2 Structure conditionnel

Table des matières

[Exercice 2.1 : Tri de nombres 1](#_Toc103064165)

[Exercice 2.2 : Es-tu majeur ? 2](#_Toc103064166)

[Exercice 2.3 : Ma retraite 3](#_Toc103064167)

[Exercice 2.4 : Tri de nombres++ 4](#_Toc103064168)

[Exercice 2.5 : Ma bicyclette 5](#_Toc103064169)

### Exercice 2.1 : Tri de nombres

Lire 2 nombres entier A et B puis les afficher dans l’ordre croissant.

//declaration des variables

Int a

Int b

//Saisie

Ecrire « veuillez entrez le nombre a »

Lire a

Ecrire « veuillez entrez le nombre b »

Lire nombre b

// traitement

Si a>b

Alors

Ecrire a,b

Sinon

Ecrire b,a

### Exercice 2.2 : Es-tu majeur ?

Lire un nombre A correspondant à un âge (en années).

Afficher “Vous êtes majeur” ou “Vous êtes mineur” selon le cas.

Pour un nombre négatif le message doit être “Vous n’êtes pas encore né”.

La majorité est fixée à 18 ans.

//declaration des variables

Int age

// saisie

Ecrire « veuillez entrer votre age »

Lire age

//traitement

Si age >18

Ecrire « vous etes majeur »

Sinon si Age <0

Ecrire « vous etes pas encore né »

Sinon

 Ecrire  « vous etes mineur »

### Exercice 2.3 : Ma retraite

Lire un nombre A correspondant à un âge (en années).

Selon l’âge fourni, le programme doit afficher l’un des messages suivants :

Vous êtes à la retraite depuis X années

Il vous reste X années avant la retraite.

C’est le moment de prendre sa retraite.

La valeur fournie n’est pas un âge valide.

**La retraite est fixée à 60 ans.**

// Déclaration des variables

Int age

Int age retraite

//saisie

Ageretraite 🡨 60

Ecrire « veuillez saisir votre age »

Lire age

//traitement

Si age >60 ans

Ecrire « Vous êtes à la retraite depuis 🡨 age -ageretraite

Sinon si age <60 ans

Ecrire « Vous serez à la retraite dans <--ageretraite – age

Sinon

Ecrire « il est temps de partir en retraite »

### Exercice 2.4 : Tri de nombres++

Lire 3 nombres entier A, B et C puis les afficher dans l’ordre décroissant.

//déclaration des variables

Int a

Int b

Int c

// saisie

Ecrire « veuillez saisir le nombre a »

Lire a

Ecrire « veuillez saisir le nombre b »

Lire b

Ecrire « veuillez saisir le nombre c »

Lire c

//traitement

Si a<b et b<c

Afficher c,b,a

Sinon

Si a<c && c<b

Afficher b,c,a

Sinon

Si b<a et a<c

Afficher c,a,b

Sinon

Si b<c et c<a

Afficher a,c,b

Sinon

Si c<a et a<b

Alors

Afficher b,a,c

Sinon

Si c<b et b<a

Alors

Afficher a,b,c

### Exercice 2.5 : Ma bicyclette

//déclaration des variables

String ilFaitBeau

String veloFonctionne

String reparation

String retrouverLivre

String livreDispo

// saisie

Ecrire « fait il beau ? o/n »

Lire ilFaitBeau

Si ilFaitBeau = oui

Ecrire « le vélo fonctionne t’il ? o/n »

**SI** veloFonctionne

Alors

Ecrire « allez faire une ballade a velo »

Sinon

Ecrire « allez au garage, réparation immédiate »

Lire reparation

Si reparation

Alors « ballade a bicyclette » //Fin du Programme

Fin si ;

// partie bibliotheque

Sinon

Si

Ecrire « avez-vous retrouver Games of thrones »

Lire retrouverLivre

Alors « s’installer dans le fauteuil et commencer a lire »

Sinon

Ecrire « allez a la bibliotheque , GoT est il disponible »

Lire livreDispo

Si livreDispo

Ecrire « rentrer a la maison, s’installer dans le fauteuil et commencer a lire » //FIN PROGRAMME

Sinon

Ecrire « empruntez un livre policier , « rentrer a la maison, s’installer dans le fauteuil et commencer a lire » //FIN PROGRAMME

//FIN