

1. Viewport (Рабочее пространство): центральная зона в Roblox Studio, где разработчики визуализируют и интерактивно работают с объектами и сценами.

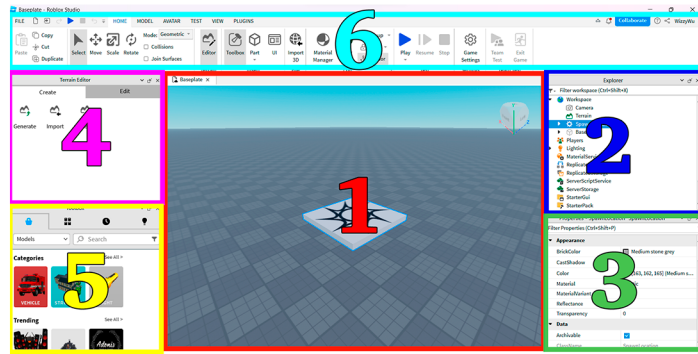
2. Explorer (Обозреватель): предоставляет иерархический вид всех объектов и компонентов, присутствующих в вашем игровом мире, включая модели, части, скрипты и даже мельчайшие элементы, такие как огонь или эффекты.

3. Properties (Свойства): место, где вы можете детально настроить каждый объект в вашем проекте.

4. Terrain Editor (Редактор ландшафта): предназначен для создания и редактирования ландшафтов и природных объектов в вашей игре.

5. "Toolbox" (Панель инструментов): предоставляет обширную библиотеку объектов.

6. "Ribbon Menu" (Ленточное меню): является центром управления для всего вашего проекта. Содержит ряд вкладок, каждая из которых предоставляет различные инструменты и функции.



1. Viewport (Рабочее пространство): центральная зона в Roblox Studio, где разработчики визуализируют и интерактивно работают с объектами и сценами.

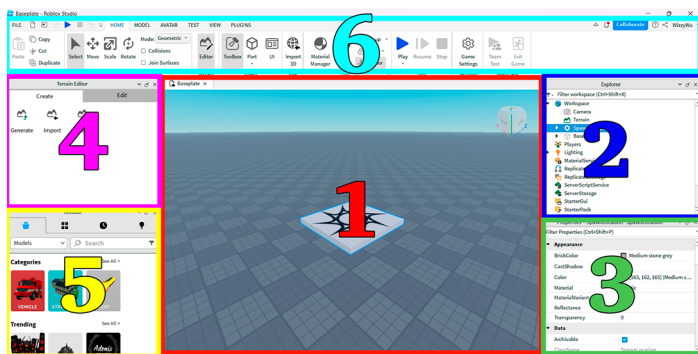
2. Explorer (Обозреватель): предоставляет иерархический вид всех объектов и компонентов, присутствующих в вашем игровом мире, включая модели, части, скрипты и даже мельчайшие элементы, такие как огонь или эффекты.

3. Properties (Свойства): место, где вы можете детально настроить каждый объект в вашем проекте.

4. Terrain Editor (Редактор ландшафта): предназначен для создания и редактирования ландшафтов и природных объектов в вашей игре.

5. "Toolbox" (Панель инструментов): предоставляет обширную библиотеку объектов.

6. "Ribbon Menu" (Ленточное меню): является центром управления для всего вашего проекта. Содержит ряд вкладок, каждая из которых предоставляет различные инструменты и функции.



1. Viewport (Рабочее пространство): центральная зона в Roblox Studio, где разработчики визуализируют и интерактивно работают с объектами и сценами.

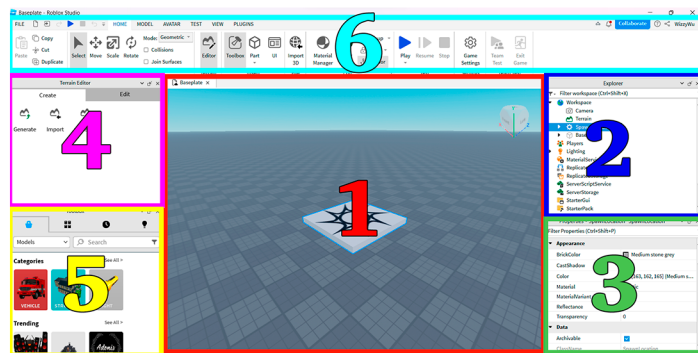
2. Explorer (Обозреватель): предоставляет иерархический вид всех объектов и компонентов, присутствующих в вашем игровом мире, включая модели, части, скрипты и даже мельчайшие элементы, такие как огонь или эффекты.

3. Properties (Свойства): место, где вы можете детально настроить каждый объект в вашем проекте.

4. Terrain Editor (Редактор ландшафта): предназначен для создания и редактирования ландшафтов и природных объектов в вашей игре.

5. "Toolbox" (Панель инструментов): предоставляет обширную библиотеку объектов.

6. "Ribbon Menu" (Ленточное меню): является центром управления для всего вашего проекта. Содержит ряд вкладок, каждая из которых предоставляет различные инструменты и функции.



1. Viewport (Рабочее пространство): центральная зона в Roblox Studio, где разработчики визуализируют и интерактивно работают с объектами и сценами.

2. Explorer (Обозреватель): предоставляет иерархический вид всех объектов и компонентов, присутствующих в вашем игровом мире, включая модели, части, скрипты и даже мельчайшие элементы, такие как огонь или эффекты.

3. Properties (Свойства): место, где вы можете детально настроить каждый объект в вашем проекте.

4. Terrain Editor (Редактор ландшафта): предназначен для создания и редактирования ландшафтов и природных объектов в вашей игре.

5. "Toolbox" (Панель инструментов): предоставляет обширную библиотеку объектов.

6. "Ribbon Menu" (Ленточное меню): является центром управления для всего вашего проекта. Содержит ряд вкладок, каждая из которых предоставляет различные инструменты и функции.