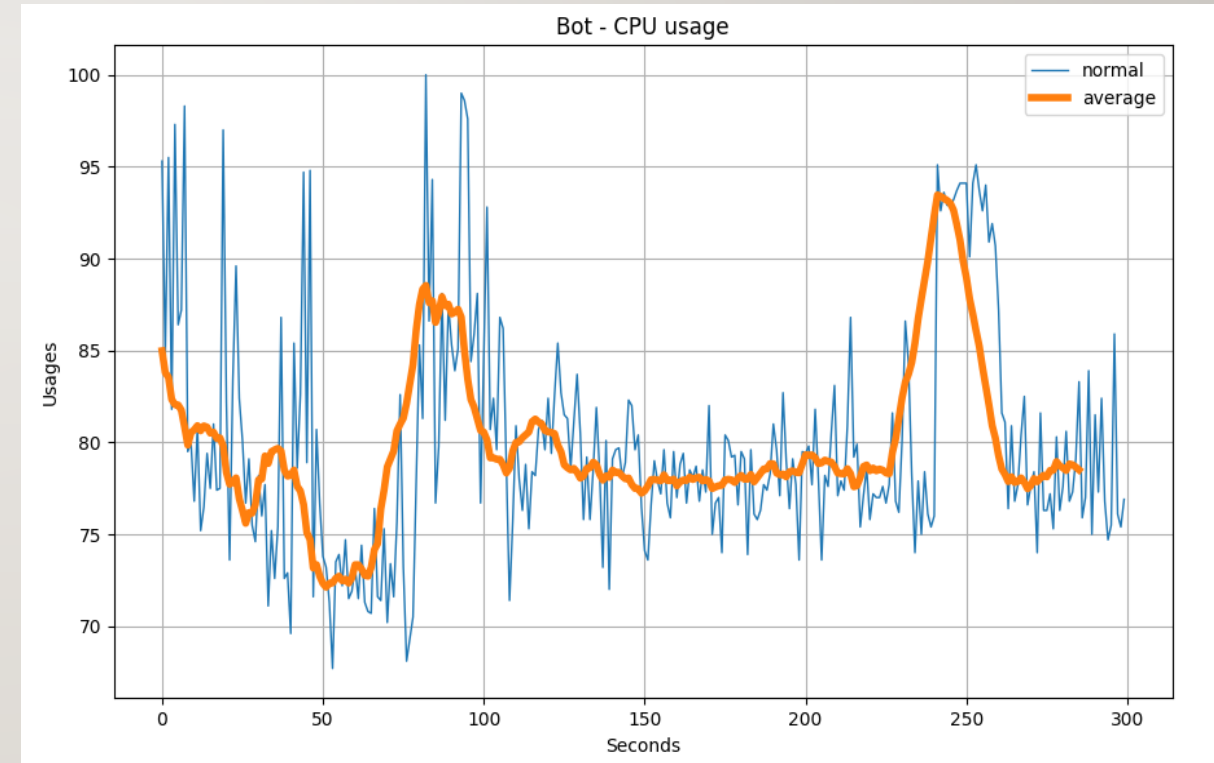
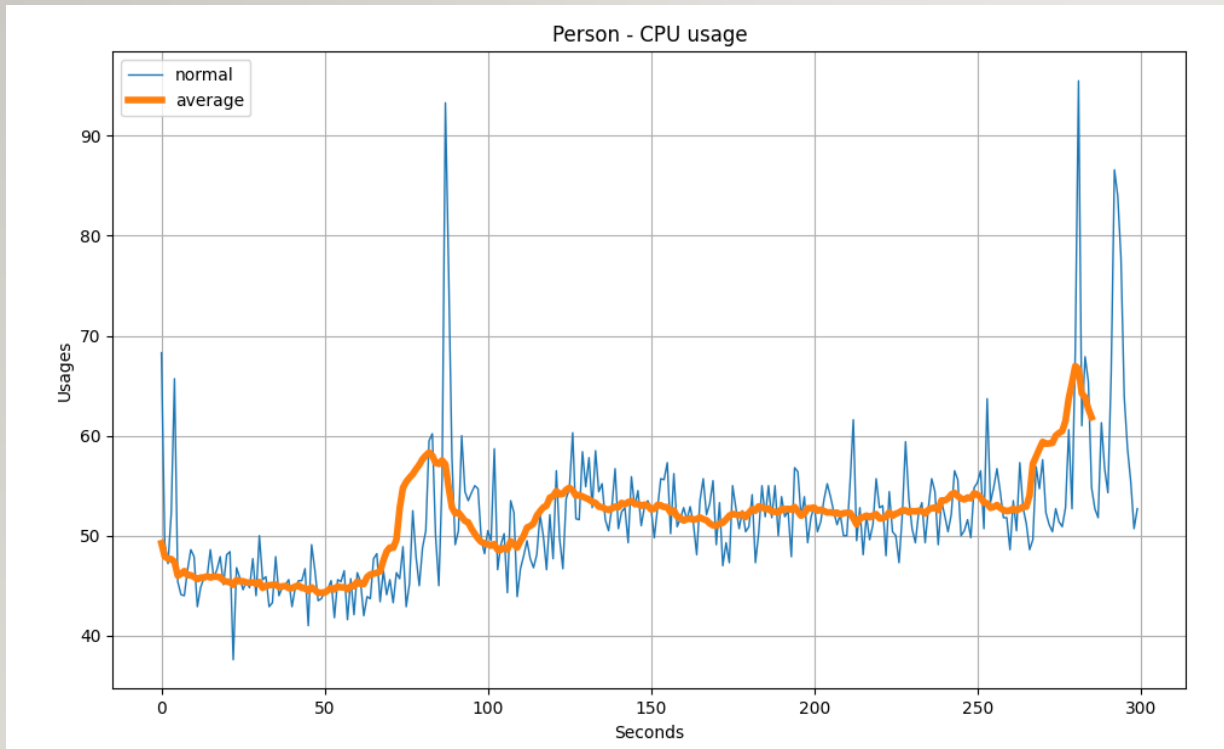


