



아두이노(Arduino) 시작하기





http://wiznetacademy.com/ http://wiznet.io/ http://wizwiki.net http://wiznetian.com/ Kei, Ki

kei@wiznet.io

Blog http://blog.naver.com/opusk/



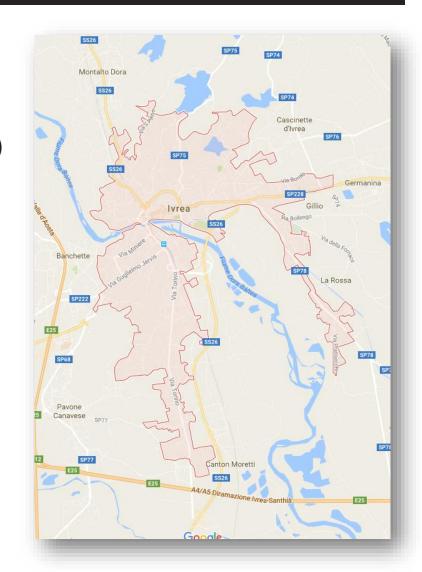
아두이노란?

>> 탄생 배경

이탈리아어 Arduino : 좋은 친구 (Strong Friend)

예술과 기술의 융합을 가르치는 대학의 교수가 공학을 잘 모르는 학생들을 위해 아두이노를 만듦

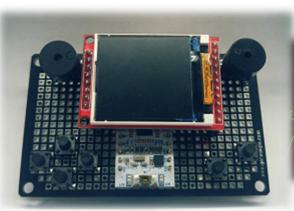


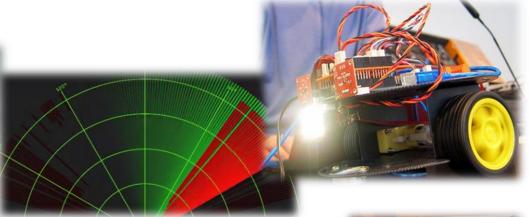




아두이노란?

>> 만들 수 있는 것









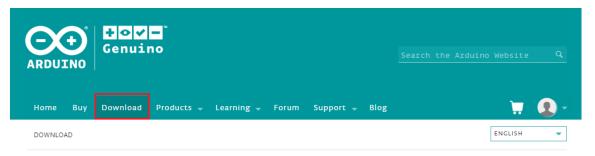




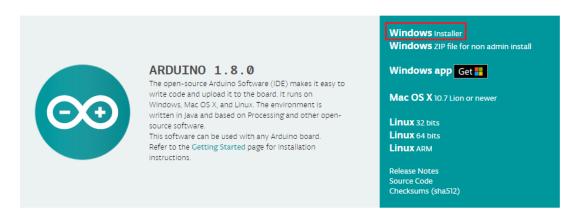
Arduino Tool 설치

>> Arduino Tool 설치파일 다운받기

https://www.arduino.cc/



Download the Arduino Software



궁금해요! < Arduino 분쟁 및 통합 관련 링크>



Arduino Tool 설치

>> Arduino Tool 설치 및 실행

- 다운받은 파일 실행
- 그대로 설치 진행
- 설치과정에서 나오는 모든 드라이버 설치



아두이노 메뉴의 기능이 궁금하다면 <u>클릭</u>!

```
💿 sketch_jan05a | Arduino 1.8.0
<u>File Edit Sketch Tools Help</u>
   sketch jan05a
  1 void setup() {
     // put your setup code here, to run once:
  6 void loop() {
     // put your main code here, to run repeatedly:
  9 }
                                     Arduino/Genuino Uno on COM9
```



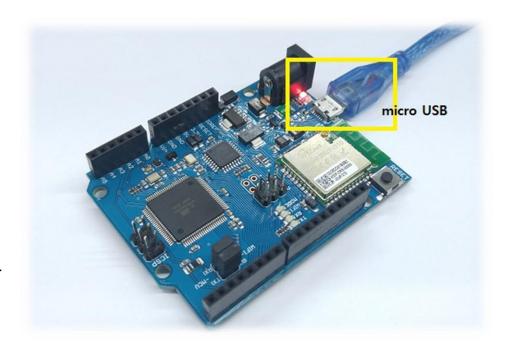
Arduino 보드 연결하기

>> PC와 Arduino 보드 연결

오른쪽 사진처럼

microUSB 케이블을 Arduino Board와 컴퓨터 USB단자에 연결해 줍니다.

