

KARLSTADS UNIVERSITET  
INSTITUTIONEN FÖR MATEMATIK OCH DATAVETENSKAP

TEORETISK DATALOGI  
DVGA17

---

# Komplexitetsteori

---

*Skriven av:*

Alexander FLOREAN  
florean.alexander@gmail.com  
Emanuel SVENSSON  
emansven100@student.kau.se

*Handledare:*

Kerstin ANDERSSON

8 januari 2020



## Innehåll

<b>1</b>	<b>Inledning</b>	<b>2</b>
1.1	Antaganden . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Del 1: Turingmaskin</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Del 2: Tornen i Hanoi</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Sammanfattning</b>	<b>3</b>

# 1 Inledning

## 1.1 Antaganden

## 2 Del 1: Turingmaskin

**Inledning** Uppgiften går ut på att skapa och analysera en turingmaskin som efter antal  $a:n$  i input lägger till inversen av en sträng med 0:or och 1:or till höger, startandes med 0 vilket ger  $0 \rightarrow 01 \rightarrow 0110$  osv.

### Beskrivning av maskinen

1. gå höger tills  $\backslash$ , ersätt  $\backslash$  med 0
  - 1.1 gå vänster tills  $\backslash$ , gå 3
2. gå vänster tills  $\backslash$
3. gå ett steg höger, om ej a, avsluta
4. om a, ersätt a med  $\backslash$ 
  - 4.1 gå höger tills 0 eller 1, om  $\backslash$  gå 4.2
    - 4.1.1a om 1, ersätt med y
      - 4.1.1a.1 gå höger tills  $\backslash$ , ersätt med x, gå 4.1.2
    - 4.1.1b om 0, ersätt med x
      - 4.1.1b.1 gå höger tills  $\backslash$ , ersätt med y, gå 4.1.2
  - 4.1.2 gå vänster tills  $\backslash$  eller a, gå 4.1
- 4.2 gå vänster tills  $\backslash$  eller a, ersätt x med 0 och y med 1 på vägen
- 4.3 gå 2

## 3 Del 2: Tornen i Hanoi

**Inledning** Vi har tre pinnar med givna respektive namn A, B, C, samt notationen N för antal ringar.

Regler:

1. Flytta en ring åt gången.
2. Lägg aldrig en större ring ovanpå en mindre.

Given rekursiv algoritm:

1. Flytta temporärt högen med  $N - 1$  ringar från pinne A till pinne B.
2. Flytta den största ringen (den enda ringen kvar på pinne A) till pinne C.
3. Flytta  $N - 1$  ringar från pinne B till pinne C.

**Omskrivning** görs för att komma fram till en tidskomplexitet av den rekursiva algoritmen till en rekursiv psudokod/funktion. Som kan beskrivas, funktionen H(antal ringar, som flyttas från pinne x, till pinne y)

**Tidsfunktion**

```
H( N, A, C)
H( N - 1, A, B)      // kallar på sig självt
flytt(A,C)           // flyttar ringen ett steg
H( N - 1, B, C)      // kallar på sig självt
```

Med tiden i åtanke kan flytt(A,C) ses som en konstant ökning i tidskomplexiteten.

Därav kan ovan skrivas om till tidsfunktionen

$$\begin{aligned} T(N) &= T(N-1) + 1 + T(N-1) \\ &= 2T(N-1) + 1 \end{aligned}$$

2005/06/28ver : 1.3subfigpack

Med hjälp av inducering fås.

$$\begin{aligned} T(N) &= 2[2T(N-1-1) + 1] + 1 \\ &= 2^2T(N-2) + 3 \\ &= 2^2[2T(N-3) + 1] + 3 \\ &= 2^3T(N-3) + 7 \end{aligned}$$

2005/06/28ver : 1.3subfigpack

Då k är antal ringar för funktionen  $T(N) = 2^kT(N-k) + 2^k - 1$   
När  $k \rightarrow N$  så fås tidsfunktionen

$$\begin{aligned} T(N) &= 2^N T(N-N) + 2^N - 1 \\ &= 2^N T(0) + 2^N - 1 \\ &= 0 + 2^N - 1 = 2^N - 1 \end{aligned}$$

2005/06/28ver : 1.3subfigpack

Detta ger Tornen i Hanoi tidskomplexiteten  $\mathcal{O}(2^n)$  då konstanten kan bortses.

## 4 Sammanfattning

## Referenser

- [1] Michael Sipser, *Introduction to the Theory of Computation Third Edition*, June 2012, Cengage Learning