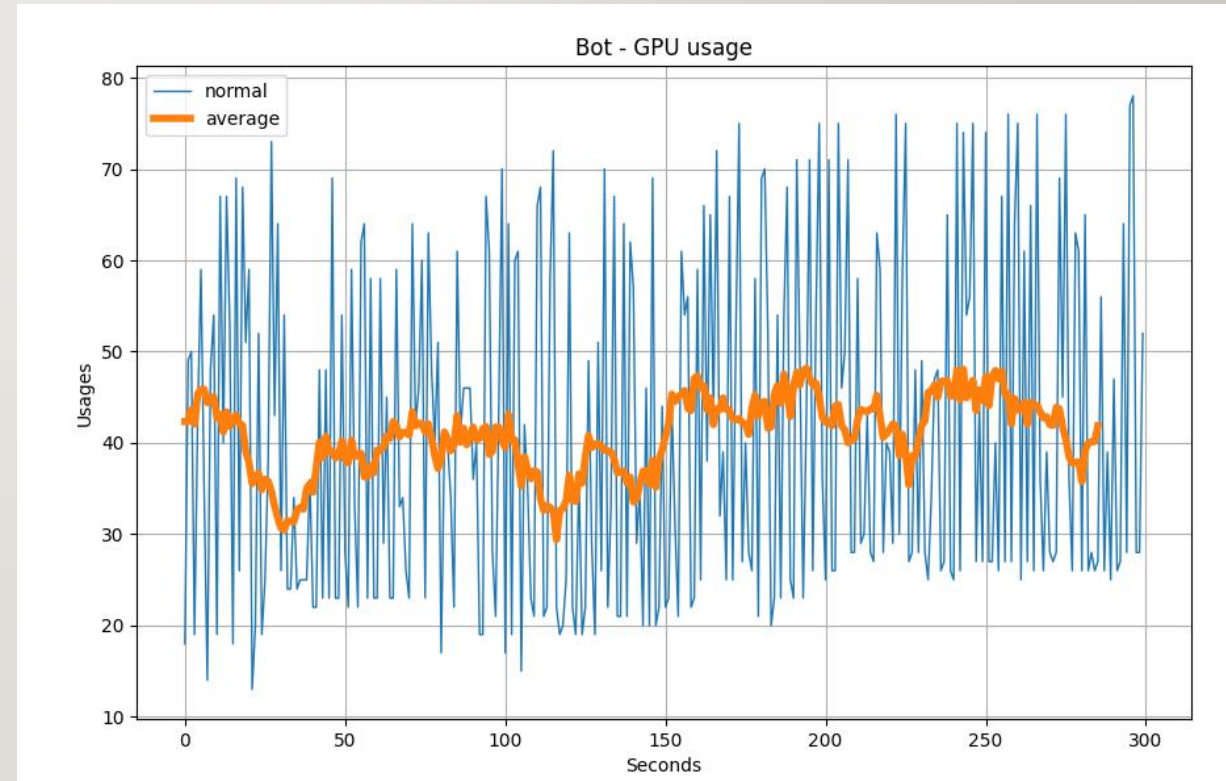
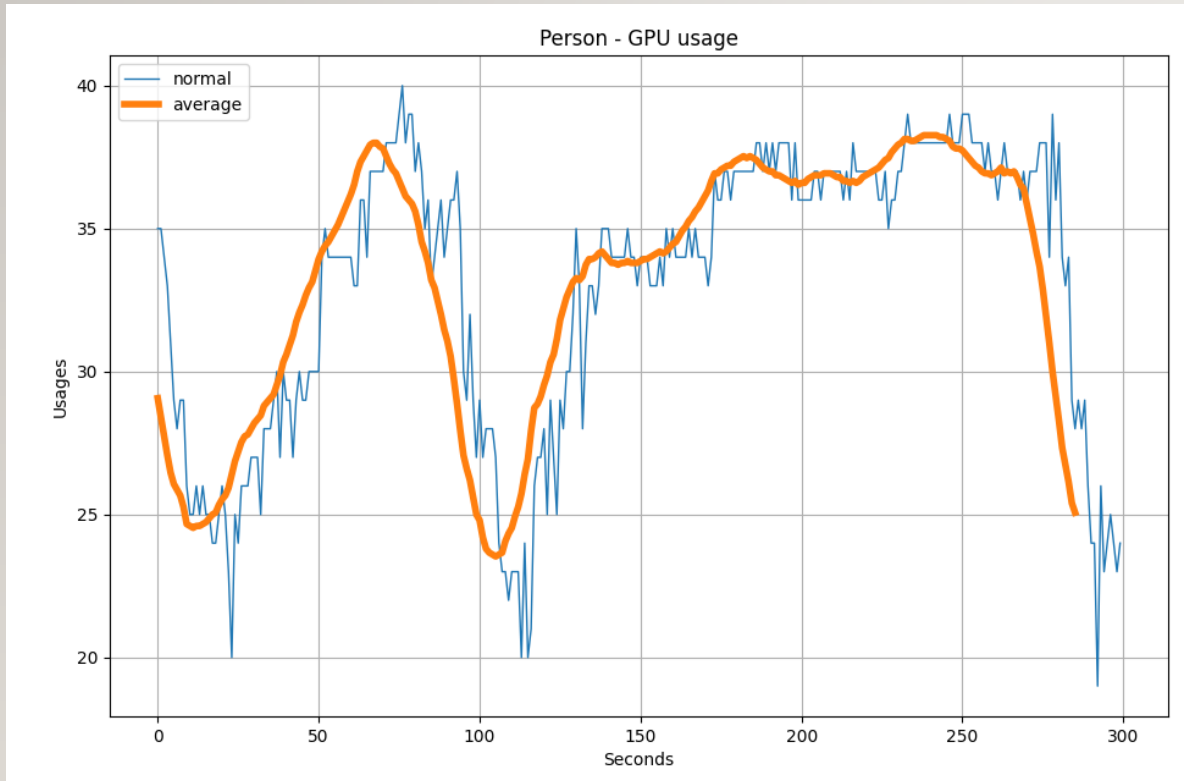
ДОСЛІДЖЕННЯ ТА РОЗРОБКА БОТІВ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦІЇ ІГРОВИХ ПРОЦЕСІВ ПІД УПРАВЛІННЯМ ЛЮДИНИ ТА ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ

