

# Desafios de Programação

## Programação Dinâmica

**Wladimir Araújo Tavares**<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Universidade Federal do Ceará - Campus de Quixadá

30 de março de 2017

- 1 Programação Dinâmica
- 2 Programação Dinâmica 1D
- 3 Programação Dinâmica 2D
- 4 Programação Dinâmica em Intervalos
- 5 Programação Dinâmica em árvores
- 6 Programação Dinâmica em subconjuntos

# O que é programação dinâmica?

- Wikipédia: Método para resolver problemas complexos dividindo-os em subproblemas mais simples.

# Passos para resolver problemas de PD

- Definir os subproblemas
- Escrever a relação de recorrência que relaciona os subproblemas
- Reconhecer e resolver os casos bases

- 1 Programação Dinâmica
- 2 Programação Dinâmica 1D
- 3 Programação Dinâmica 2D
- 4 Programação Dinâmica em Intervalos
- 5 Programação Dinâmica em árvores
- 6 Programação Dinâmica em subconjuntos

# Coin Change

- Problema: Dado  $n$ , encontre o número de diferentes maneiras de escrever  $n$  como soma de 1, 3 e 4
- Exemplo: para  $n=5$ , a resposta é 6

$$\begin{aligned} 5 &= 1 + 1 + 1 + 1 + 1 \\ &= 1 + 1 + 3 \\ &= 1 + 3 + 1 \\ &= 3 + 1 + 1 \\ &= 1 + 4 \\ &= 4 + 1 \end{aligned}$$

# Coin Change

- Definir subproblemas
  - ▶ Seja  $D_n$  o número de maneira de escrever  $n$  como a soma de 1, 3 e 4
- Encontre a recorrência
  - ▶ Considere um possível solução  $n = x_1 + \dots + x_m$
  - ▶ Se  $x_m = 1$  então a soma do resto dos termos é  $n-1$ .
  - ▶ Assim, todas as somas ( $n = x_1 + \dots + x_m$ ) terminadas com  $x_m = 1$  é igual a  $D_{n-1}$

# Coin Change

- Encontre a recorrência
  - ▶  $D_n = D_{n-1} + D_{n-3} + D_{n-4}$
- Resolver os casos bases
  - ▶  $D_0 = 1$
  - ▶  $D_1 = D_2 = 1$
  - ▶  $D_3 = 2$



# Implementação

```
D[0] = D[1] = D[2] = 1;  
D[3] = 2;  
for(int i = 4; i <= n; i++){  
    D[i] = D[i-1] + D[i-3] + D[i-4];  
}
```

- Problema: Dado uma sequência  $a[0 \dots n - 1]$ , encontre a maior subsequência crescente de  $a$ .
- Exemplo:  $a[] = \{2, 5, 3, 8, 4, 6\}$ .

Subsequência crescente de  $a$

---

2

2,5

2,5,8

2,5,6

2,3,8

2,3,4

2,3,4,6

5

5,8

5,6

⋮

- Definir subproblemas
  - ▶ Seja  $C_i$  o tamanho da maior subsequência crescente de  $a[0 \dots i]$  que contém  $a_i$  como último elemento.
- Encontre a recorrência
  - ▶  $C_i = \max\{C_j + 1 \mid a_j < a_i, 0 \leq j \leq i\}$
- Resolva os casos bases
  - ▶  $C_0 = 1$

# Implementação

```
C[0] = 1;
for(int i = 1; i < n; i++){
    C[i]=1;
    for(int j = 0; j < i; j++){
        if( a[j] < a[i])
            C[i] = C[i] > C[j]+1 ? C[i] : C[j]+1;
    }
}
ans = 0;
for(int i = 0; i < n; i++) ans = ans > C[i] ? ans : C[i];
```

# Implementação

```
set <int> st;  
set <int>::iterator it;  
  
st.clear();  
for(int i = 0; i < n; i++){  
    st.insert(a[i]);  
    it = st.find(a[i]);  
    it++;  
    if( it != st.end() )  
        st.erase(it);  
}  
ans = st.size();
```

- 1 Programação Dinâmica
- 2 Programação Dinâmica 1D
- 3 Programação Dinâmica 2D**
- 4 Programação Dinâmica em Intervalos
- 5 Programação Dinâmica em árvores
- 6 Programação Dinâmica em subconjuntos

# LCS

- Problema: Dado duas strings  $x$  e  $y$ , encontre o tamanho da maior subsequência comum (LCS)
- Exemplo:
  - ▶  $x$ : **A****B****C**B**D****A****B**
  - ▶  $y$ : **B****D****C****A****B****C**
  - ▶ BCAB é a maior subsequência encontrada e o seu tamanho é 4

