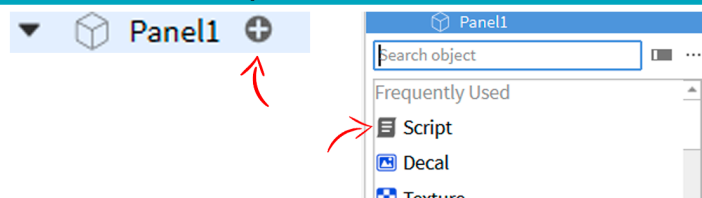


Добавляем скрипт:

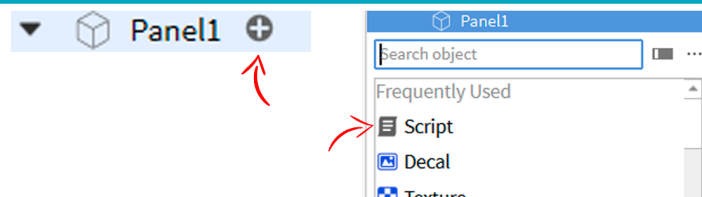


Доступ к объектам и свойствам:

`game.Workspace.Panel1.BrickColor`

`game` Объект самого верхнего уровня
`Workspace.Panel1` Иерархия, как на панели Explorer
`BrickColor` Свойство, как на панели Properties

Добавляем скрипт:

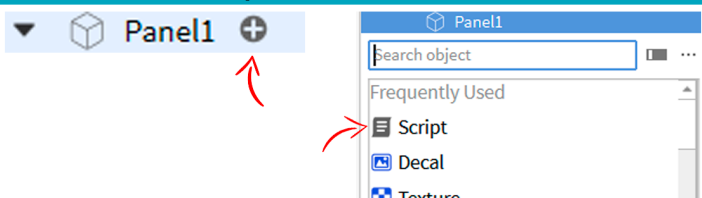


Доступ к объектам и свойствам:

`game.Workspace.Panel1.BrickColor`

`game` Объект самого верхнего уровня
`Workspace.Panel1` Иерархия, как на панели Explorer
`BrickColor` Свойство, как на панели Properties

Добавляем скрипт:

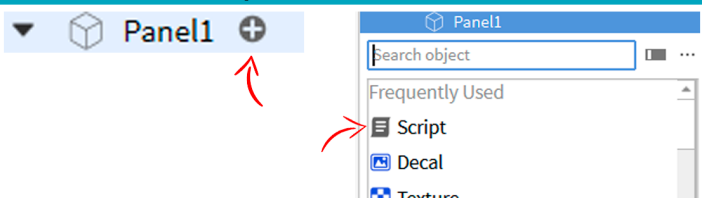


Доступ к объектам и свойствам:

`game.Workspace.Panel1.BrickColor`

`game` Объект самого верхнего уровня
`Workspace.Panel1` Иерархия, как на панели Explorer
`BrickColor` Свойство, как на панели Properties

Добавляем скрипт:



Доступ к объектам и свойствам:

`game.Workspace.Panel1.BrickColor`

`game` Объект самого верхнего уровня
`Workspace.Panel1` Иерархия, как на панели Explorer
`BrickColor` Свойство, как на панели Properties