ТОВКАЧ Б. М. ФЕІМ-22

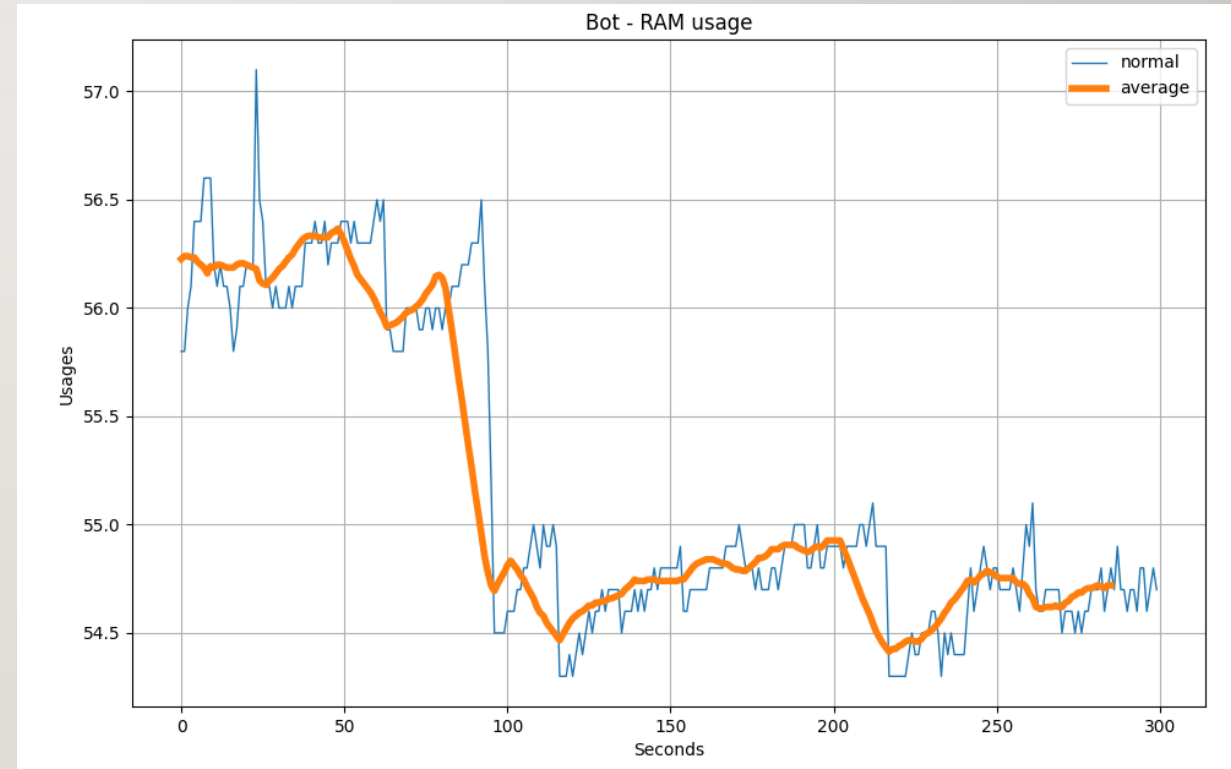
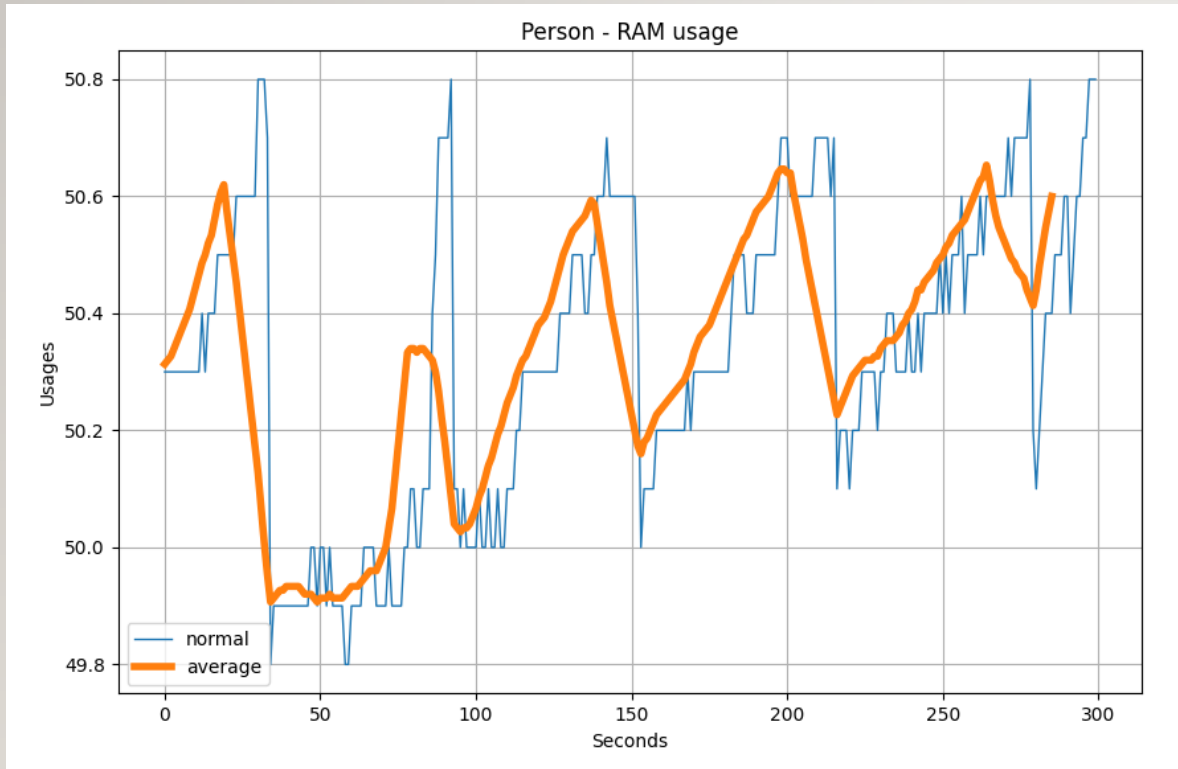
ВИКОРИСТАННЯ РЕСУРСІВ ПК, ГРАВЕЦЬ - ЛЮДИНА / ПРОГРАМА



