

Основы языка Swift

Урок 2

Синтаксис Swift. Основные операторы



План урока

- Базовые операторы.
- Циклические операторы.
- Ветвление и выбор в Swift.
- Функции.



Базовые операторы



Базовые операторы

- Присваивание: `=`.
- Арифметические: `+`, `-`, `/`, `*`, `%`.
- Составное присваивание: `+=`, `-=`, `/=`, `*=`, `%=`.
- Сравнения: `<`, `>`, `==`, `!=`, `<=`, `>=`.
- Логические: `!`, `&&`, `||`.



Ветвление и выбор в Swift



Ветвление и выбор в Swift

- If – позволяет выбрать, какой блок кода выполнить.
- Тернарный оператор: *выражение ? действие1 : действие2*.
- Switch – определяет вариант обработки различных условий.



Циклические операторы

- Цикл повторяет блок кода некоторое количество раз.
- For-in: перебирает коллекцию или диапазон.
- While и repeat-while: выполняется, пока его условие истинно (true).



Функции



Функции

- Переиспользуемый блок кода.
- Определение функции начинается с `func`.
- Принимает аргументы.
- Может вернуть значение.
- Guard – выход из области видимости, если условие ложно.



Домашнее задание

Формат файла ДР: «2I_ФИ.playground».

1. Написать функцию, которая определяет, четное число или нет.
2. Написать функцию, которая определяет, делится ли число без остатка на 3.
3. Создать возрастающий массив из 100 чисел.
4. Удалить из этого массива все четные числа и все числа, которые не делятся на 3.



Домашнее задание

Формат файла ДР: «2I_ФИ.playground».

5. *Написать функцию, которая добавляет в массив новое число Фибоначчи, и добавить при помощи нее 50 элементов (*подробности на странице урока*).
6. *Заполнить массив из 100 элементов различными простыми числами (*подробности на странице урока*).



Вопросы участников

