

Desafios de Programação

Introdução

Wladimir Araújo Tavares¹

¹Universidade Federal do Ceará - Campus de Quixadá

15 de fevereiro de 2020

1 Por que fazer Desafios de Programação?

2 Tópicos

3 Bibliografia

4 Competições

5 Como praticar

6 Competições semanais

7 Problema 1

8 Problema 2

9 Dicas para ser Competitivo

- Dica 5: Domine a arte de testar

Por que fazer Desafios de Programação?

- Você pode aprender
 - ▶ Muitos algoritmos úteis e vários insights matemáticos
 - ▶ Como programar/debugar rapidamente
 - ▶ Como trabalhar em equipe
- Aumentar a capacidade de avaliação de tempo e memória de algoritmos.
- Um treinamento para entrevistas de empregos.

Pré-requisitos

- QXD0010 - Estrutura de Dados
- QXD0041 - Projeto e Análise de Algoritmos
- Bom conhecimento matemático
- Avidéz por conhecimento

1 Por que fazer Desafios de Programação?

2 Tópicos

3 Bibliografia

4 Competições

5 Como praticar

6 Competições semanais

7 Problema 1

8 Problema 2

9 Dicas para ser Competitivo

- Dica 5: Domine a arte de testar

Tópicos

- 1 Estrutura de Dados
- 2 Matemáticos
- 3 Backtracking
- 4 Programação Dinâmica
- 5 Algoritmos em Grafos
- 6 Fluxos em redes
- 7 Algoritmos para IA
- 8 Algoritmos em cadeias de caracteres
- 9 Algoritmos Geométricos
- 10 Jogos Combinatórios

- 1 Por que fazer Desafios de Programação?
- 2 Tópicos
- 3 Bibliografia**
- 4 Competições
- 5 Como praticar
- 6 Competições semanais
- 7 Problema 1
- 8 Problema 2
- 9 Dicas para ser Competitivo
 - Dica 5: Domine a arte de testar

- 1 Por que fazer Desafios de Programação?
- 2 Tópicos
- 3 Bibliografia
- 4 Competições**
- 5 Como praticar
- 6 Competições semanais
- 7 Problema 1
- 8 Problema 2
- 9 Dicas para ser Competitivo
 - Dica 5: Domine a arte de testar

Competições

- Maratona de Programação
- TopCoder
- Codeforces
- Google Code Jam

1 Por que fazer Desafios de Programação?

2 Tópicos

3 Bibliografia

4 Competições

5 Como praticar

6 Competições semanais

7 Problema 1

8 Problema 2

9 Dicas para ser Competitivo

- Dica 5: Domine a arte de testar

Como praticar

- URI Online Judge
- SPOJ
- Project Euler
- Code Chef
- Competições semanais

1 Por que fazer Desafios de Programação?

2 Tópicos

3 Bibliografia

4 Competições

5 Como praticar

6 Competições semanais

7 Problema 1

8 Problema 2

9 Dicas para ser Competitivo

- Dica 5: Domine a arte de testar

Competições semanais

- Toda às quarta-feira
- Aberto para qualquer pessoa
- Pelo URI Online Judge

1 Por que fazer Desafios de Programação?

2 Tópicos

3 Bibliografia

4 Competições

5 Como praticar

6 Competições semanais

7 Problema 1

8 Problema 2

9 Dicas para ser Competitivo

- Dica 5: Domine a arte de testar

Problema 1

Dado $N-1$ números distintos entre 1 e N , descubra o número que está faltando?