ВИКОРИСТАННЯ РЕСУРСІВ ПК, ГРАВЕЦЬ - ЛЮДИНА / ПРОГРАМА



ВИКОРИСТАННЯ РЕСУРСІВ ПК, ГРАВЕЦЬ - ЛЮДИНА / ПРОГРАМА

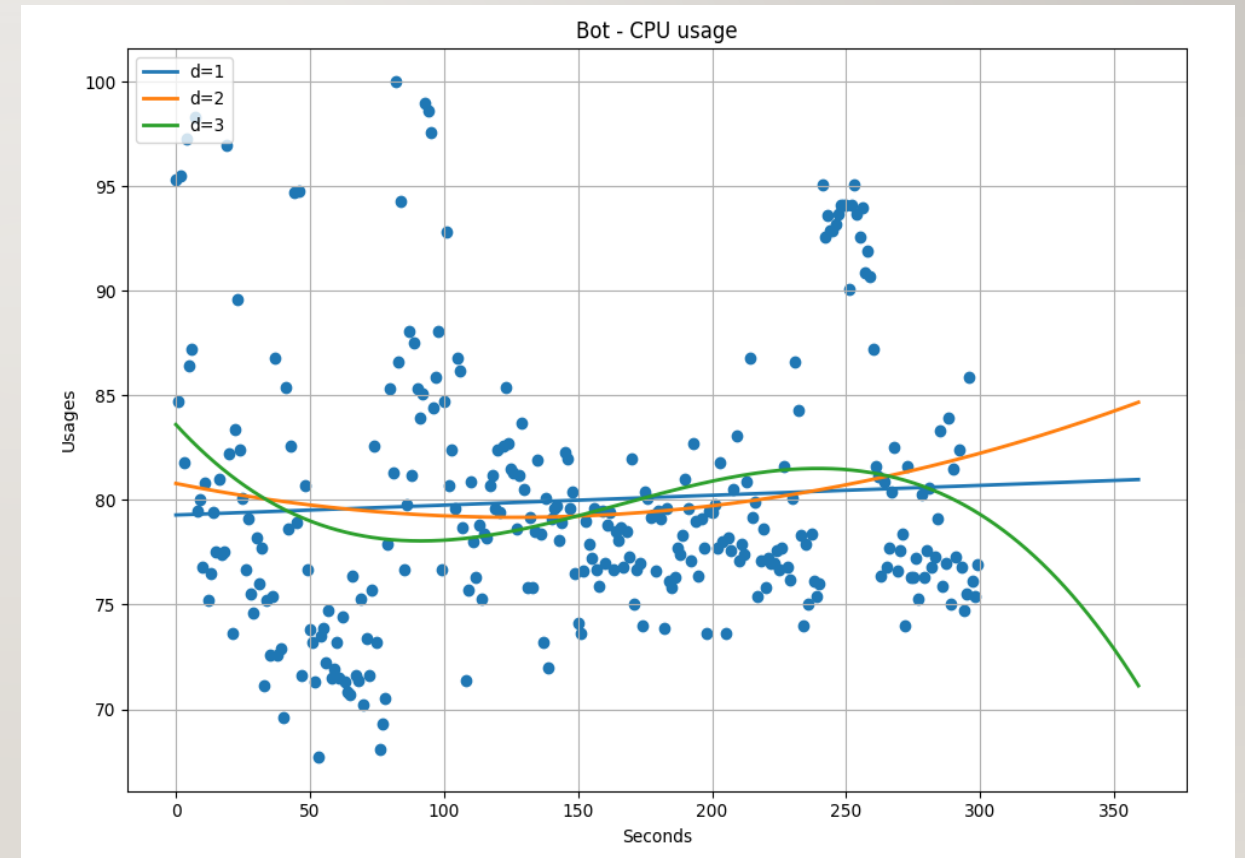
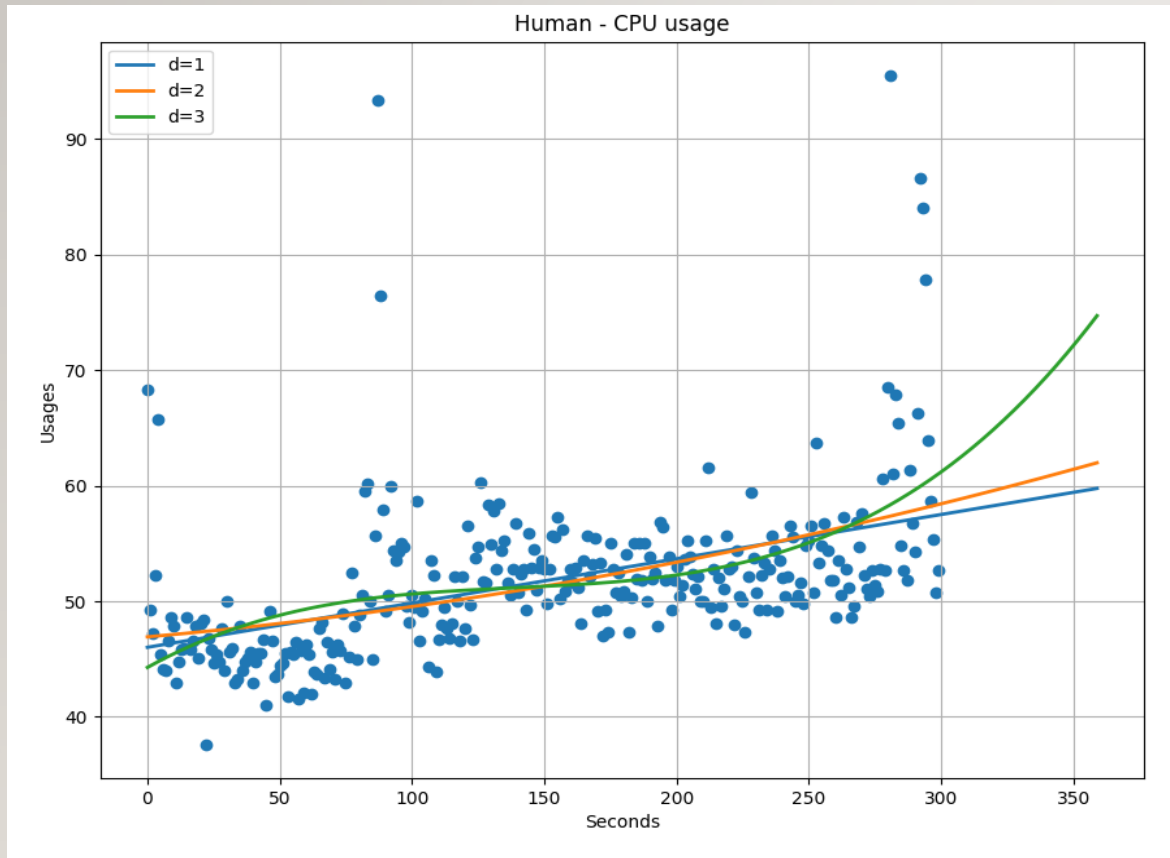


