Objet

Classe animaux --->Classe fellin--->Classe Chat----> objet : MINOU

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Classe |  | Objet |  |
| chat |  | Prenom : gaia |  |
| Robe : String  Race : String  LongueurMoustache : Float  GriffeRetractable : Boolean | //Attribut | Robe = “noir”  Race =”bengale”  LongueurMoustache = 8  GriffeRetractable = true | //etats |
|  |  |  |  |
| Miauler()  Griffer()  Sauter()  Manger()  Dormir() | //Operations | Miauler()  Griffer()  Sauter()  Manger()  Dormir() | //comportement de l’objet |
| TOUT LE TEMPS VRAI |  | A UN INSTANT T |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Classe |  | Objet |  |
| chat |  | Prenom : rouquin |  |
| Robe : String  Race : String  LongueurMoustache : Float  GriffeRetractable : Boolean | //Attribut | Robe = “roux”  Race =”goutiere”  LongueurMoustache = 6  GriffeRetractable = false | //etats |
|  |  |  |  |
| Miauler()  Griffer()  Sauter()  Manger()  Dormir()  Chasser() | //Operations | Miauler()  Griffer()  Sauter()  Manger()  Dormir()  Chasser() | //comportement de l’objet |
|  |  |  |  |

= non visible

Type = class

Methode = operation

Objet = instance

|  |
| --- |
| Classe |
| Personne |
| -Age: int  -PoidsEnKg: float  +nom:string  +prenom:string |
|  |
| -SeGoinfrer()  +CodePropre()  +Personne(intage,float poidsEnKG) |
| + Publique  - privee |

Personne willy = new Personne (