

TRAVAIL A FAIRE

Développement d'une application Windows Store de type jeu ou application métier :

- Intégrant une API tierce (Facebook, Tweeter, Google Maps, Google Calendar...)
- Consommant des données à l'aide des API **ApplicationData** d'itinérance (Windows réplique ces données vers le cloud et les synchronise sur tous les autres appareils de l'utilisateur sur lesquels l'application est installée).

PRODUCTION ATTENDUE (Dépôt GitHub)

- Code source
- Documentation Technique
 - Contexte (Existant, environnement...)
 - Architecture applicative (MVVM)
 - Persistance des données (MCD, SQL/Json/XML, Web services)
 - Roaming
 - Couche Métier (BL)
 - Couche d'accès aux données (DAL)
 - Couche Présentation
 - Intégration API tierce
 - Designs Patterns mis en œuvre
 - Améliorations possibles
- Documentation utilisateur