

```

placar_player1=1
placar_player2=1
print("seja bem vindo □ □")
menu=int(input("digite [1] para jogar com o pc          "
               "digite [2] para jogar com player       "
               "digite [3] para jogar computador vs computador"))
placar = {"Jogador 1": 0, "Jogador 2": 0, "Computador 1": 0, "Computador 2": 0}
from random import randint#essa é a ferramenta de randomizar o resultado(1/2) no
caso ela randomiza o randint
continuar = 1
while continuar == 1:
    if menu == 1:
        alternativas = ("pedra", "papel", "tesoura")
        computador = randint(0,2)#essa é a ferramenta de randomizar o
resultado(2/2)
        print("suas opções são:" ,#aqui vc escolhe sua jogada
              " 0  pedra " ,
              " 1 papel" ,
              "2 tesoura")

        jogador = int(input("-----qual sua
jogada?-----"))
        print("a jogada do pc foi" ,format(alternativas[ computador]))
        print("sua jogada foi" , format(alternativas[ jogador]))
        if computador == 0:#codigo pra alternativa de escolha pedra pelo pc
            if jogador == 0:
                print("empate")
            elif jogador == 2:
                print(("loser"))
                placar["Computador 1"] += 1

            elif jogador == 1:
                print("wins")
                placar["Jogador 1"] += 1
            else:
                print("error")
        elif computador == 1: #codigo pra alternativa de escolha papel pelo pc
            if jogador == 1:
                print(("empate"))
            elif jogador == 0:
                print("loser")
                placar["Computador 1"] += 1
            elif jogador ==2:
                print("wins")
                placar["Jogador 1"] += 1
            else:
                print("error")
        elif computador == 2: #codigo pra alternativa de escolha tesoura pelo pc
            if jogador == 2:
                print("empate")
            elif jogador == 1:
                print("loser")
                placar["Computador 1"] += 1
            elif jogador == 0:
                print("wins")
                placar["Jogador 1"] += 1
            else:
                print("error")
        print ("-----placar-----",placar,"-----placar-----")

```

```

elif menu == 3: # pc x pc2
    alternativas = ("pedra", "papel", "tesoura")
    computador = randint(0, 2) # essa é a ferramenta de randomizar o resultado
    computador2 = randint(0, 2) # essa é a ferramenta de randomizar o
resultado
    print("suas opções são:", # aqui vc escolhe sua jogada
          " 0  pedra ",
          " 1  papel",
          " 2  tesoura")
    print("a jogada do pc foi", format(alternativas[computador]))
    print("a jogada do pc 2 foi", format(alternativas[computador2]))
    if computador == 0:
        if computador2 == 0:
            print("empate")
        elif computador2 == 2:
            print(("wins pc 1"))
        elif computador2 == 1:
            print("wins pc 2")
    elif computador == 1:
        if computador2 == 1:
            print(("empate"))
        elif computador2 == 0:
            print("wins pc 1")
        elif computador2 == 2:
            print("wins pc 2")
    elif computador == 2:
        if computador2 == 2:
            print("empate")
        elif computador2 == 1:
            print("wins pc 1")
        elif computador2 == 0:
            print("wins pc 2")
elif menu == 2:
    print("suas opções são:", # aqui vc escolhe sua jogada
          " 0  pedra ",
          " 1  papel",
          " 2  tesoura")
    jogador = int(input("-----qual sua jogada player
1?-----"))
    jogador2 = int(input("-----qual sua jogada player
2?-----"))
    if jogador == 0:
        if jogador2 == 0:
            print("empate")
        elif jogador2 == 2:
            print(("wins jogador 1"))
        elif jogador2 == 1:
            print("wins jogador 2")
    elif jogador == 1:
        if jogador2 == 1:
            print(("empate"))
        elif jogador2 == 0:
            print("wins jogador 1")
        elif jogador2 == 2:
            print("wins jogador 2")
    elif jogador == 2:
        if jogador2 == 2:
            print("empate")
        elif jogador2 == 1:

```

```
        print("wins jogador 1")
    elif jogador2 == 0:
        print("wins jogador 2")

    continuar = int(input("-----continuar (1 para sim,2 para
não)-----"))
    continuar == 0
else:
    print("muito obrigado por jogar")
    print("ベルセルク criado por Igor Terplak Gutierrez ベルセルク")
```