ВИКОРИСТАННЯ РЕСУРСІВ ПК, ГРАВЕЦЬ - ЛЮДИНА / ПРОГРАМА

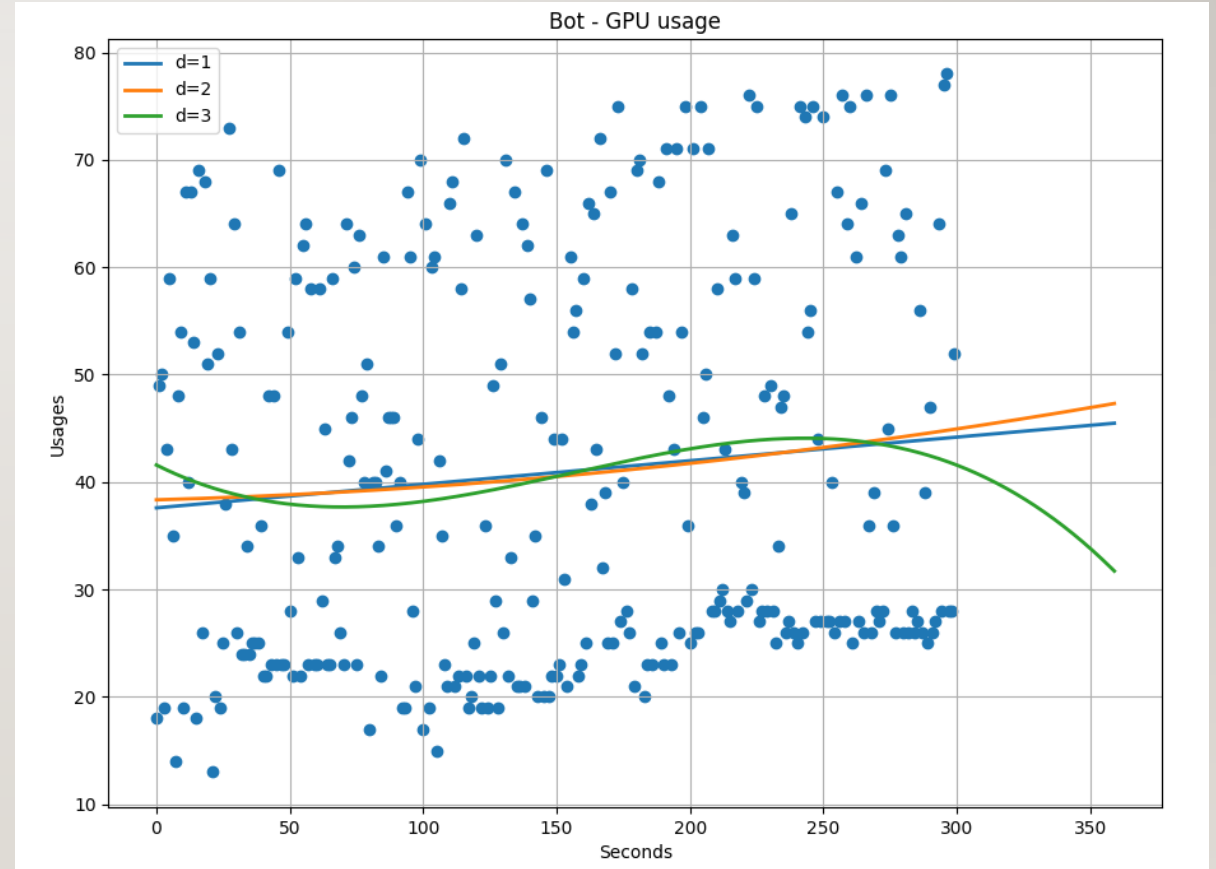
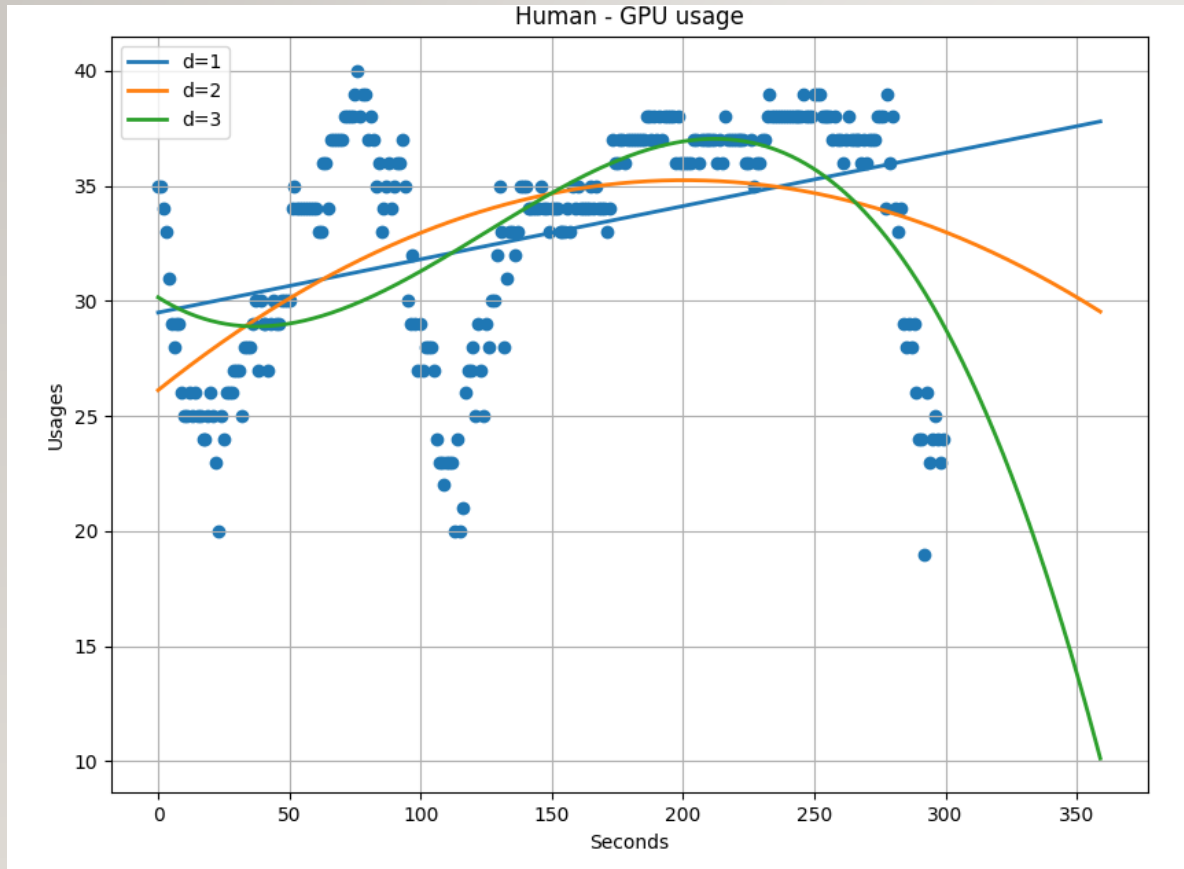
ПІДСУМОК