붉은 빛이 켜진다면 정상

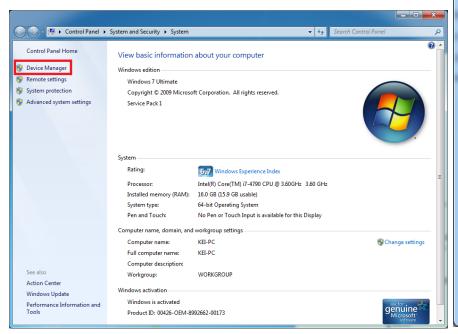


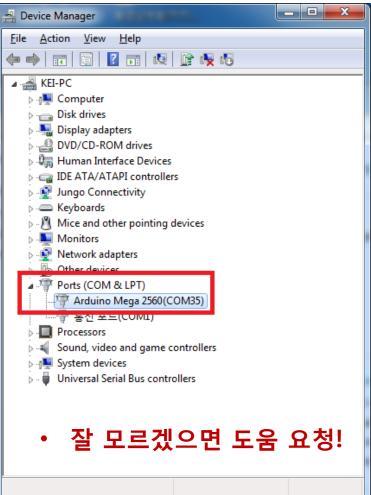


Arduino 보드 연결하기

>> Arduino 보드 포트 확인

- 장치관리자에서 연결 확인
- 내 컴퓨터 [속성]
- -> [장치관리자] 클릭

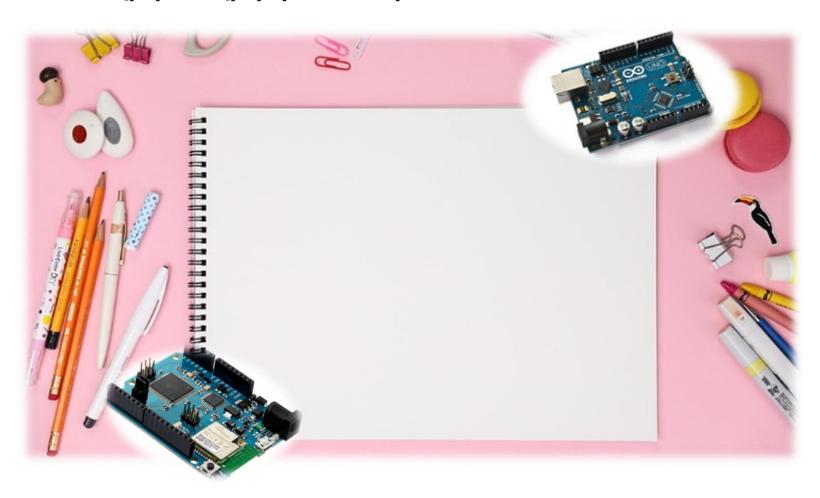






Arduino 둘러보기

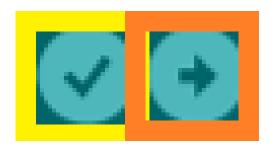
>> 스케치? 스케치북? 그리고 보드

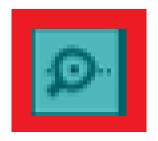




Arduino 둘러보기

>> 확인! 업로드! 관찰! 그리고 포트





```
_ D X
oo sketch_jan05a | Arduino 1.8.0
File Edit Sketch Tools Help
  sketch_jan05a
  1 void setup() {
  2 // put your setup code here, to run once:
  4
  6 void loop() {
     // put your main code here, to run repeatedly:
  8
 9 }
                                    Arduino/Genuino Uno on COM9
```