Restrições:

$$N \leq 1000000$$

Solução 1

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define MAX 1000000
char table[MAX]; //~1MB
int N,x;
int main(){
    scanf("%d", &N);
    memset(table, sizeof(table), 0);
    for(int i = 0; i < N-1; i++){
        scanf("%d", &x);
        table[--x] = 1;
    }
    for(int i = 0; i < N; i++)
        if(table[i] == 0)
            printf("%d\n", i+1);
}
```

Solução 2

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int S,N,x;
int main(){
    scanf("%lld", &N);
    S = ((N+1)*N)/2LL;
    //printf("%lld\n", S);
    for(int i = 0; i < N-1;i++)
    {
        scanf("%lld", &x);
        S = S - x;
    }
    printf("%lld\n", S);
}
```

Limites de representação de dados

tipo	bits	[min .. max]	precisão
char	8	[0 ... 127]	2
signed char	8	[−128 ... 127]	2
unsigned short	16	[0 ... 65.535]	4
unsigned int	32	[0 ... 4×10^9]	9
int	32	[-2×10^9 ... 2×10^9]	9
int64_t	64	[-9×10^{18} ... 9×10^{18}]	18
uint64_t	64	[0.. 18×10^{18}]	19

tipo	bits	expoente	precisão
float	32	38	6
double	64	308	15
long double	80	19.728	18

Solução 3

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
long long int S,N,x;
int main(){
    scanf("%lld", &N);
    S = ((N+1)*N)/2LL;
    printf("%lld\n", S);
    for(int i = 0; i < N-1;i++)
    {
        scanf("%lld", &x);
        S = S - x;
    }
    printf("%lld\n", S);
}
```

Solução 4 XOR Ring

Propriedades \oplus :

- $A \oplus A = 0$ (Elemento Inverso)
- $A \oplus 0 = A$ (Elemento Neutro)
- $A \oplus B = B \oplus A$ (Comutatividade)

Algoritmo:

- 1 Faça $S \leftarrow 1 \oplus 2 \oplus \dots \oplus N$.
- 2 Para cada valor dado x , faça $S \leftarrow S \oplus x$.
- 3 Imprima S .

Solução 4

```
#include <stdio.h>
int S,N,x;
int main(){
    scanf("%d", &N);
    S = 0;
    for(int i = 1; i <= N; i++){
        S = S ^ i;
    }
    for(int i = 1; i <= N-1; i++){
        scanf("%d", &x);
        S = S ^ x;
    }
    printf("%d\n", S);
}
```

1 Por que fazer Desafios de Programação?

2 Tópicos

3 Bibliografia

4 Competições

5 Como praticar

6 Competições semanais

7 Problema 1

8 Problema 2

9 Dicas para ser Competitivo

- Dica 5: Domine a arte de testar

Problema 2

Dado $N+1$ números no intervalo $[1..N]$, somente um valor está duplicado, descubra qual é o valor duplicado.

Exemplo de Entrada $N = 5$, vetor de valores = 1, 3, 4, 3, 5, 2.

Exemplo de Saída duplicado = 3

Restrições:

$N \leq 1000000$

1 Por que fazer Desafios de Programação?

2 Tópicos

3 Bibliografia

4 Competições

5 Como praticar

6 Competições semanais

7 Problema 1

8 Problema 2

9 Dicas para ser Competitivo

- Dica 5: Domine a arte de testar

Dica 1: Digite rápido

- Typing test: <http://www.typingtest.com/>
- Typing Speed: 44 WPM
- Errors: 5 mistyped words
- Adjusted Speed: 39 WPM

Dica 2: Identifique rapidamente o tipo de problema

Categorias

Ad Hoc

Força Bruta

Divisão e conquista

Guloso

Programação Dinâmica

Grafos

Matemática

Processamento de String

Geometria Computacional

Tabela: Tipos de Problemas

Dica 3: Domine Análise do algoritmo

- Computadores modernos realizam em torno de $\approx 100M(10^8)$ por segundos.
- Se o tamanho máximo de sua entrada é $\approx 100K(10^5)$ e seu algoritmo tem complexidade $O(n^2)$ então seu algoritmo realiza 10^{10} operações.
- Isso significa que seu algoritmo requer na ordem de centenas de segundos para resolver o problema.
- Se seu algoritmo tem complexidade $O(n \log_2 n)$ então seu algoritmo realiza 1.7×10^6 então seu algoritmo consegue rodar em menos de 1 segundo.

Tamanho da Entrada	Complexidade do Algoritmo
≤ 10	$O(n!)$
≤ 20	$O(2^n)$
≤ 50	$O(n^4)$
≤ 100	$O(n^3)$
$\leq 10^3$	$O(n^2)$
$\leq 10^5$	$O(n \log_2 n)$
$\leq 10^6$	$O(n), O(\log_2 n)$

Tabela: Análise do Algoritmo

Exercício 1

Existem n páginas na internet ($1 \leq n \leq 10^7$). Cada página i tem um page rank diferente r_i . Encontre as 10 páginas com os maiores page rank. Qual método é mais viável?

- 1 Leia n páginas e ordene e escolha 10 maiores.
- 2 Use uma fila de prioridade (heap).

Exercício 2

Dada uma lista L com até 10^4 inteiros, você quer saber freqüentemente o valor $sum(i, j) = L[i] + \dots + L[j]$. Qual é a estrutura de dados viável?

- ① Um vetor simples.
- ② Um vetor simples com pré-processamento.
- ③ Um segtree

Exercício 3

Receba um vetor $A[0..N - 1]$ e devolva os elementos de $A[0..N - 1]$ em ordem crescente. Sabendo que cada $A[i]$ está em $\{0, \dots, K\}$.

Restrições: $1 \leq K \leq N \leq 10^8$

Dica 4: Domine várias linguagens de programação

- Conheça STL do C++.
- Conheça as bibliotecas BigInteger/BigDecimal, GregorianCalendar,Regex do Java
- Conheça os recursos de sua linguagem de programação

Dica 4: Domine várias linguagens de programação

- Temos N linhas, cada linha começa com '0' seguido de '.' uma quantidade de dígitos x terminada com "...

2

0.1227...

0.517611738...

