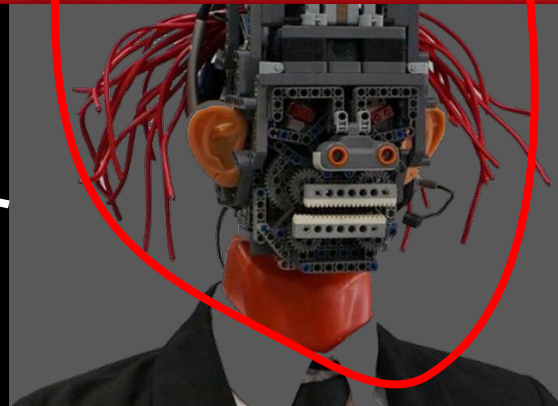


# Дослідження та розробка ботів для автоматизації ігрових процесів під управлінням людини та штучного інтелекту

Товкач Б. М. Фелм-22

# Передмова



# Ще трішки...

Існує великий обсяг доступних інструментів.  
Кожна людина здатна до власного вибору: мови,  
технологій... Але чому саме Python?

## Python Philosophy

- Beautiful is better than ugly.
- Explicit is better than implicit.
- Simple is better than complex.
- Complex is better than complicated.
- Flat is better than nested.
- Sparse is better than dense.
- Readability counts.



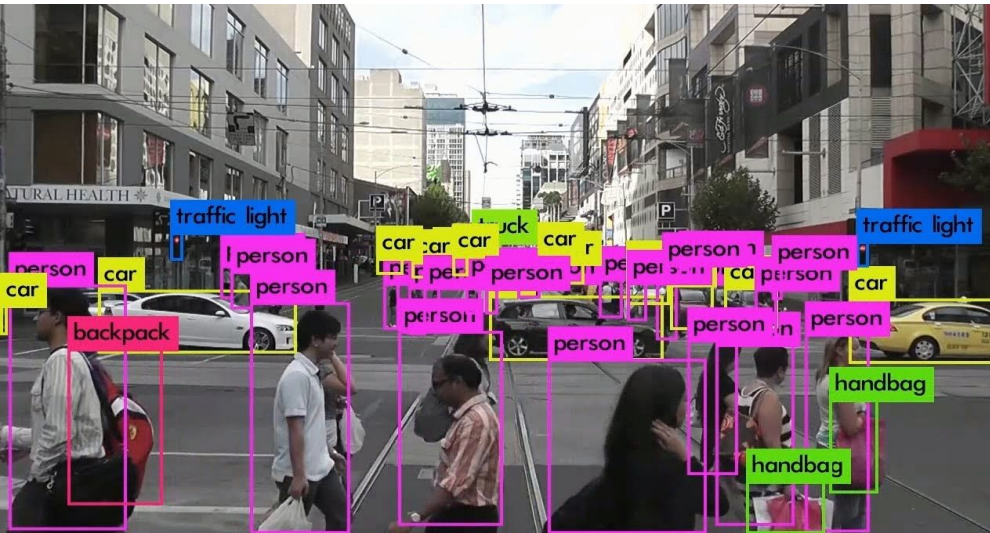
C,  
C++, JAVA



PYTHON

1 270 000 000

# Огляд технологій



Speech To Text



using Python



# Дослідження роботи

Пишемо код, тестуємо, вносимо правки, звіряємо очікуване і отримане рішення.

Дослідження, як і у курсовій роботі, буде залежати від розвитку проекту. Головне мати програму, яка працює, аби отримати результат, який не очікувався.

Мета, у реалізації чогось, відносно чого можна відштовхуватися. Звісно, цікавить також порівняти роботу програми у різних режимах.

Програма, яка буде представлена, для користувача це інтерфейс взаємодії із ботом, який аналізує надані йому дані, та приймає рішення. Користувач може коригувати його дії та брати управління на себе, але в інтерактивному режимі.

# Реалізація проекту

На основі попередніх робіт, відштовхуючись від отриманого досвіду та знань, виникла ідея розширити функціонал програми та змінити інтерфейс.

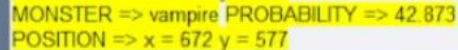
Підготовка модулів:

- робота з аудіо та відео матеріалом;
- аналіз вмісту наданого матеріалу;
- взаємодія з операційною системою (взаємодія з вікнами програм та надсилання подій натискання клавіш чи миші);

Написання віконної програми для користувача, яка буде містити весь функціонал для взаємодії з грою.



START PAUSE CLEAR



10/10

Target

C:\Users\hargan\Desktop\PROJECT\video

Window

train\_75.png - P\act...

START

PAUSE

CLEAR



```

MONSTER -- sample PROBABILITY -- 45.455
POSITION -- x = 95 y = 325
MONSTER -- sample PROBABILITY -- 68.333
POSITION -- x = 876 y = 361
MONSTER -- sample PROBABILITY -- 10.000
POSITION -- x = 775 y = 347
MONSTER -- sample PROBABILITY -- 67.434
POSITION -- x = 508 y = 365

```

SWW 55

```

MONSTER -- sample PROBABILITY -- 45.455
POSITION -- x = 726 y = 250
MONSTER -- sample PROBABILITY -- 42.881
POSITION -- x = 532 y = 250
MONSTER -- sample PROBABILITY -- 48.388
POSITION -- x = 87 y = 325
MONSTER -- sample PROBABILITY -- 68.333
POSITION -- x = 876 y = 361
MONSTER -- sample PROBABILITY -- 10.000
POSITION -- x = 775 y = 347
MONSTER -- sample PROBABILITY -- 67.434
POSITION -- x = 508 y = 365

```

Set bot 0.0 style :

Set bot 1.0 style :

Set bot 2.0 style :

Set style 1.0MB :

50% CPU load :

50% Memory load :

CHECK SETTINGS

ACTIVATE BOT

SPEECH INTERVIEW



Дякую за увагу