CPU		GPU		RAM	
Human	Bot	Human	Bot	Human	Bot
51.7 %	80.0 %	33.0 %	40.9 %	50.3 %	55.2 %
на 28.3 %		на 7.9		на 1.9 %	

ВИКОРИСТАННЯ РЕСУРСІВ ПК, ГРАВЕЦЬ - ЛЮДИНА / ПРОГРАМА

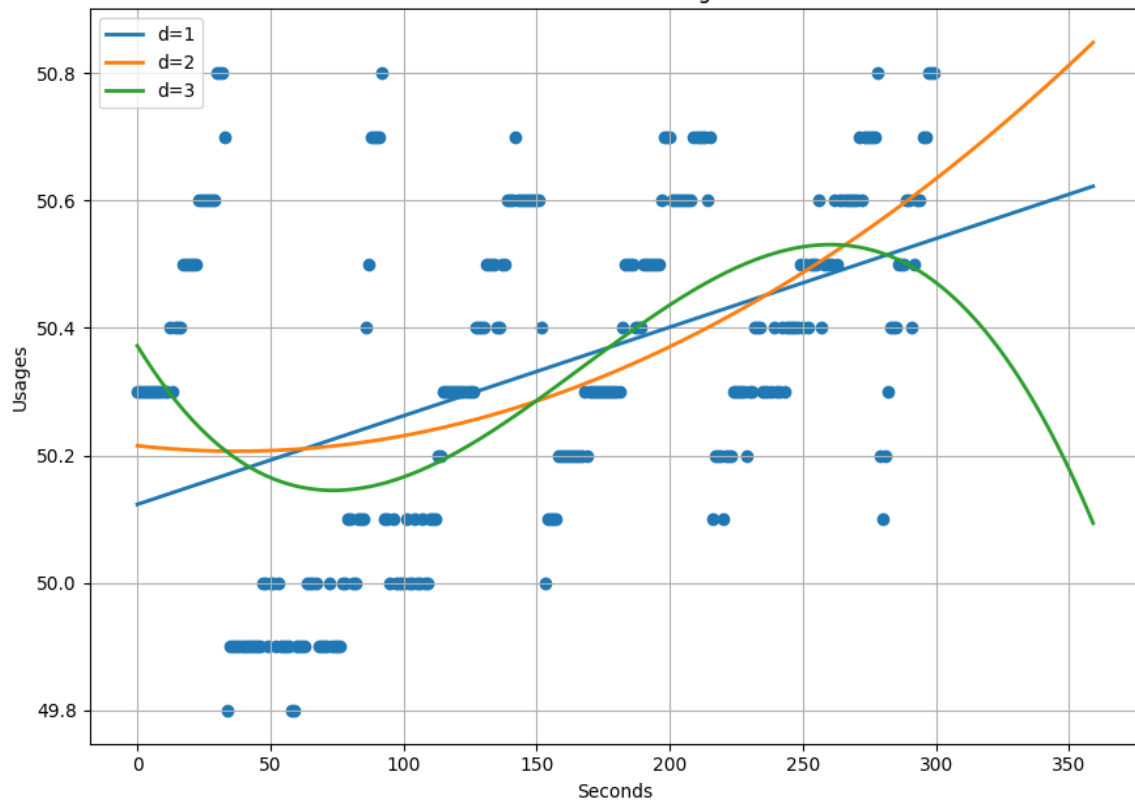


ВИКОРИСТАННЯ РЕСУРСІВ ПК, ГРАВЕЦЬ - ЛЮДИНА / ПРОГРАМА

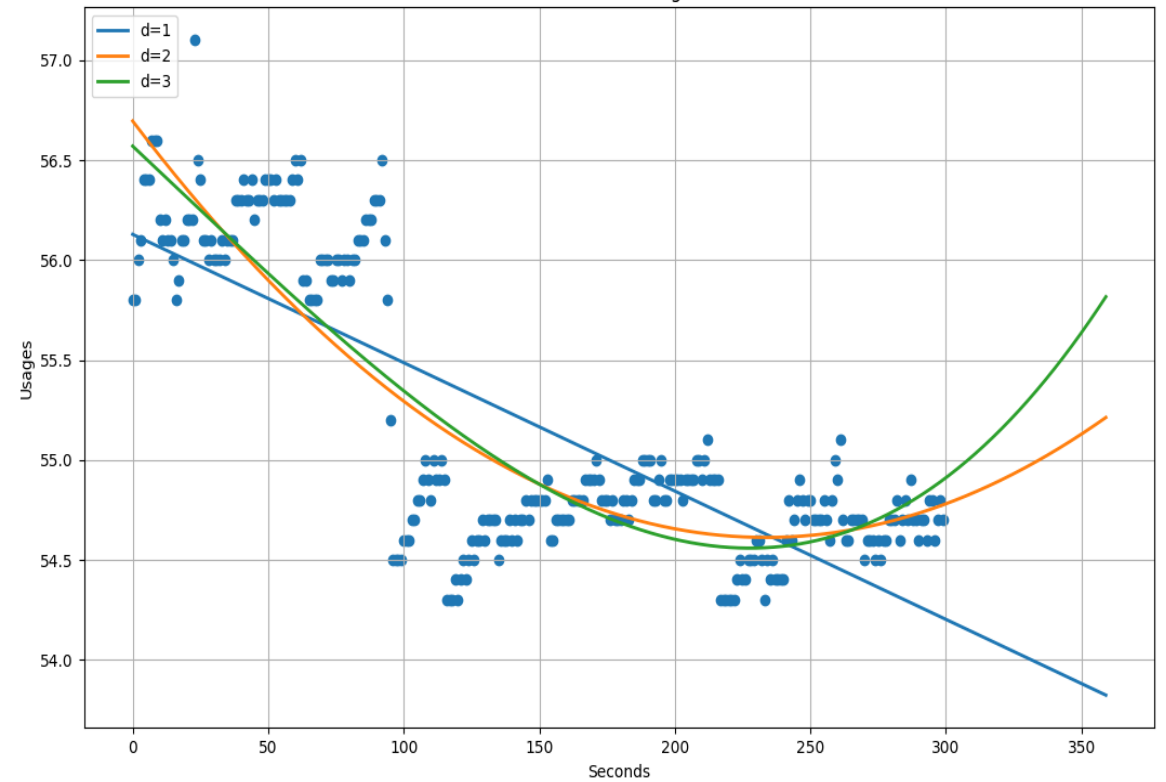


ВИКОРИСТАННЯ РЕСУРСІВ ПК, ГРАВЕЦЬ - ЛЮДИНА / ПРОГРАМА