- Defina os subproblemas
  - ▶ Seja  $D_{ij}$  o comprimento da LCS de  $x[1 \dots i]$  e  $y[1 \dots j]$
- Encontre a recorrência
  - ▶ Se  $x_i = y_j$ , então o caractere está na LCS
    - ★  $D_{ij} = D_{i-1,j-1} + 1$
  - ▶ Caso contrário,  $x_i$  ou  $y_j$  não contribuem para o LCS, então ele pode ser removido
    - ★  $D_{ij} = \max(D_{i-1,j}, D_{i,j-1})$
- Resolva os casos bases:
  - ▶  $D_{i0} = D_{0j} = 0$



# Implementação

```
int D[1001][1001];

n = strlen(x);
m = strlen(y);

for(int i = 0; i <= n; i++) D[i][0] = 0;
for(int j = 0; j <= m; j++) D[0][j] = 0;

for(int i = 1; i <= n; i++)
    for(int j = 1; j <= m; j++)
        if( x[i-1] == y[j-1] )
            D[i][j] = D[i-1][j-1] + 1;
        else
            D[i][j] = max(D[i-1][j], D[i][j-1]);
```

# LCS

	$\epsilon$	B	D	C	A	B	C
$\epsilon$	0	0	0	0	0	0	0
A	0	0	0	0	1	1	1
B	0	1	1	1	1	2	2
C	0	1	1	2	2	2	3
B	0	1	1	2	2	3	3
D	0	1	2	2	2	3	3
A	0	1	2	2	3	3	3
B	0	1	2	2	3	4	4

## Reduzindo os requisitos de memória

```
int D[2][1001];
int ans;
n = strlen(x);
m = strlen(y);

for(int j = 0; j <= m; j++) D[0][j] = 0;

for(int i = 1; i <= n; i++){
    int ii = i&1;
    D[ii][0] = 0;
    for(int j = 1; j <= m; j++){
        if( x[i-1] == y[j-1] )
            D[ii][j] = D[1-ii][j-1] + 1;
        else
            D[ii][j] = max(D[1-ii][j], D[ii][j-1]);
    }
}
ans = D[n&1][m];
```

# Variações

- 1 Resolva o problema LIS usando LCS.
- 2 Dado duas strings  $x$  e  $y$  encontre o comprimento da menor string  $z$  tal que  $x$  e  $y$  são subsequência de  $z$ .
- 3 Dado duas strings  $s1$  e  $s2$  e as operações INSERÇÃO, REMOÇÃO e SUBSTITUIÇÃO pode ser executada na string  $s1$ . Encontre o número mínimo de operações necessárias para converter  $s1$  em  $s2$ .

# Subset sum

- Problema: Dado um conjunto de  $n$  números  $a_i$  cuja soma é  $L$  e  $K \leq L$ . Existe um subconjunto de números  $a_i$  cuja soma é  $K$ ?
- Exemplo:  $a[] = \{1,3,4,7\}$

K	RESPOSTA	PROVA
8	SIM	$\{1,7\}$
9	NÃO	
10	SIM	$\{7,3\}$

# Subset Sum

- Defina os subproblemas

- ▶ Seja  $M_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se existe um subconjunto } a[1 \dots i] \text{ cuja soma é } j \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$

- Encontre a recorrência

- ▶ Seja  $M_{ij} = M_{i-1,j} \quad || \quad M_{i-1,j-a_i}$

- Resolva os casos bases:

- ▶  $M_{i0} = 1, 0 \leq i \leq n$
- ▶  $M_{0j} = 0, 1 \leq j \leq K$

# Implementação

```
for(int i=0; i <= n; i++) M[i][0] = 1;
for(int j=1; j <= K; j++) M[0][j] = 0;

for(int i = 1; i <= n; i++){
    for(int j = 1; j <= K; j++){
        if( j < a[i-1])
            M[i][j] = M[i-1][j];
        else
            M[i][j] = M[i-1][j] || M[i-1][j-a[i-1]];
    }
}

ans = M[n][K];
```

# Tabela de subproblemas

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0
3	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0
4	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0



# Implementação

```
for(int i=0; i <= K; i++) m[i] = 0;
m[0] = 1;
for(int i = 0; i < n; i++){
    for(int j = K; j >= a[i]; j--){
        m[j] = m[j] | m[j-a[i]];
    }
}
ans = m[K];
```

# Variações

- 1 Suponha que  $a_i$  represente o número de doces de caixa. Você quer dividir o mais justo possível entre duas crianças.
- 2 Cada  $a_i$  pode ser usado mais de uma vez para alcançar um valor  $K$ .
- 3 Suponha que  $a_i$  represente moedas, você quer minimizar o número de moedas para dar o troco de valor  $K$ .
- 4 Você quer dividir os doces de maneira mais justa possível entre três crianças. [Dica: Resolva o seguinte subproblema  $m[b][c]$  indica se podemos dividir os doces tal que a primeira criança recebe  $b$  e a segunda recebe  $c$ ].
- 5 Problema da mochila com repetição de objetos.

