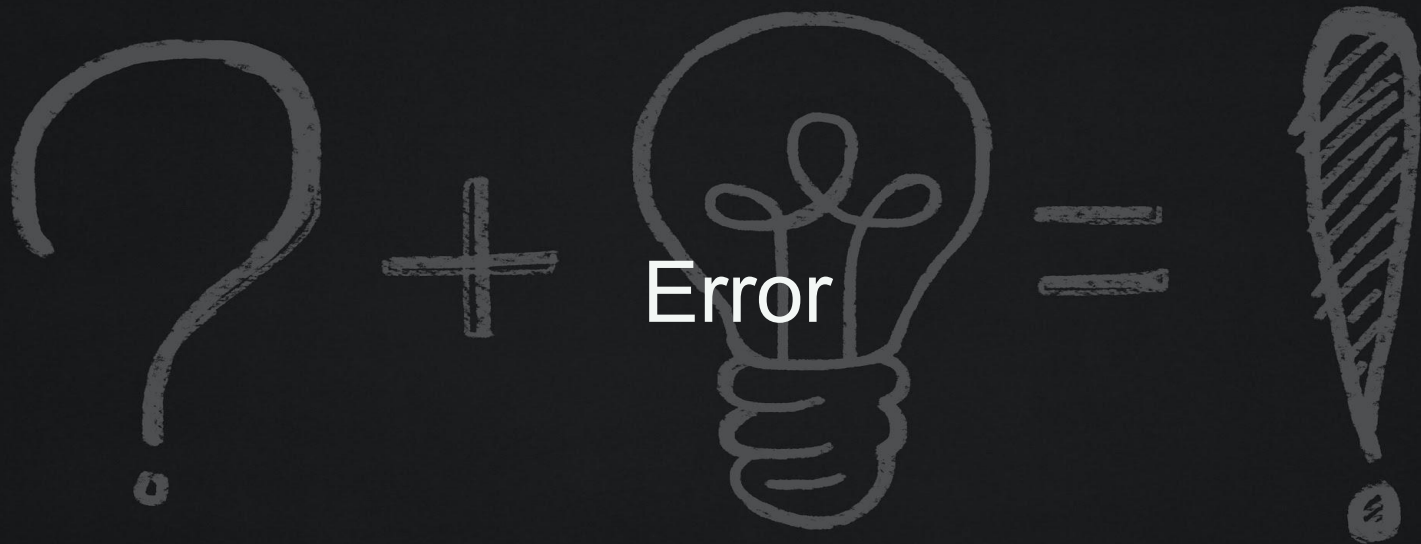
Урок 7

Обработка ошибок и исключений

План урока

- Error.
- Try/Catch.





Error

- В вашем коде случаются ошибки.
- Программа падает, если их не обрабатывать.
- Проще всего вернуть `nil` в случае ошибки.



Error

- Используйте guard вместо if для проверки ошибок.
- Избегайте вложенных проверок.



Error

- Используйте Error для передачи ошибок.
- Это протокол.
- Применяется к перечислениям.
- Вы перечисляете варианты ошибки в какой-либо ситуации.



Try/Catch



Try/Catch

- Можно генерировать исключения.
- Исключение – произошло то, чего не должно произойти.
- Throws – генерирует исключение.



Try/Catch

- Исключения необходимо обрабатывать.
- Try/Catch – блок обработки исключения.
- Catch – работает, как switch, только для исключений.



Try/Catch

- Можно трансформировать исключение в `optional`.
- `try?` – вернет `nil`, если произошла ошибка.
- `try!` – программа упадет, если произошла ошибка.
- `try!` – не рекомендуется.



Домашнее задание

1. Придумать класс, методы которого могут завершаться неудачей и возвращать либо значение, либо ошибку `Error`?. Реализовать их вызов и обработать результат метода при помощи конструкции `if let`, или `guard let`.
2. Придумать класс, методы которого могут выбрасывать ошибки. Реализуйте несколько `throws`-функций. Вызовите их и обработайте результат вызова при помощи конструкции `try/catch`.



Вопросы участников

