

ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ імені ІВАНА ФРАНКА

Факультет _____ Електроніки та комп'ютерних технологій
Кафедра _____ Системного проектування
Освітній ступінь _____ Магістр
Галузь знань _____ 12 Інформаційні технології
(шифр і назва)
Спеціальність _____ 122 Комп'ютерні науки
(шифр і назва)

«ЗАТВЕРДЖУЮ»

Завідувач кафедри _____ доц. Шувар Р. Я.

“ _____ ” _____ 20__ року

З А В Д А Н Н Я

НА КВАЛІФІКАЦІЙНУ (МАГІСТЕРСЬКУ) РОБОТУ СТУДЕНТУ

Товкач Богдан Михайлович

(прізвище, ім'я, по батькові)

1. Тема роботи _____ «Дослідження та розробка ботів для автоматизації ігрових процесів під управлінням людини та штучного інтелекту»
керівник роботи _____ Демків Лідія Степанівна, доцент
(прізвище, ім'я, по батькові, науковий ступінь, вчене звання)
затверджені Вченою радою факультету від “ 29 ” червня 2022 року № 27/22
2. Строк подання студентом роботи: _____ до 12 грудня
3. Вихідні дані до роботи: Комп'ютеризована система взаємодій, програмний інтерфейс, графічний інтерфейс, віконний додаток, автоматизація процесів, штучний інтелект, технології розпізнавання, оптимізація, система моніторингу, ресурси ПК.
4. Зміст розрахунково-пояснювальної записки (перелік питань, які потрібно розробити): Розробка віконних додатків, графічного інтерфейсу, інтеграції функцій у програму. Розробка складних рішень для системи взаємодій; Розробка єдиної системи, реалізації функцій розпізнавання, моніторингу та взаємодії з іншими програмами. Міжпрограмна взаємодія з операційною системою; Створення власного повноцінного віконного додатка для автоматизації процесу інших програм та їхнього аналізу.
5. Перелік графічного матеріалу (з точним зазначенням обов'язкових креслень): Макет віконного додатку, ігрове середовище, графіки завантаження ресурсів ПК.

6. Консультанти розділів роботи:

Розділ	Прізвище, ініціали та посада консультанта	Підпис, дата	
		Завдання видав	Завдання прийняв
Технічний розділ	доц. Демків Л. С.		

7. Дата видачі завдання 30 червня 2022 року.

КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН

№ з/п	Назва етапів кваліфікаційної (магістерської) роботи	Строк виконання етапів роботи	Примітка
1	Постановка задачі	14.08.2022	Виконано
2	Огляд технологій та підготовка матеріалу, опрацювання літератури	21.08.2022	Виконано
3	Постановка етапів розробки проєкта	15.09.2022	Виконано
4	Розробка макета вікна програми	18.09.2022	Виконано
5	Реалізація функції комп'ютерного зору та розпізнавання мовлення	25.10.2022	Виконано
6	Реалізація функції взаємодії з грою	01.11.2022	Виконано
7	Інтеграція функціональних модулів в одну програму	07.11.2022	Виконано
8	Тестування програми в штучному середовищі	13.11.2022	Виконано
9	Аналіз результатів тестування та корекція програми	15.11.2022	Виконано
10	Збір даних з довготривалого користування, підготовка до аналізу	28.11.2022	Виконано
11	Аналіз отриманих вихідних даних програми, дослідження результатів	07.12.2022	Виконано

Студент Товкач Б. М.
(підпис) (прізвище та ініціали)

Керівник роботи Демків Л. С.
(підпис) (прізвище та ініціали)