- 1 Programação Dinâmica
- 2 Programação Dinâmica 1D
- 3 Programação Dinâmica 2D
- 4 Programação Dinâmica em Intervalos**
- 5 Programação Dinâmica em árvores
- 6 Programação Dinâmica em subconjuntos

# Maior substring palindrome

- Problema: Dado uma string, encontre o tamanho da maior substring que é palindrome.
- Por exemplo, se a string é "desproggorpdes", a maior string palindrome é "proggorp".

# Maior substring palindrome

- Defina os subproblemas
  - ▶ Seja  $D_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se } s[i \dots j] \text{ é palindrome} \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$
- Recorrência
  - ▶ Seja  $D_{ij} = D_{i-1,j-1} \&\& s[i] == s[j]$
- Resolva os casos bases:
  - ▶  $D_{ii} = 1$
  - ▶  $D_{i,i+1} = s[i] == s[i+1]$
- A tabela é preenchida diagonalmente.

# Execução $d = 0$

	a	b	b	a	a	b
a	1					
b		1				
b			1			
a				1		
a					1	
b						1

# Execução $d = 1$

	a	b	b	a	a	b
a	1	0				
b		1	1			
b			1	0		
a				1	1	
a					1	0
b						1

## Execução $d = 2$

	a	b	b	a	a	b
a	1	0	0			
b		1	1	0		
b			1	0	0	
a				1	1	0
a					1	0
b						1



## Execução $d = 3$

	a	b	b	a	a	b
a	1	0	0	1		
b		1	1	0	0	
b			1	0	0	1
a				1	1	0
a					1	0
b						1

## Execução $d = 4$

	a	b	b	a	a	b
a	1	0	0	1	0	
b		1	1	0	0	0
b			1	0	0	1
a				1	1	0
a					1	0
b						1

## Execução $d = 5$

	a	b	b	a	a	b
a	1	0	0	1	0	0
b		1	1	0	0	0
b			1	0	0	1
a				1	1	0
a					1	0
b						1

# Implementação

```
int maior_palindrome_substring(char * s){
    int n = strlen(s);
    vector <vector <char> > D;
    D.resize(n);
    for(int i = 0; i < n; i++) D[i].assign(n, 0);
    int maxLength = 1;
    for(int i = 0; i < n; i++) D[i][i] = 1;
    for(int i = 0; i < n-1; i++){
        if( s[i] == s[i+1] ){
            D[i][i+1] = 1;
            maxLength = 2;
        }
    }
    for(int d = 3; d <= n; d++){
        for(int i = 0; i < n-d+1; i++){
            int j = i + d - 1;
            if( D[i+1][j-1] && s[i] == s[j]){
                D[i][j] = 1;
                maxLength = d > maxLength ? d : maxLength;
            }
        }
    }
    return maxLength;
}
```

# Palindrome

- Problema: Dado uma string  $x$ , encontre o número mínimo de caracteres que precisa ser inserido para que  $x$  torne-se palindrome.
- Exemplo:
  - ▶  $x = \text{"Ab3bd"}$
  - ▶ Inserindo dois caracteres podemos obter  $\text{"dAb3bAd"}$  ou  $\text{"Adb3bdA"}$
- ① Resolva usando programação dinâmica em intervalos.
- ② Resolva usando LCS.