예제 사용하기

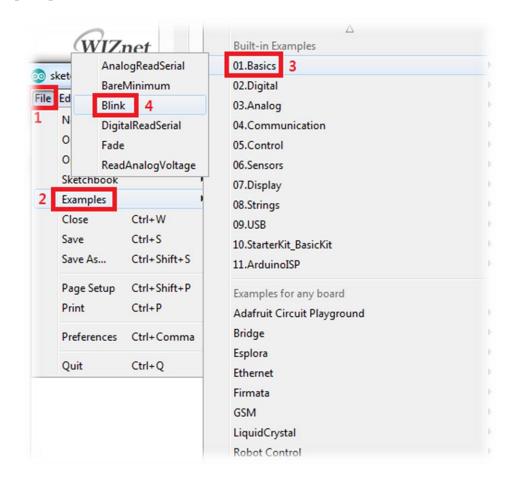
>> 기초는 예제로 공부하죠

- 예제 열기
- 보드 선택Mega 2560



- 포트 선택
- 업로드







스케치 들여다보기

>> 밑그림이 있다

```
void setup() {
  // put your setup
void loop() {
  77 put your main d
```

```
void setup() {
  pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
}
void loop() {
  digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
  delay(1000);
```



스케치 들여다보기

- >> 아두이노 함수?
 - Y = X+Z
 - 괄호 안의 값에 따라 결과가 다르다
 - 출력? 입력?
 - 핀이란?
 - 하이, 로우?
 - 지연시간(delay)
 - Digital 세계의 언어

```
void setup() {
  pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
}

void loop() {
  digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
  delay(1000);
}
```

출처 : Colen (CC BY-SA)



예제를 바꿔보자

>> 조금씩만 바꿔봐요

• HIGH : 켜기

• LOW : 끄기

- delay() 안의1은 1000의 1초
- 시간 바꿔보기
- 패턴 바꿔보기

```
void setup() {
  pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
}
void loop() {
  digita(Write(LED_BUILTIN, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
  delay(1000);
```



예제를 바꿔보자

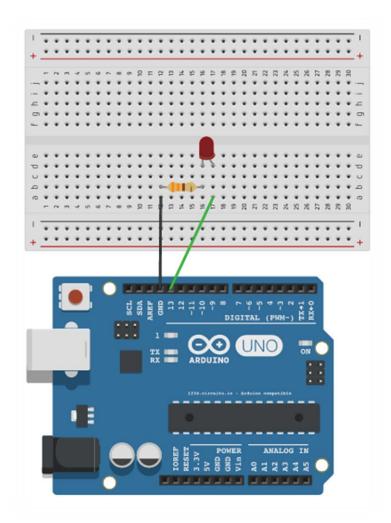
>> 직접 회로 만들기

• 오른쪽 그림을 따라 해요

• 저항: 330음

조심!

- LED의 짧은 다리를
 검은색 선과 연결 (극성)
- 잘 모르겠다면 시뮬레이션





조명 만들기

>> 회로 추가하기

• 오른쪽 그림을 따라 해요

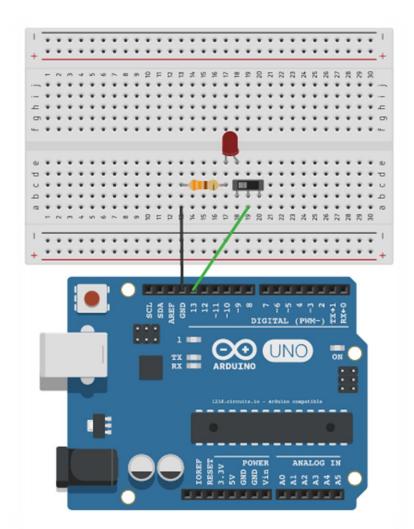
저항: 330음

• 버튼 : 스위치

조심!

• LED의 극성 조심! (다리 긴 쪽이 +)

• 잘 모르겠다면 시뮬레이션





조명 만들기

- >> [응용] 스케치/회로 수정하기
 - 스위치 On하면LED 켜기 (깜빡이면 X)
 - 스위치 On하면 LED가 깜빡깜빡!
 - LED 3개를 동시에 켜기
 - LED 3개를 순서대로 켜기

- LED를 더 추가해보기
- 다른 핀 번호에 연결해보기



• LED의 극성 조심! (다리 긴 쪽이 +)