```
#include <iostream> // or <cstdio>
using namespace std;
// using global variables in contests can be a good st
char digits[100];
int main() {
    scanf("%d", &N);
    while (N--) { // we simply loop from N, N-1, N-2, ...
        scanf("0.%[0-9]...", &digits); // surprised?
        printf("the_digiti_are_0.%s\n", digits);
    }
}
```

Dica 4: Domine várias linguagens de programação

- 1 Desenvolva um código mais conciso possível para a seguinte tarefa:
Dado uma lista de inteiros ordenada L de tamanho $1M$ de itens, determine se o valor v existe na lista L realizando no máximo 20 comparações?

```

#include <bits/stdc++.h>
#define all(c) (c).begin(), (c).end()
using namespace std;

int main(){
    vector<int> v;
    int n, x;
    cin >> n >> x;
    v.resize(n);
    for(int i = 0; i < n; i++) cin >> v[i];
    sort(all(v));
    cout << ( binary_search(all(v), x) ? "S" : "N") << endl;
}

```

Dica 4: Domine várias linguagens de programação

Método	Time(s)
cin	2.70
scanf	0.84

Tabela: Performance na leitura 10^7 inteiros

Dica 4: Domine várias linguagens de programação

Adicione `ios::sync_with_stdio(false)` no início do seu programa para melhorar a performance da entrada.

Método	Time(s)
cin	2.70
cin sync false	0.78

Tabela: Performance na leitura 10^7 inteiros

Domine a arte de testar

- Pense nos casos de borda.
- Repita o mesmo caso de teste para checar a inicialização das variáveis.
- Crie testes de casos problemáticos.
- Não assuma nada de especial da entrada.

10 mandamentos

- 1 Não dividirás por zero.
- 2 Não alocarás dinamicamente a menos que seja necessário.
- 3 Compararás números de ponto flutuante usando `cmp()`
- 4 Verificarás se o grafo pode ser desconexo.
- 5 Verificarás se as arestas do grafo podem ter peso negativo.
- 6 Verificarás se pode haver mais de uma aresta ligando dois vértices.
- 7 Conferirás todos os índices de uma programação dinâmica.
- 8 Reduzirás o branching factor da DFS.
- 9 Farás todos os cortes possíveis em uma DFS.
- 10 Tomarás cuidado com pontos coincidentes e com pontos colineares.

Extraído do caderno de código da PUC RIO 2006.