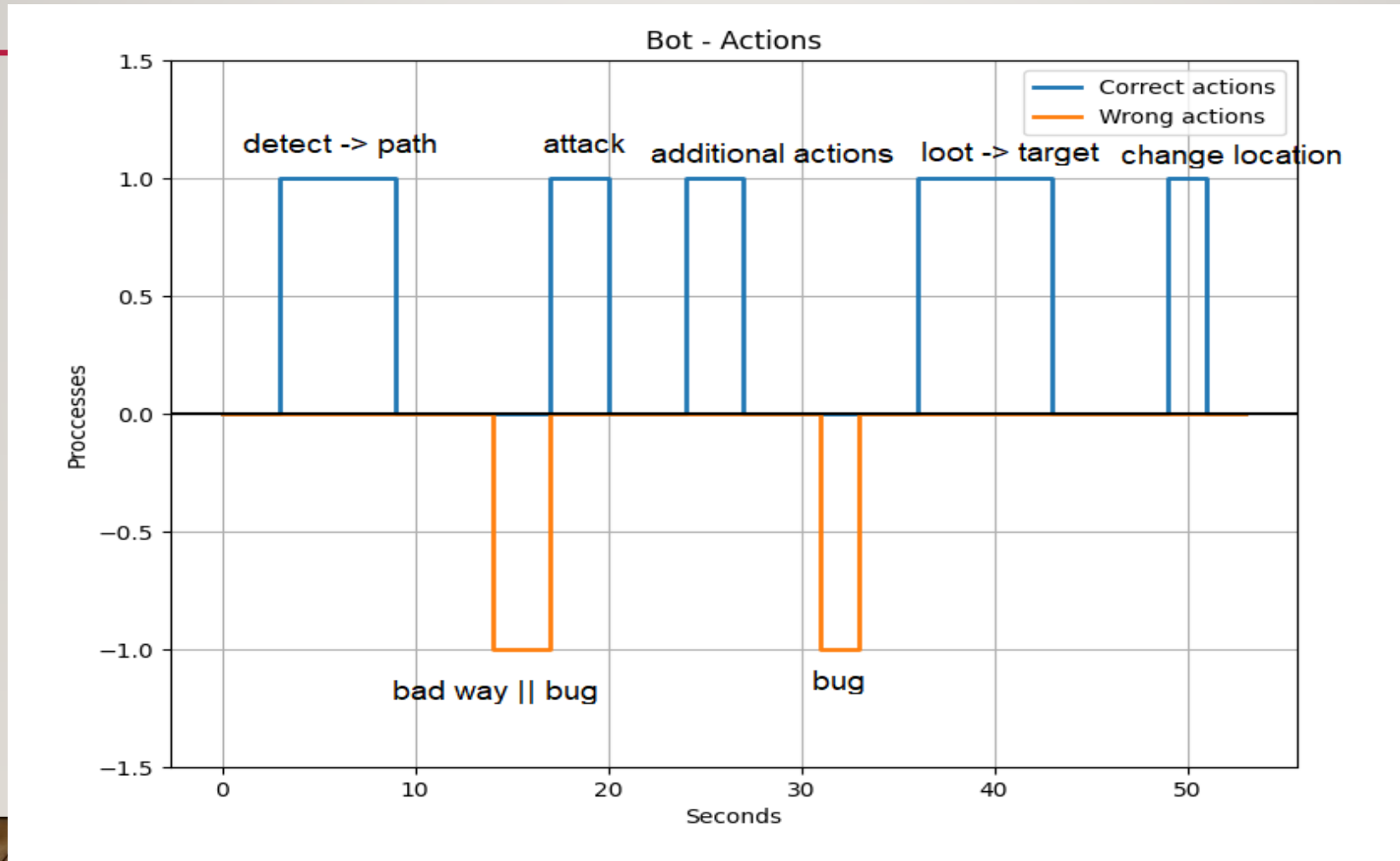
Human - RAM usage



Bot - RAM usage



СХЕМАТИЧНЕ ПРЕДСТАВЛЕННЯ ДІЙ ПРОГРАМИ В ІГРОВІЙ СИТУАЦІЇ



Дякую за увагу

- Не завершений процес розробки програми.
- Необхідно зібрати більший об'єм даних.
- На разі потрібно підготувати дані, такі, які безпосередньо виражають суть ігрового процесу, під впливом програми.

