



SIMVREmulator マニュアル

最終作成日:2018/12/24

1. 概要

本プログラムは SIMVR 用のモーション実装を行ったコンテンツの動作を実機ではなく画面上に表示される SIMVR の 3D モデルを使用し、確認することが出来るプログラムである。

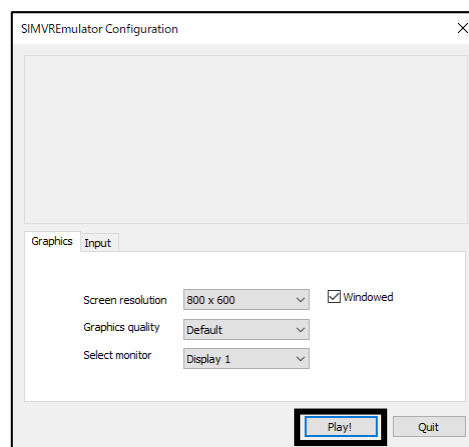
2. 実行手順

①SIMVR SDK を使用し、モーション実装を行ったプロジェクトを用意する

※モーション実装を行っていない新規プロジェクトの場合「simvr_sdk_unity.unitypackage」(別途ダウンロード)をプロジェクトにアタッチすることでエミュレータ上の SIMVR を動作させる事が可能になる

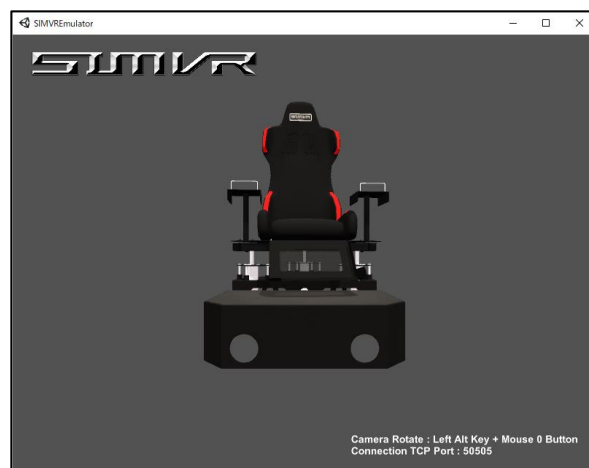
②「SIMVREmulator.exe」を起動する

③表示される「SIMVREmulator Configuration」内の「Play!」を左クリック



④「SIMVREmulator」の実行画面に SIMVR の 3D モデルが表示される

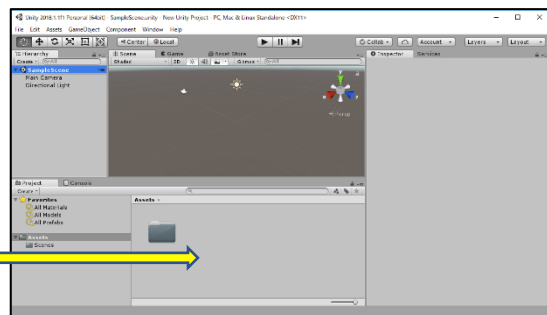
⑤「SIMVREmulator」の実行画面を表示した状態で、次に「simvr_sdk_unity.unitypackage」をアタッチしたプロジェクトを別途「Unity」で起動する



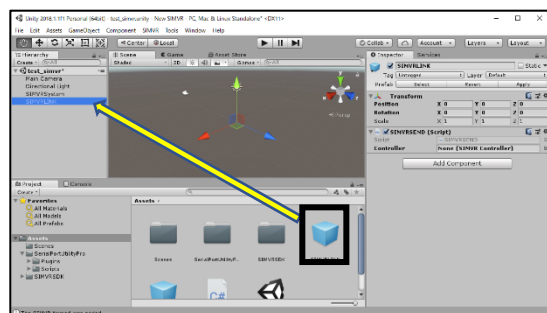
【SIMVREmulator 画面】

⑥ 「emulator_simvr」フォルダ内にある「simvr_emulator_unity.unitypackage」を起動させたプロジェクトにドラッグ&ドロップでアタッチする

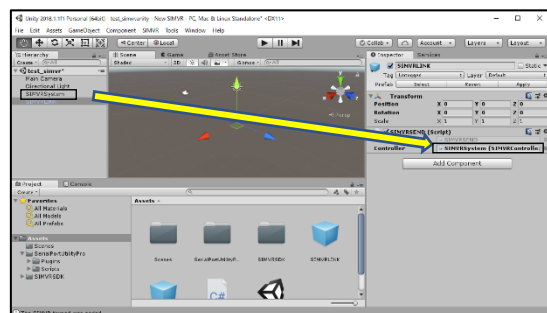
Mono	2018/12/24 9:19	ファイルフォルダー	
SIMVREmulator_Data	2018/12/24 9:19	ファイルフォルダー	
simvr_emulator_unity.unitypackage			
SIMVREmulator.exe	2018/12/24 9:19	アプリケーション	634 KB
UnityPlayer.dll	2018/12/24 9:19	アプリケーション拡張	22,286 KB



⑦ 「Project ビュー」に表示される「SIMVRLINK」を「Hierarchy ビュー」にアタッチする

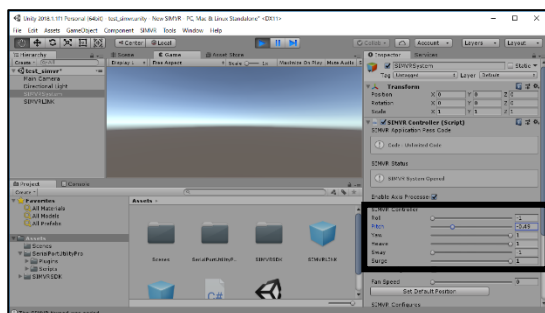


⑧ 「SIMVRLINK」の「Inspector ビュー」内に表示されている「SIMVRSEND(Script)」>「Controller」に「SIMVRSystem」をアタッチする



⑨ 「Unity」の「Play」ボタンでプロジェクトを実行し、「SIMVREmulator」画面にて動作を確認する

※新規プロジェクトの場合プログラム実行後、「SIMVRSystem」の「Inspector ビュー」内にある「SIMVRController(Script)」>「SIMVR Controller」の各項目を操作することでエミュレータ上のSIMVRを動作させることが出来る



3. トラブルシューティング

不明点並びに不具合が発生致しましたら、下記のメールアドレスまでご連絡下さい。

株式会社しのびや.com Wizapply 事業部	Mail Address : info@wizapply.com
---------------------------	----------------------------------

4. バージョン

日付	バージョン	概要
2018/12/24	Ver.1.0.0	SIMVREmulator