

### actividad 3

1



Creo que la forma de resolver el problema no fue la mejor ya que no visualizo el tamaño de sus libros y se dejo llevar por la mochila más bonita.

2

Primero ver si la mochila le serviría para la escuela y tener en cuenta el tamaño de sus libros y cuadernos.

3

Primero no me dejaría llevar por el aspecto de le mochila y hubiera elegido una mochila más apropiada para poder llevar mis libros cuadernos y otras cosas que huso a diario.

Desafío 1		Introducción al Pensamiento Computacional		Universidad Rafael Landívar	
Integrantes del grupo		Fecha:			
<b>Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Comprender el problema</li><li>Elaborar el plan</li><li>Ejecutar el plan</li><li>Revisar y verificar el plan</li></ul>	<b>Técnicas aplicadas</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Reflexión</li><li>Análisis</li><li>Diseño</li><li>Programación</li><li>Aplicación</li></ul>	<b>Actitudes aplicadas</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Perseverancia</li><li>Experimentación</li><li>Creatividad</li></ul>	<b>Tipo de pensamiento utilizado y cómo</b> <div><div>CONVERGENTE</div><div>SOLUCIÓN</div></div> <div><div>DIVERGENTE</div><div>PROBLEMA</div></div>		
<b>¿Qué aprendieron?</b> <p>sobre como el pensamiento computacional sirve para cualquier área</p>	<b>¿Qué fue interesante?</b> <p>como el pensamiento computacional lo usamos en todo momento</p>		<b>¿Qué dudas quedan?</b> <p>De momento no tengo dudas</p>		