# Multiplicações de cadeia de matrizes

- Problema: Dado uma sequência de matrizes, encontre uma maneira eficiente de multiplicar essas matrizes. O problema não é executar as multiplicações, mas apenas decidir a ordem em que as multiplicações serão executadas.
- Exemplo: ABCD
  - 1  $(A(BC))D$
  - 2  $((AB)C)D$
  - 3  $(AB)(CD)$
  - 4  $(A(BC)D)$
  - 5  $A(B(CD))$

# Multiplicação de Matrizes

- Defina os subproblemas
  - ▶  $M_{i,j}$  = número mínimo de operações de multiplicações necessárias para computar  $A_i A_{i+1} \dots A_j$  sendo que as dimensões da matriz  $A_i$  é dado por  $p_{i-1} \times p_i$ .
- Defina a recorrência
  - ▶  $M_{ij} = \min_{\{i \leq k \leq j-1\}} M_{ik} + M_{k+1,j} + p_{i-1} p_k p_j$
- Resolva os casos bases
  - ▶  $M_{ii} = 0$

# Implementação

```
#include<stdio.h>
#include<limits.h>

int MatrixChainOrder(int p[], int n){
    int m[n][n];
    for (int i=1; i<n; i++) m[i][i] = 0;
    for (int L=2; L<n; L++){
        for (int i=1; i<n-L+1; i++){
            int j = i+L-1;
            m[i][j] = INT_MAX;
            for (int k=i; k<=j-1; k++){
                int q = m[i][k] + m[k+1][j] + p[i-1]*p[k]*p[j];
                if (q < m[i][j])
                    m[i][j] = q;
            }
        }
    }
    return m[1][n-1];
}
```



# Implementação

```
#include <stdio.h>
#include <limits.h>
int NaiveMatrixChainOrder(int p[], int i, int j){
    if(i == j) return 0;
    int min = INT_MAX;
    for (int k = i; k < j; k++){
        int q = NaiveMatrixChainOrder(p, i, k) +
                NaiveMatrixChainOrder(p, k+1, j) +
                p[i-1]*p[k]*p[j];

        if ( q < min) min = q;
    }
    return min;
}

int main(){
    int arr[] = {40, 20, 30, 10, 30};
    int n = sizeof(arr)/sizeof(int);
    printf("Minimum number of multiplications is %d",
        NaiveMatrixChainOrder(arr, 1, n-1));
    return 0;
}
```

# Implementação

```
#include<stdio.h>
#include<limits.h>
#include <vector>
using namespace std;
vector < vector <int> > M;
int MemoMatrixChainOrder(int p[], int i, int j)
{
    if(i == j) return 0;
    if( M[i][j] != -1 ) return M[i][j];
    int min = INT_MAX;
    for (int k = i; k < j; k++){
        int q = MemoMatrixChainOrder(p, i, k) +
            MemoMatrixChainOrder(p, k+1, j) +p[i-1]*p[k]*p[j];
        if ( q < min) min = q;
    }
    return M[i][j] = min;
}
int main(){
    int arr[] = {40, 20, 30, 10, 30};
    int n = sizeof(arr)/sizeof(int); M.resize(n);
    for(int i = 0; i < n; i++) M[i].assign(n, -1);
    printf("Minimum number of multiplications is %d",
        MemoMatrixChainOrder(arr, 1, n-1));
}
```

- 1 Programação Dinâmica
- 2 Programação Dinâmica 1D
- 3 Programação Dinâmica 2D
- 4 Programação Dinâmica em Intervalos
- 5 Programação Dinâmica em árvores**
- 6 Programação Dinâmica em subconjuntos

# Conjunto Independente Máximo

- Problema: dado uma árvore, encontre o maior conjunto independente nela.
- Subproblemas
  - ▶ Decida arbitrariamente a raiz da árvore.
  - ▶  $B_v$ : solução ótima para a subárvore tendo  $v$  como raiz e incluindo  $v$  no conjunto independente.
  - ▶  $W_v$ : solução ótima para a subárvore tendo  $v$  como raiz e não incluindo  $v$  no conjunto independente.
  - ▶ Resposta é  $\max\{B_r, W_r\}$

# Conjunto Independente Máximo

- Recorrência

- ▶ Se  $v$  é escolhido, então seus filhos não podem ser escolhidos

$$B_v = 1 + \sum_{u \in \text{netos}(v)} B_u \quad (1)$$

- ▶ Se  $v$  não é escolhido, então seus filhos podem ou não serem escolhidos.

$$B_v = 1 + \sum_{u \in \text{filhos}(v)} \max\{B_u, W_u\} \quad (2)$$

- Casos Bases: Folhas.

- 1 Programação Dinâmica
- 2 Programação Dinâmica 1D
- 3 Programação Dinâmica 2D
- 4 Programação Dinâmica em Intervalos
- 5 Programação Dinâmica em árvores
- 6 Programação Dinâmica em subconjuntos**

# Problema do caixeiro viajante

- Problema: Dado um grafo ponderado com  $n$  vértices, encontre o menor caminho que visita todos os nós exatamente uma vez começando e terminando no vértice 0.
- Esse problema não é NP-difícil?
  - ▶ Sim, mas pode ser resolvido em  $O(n2^n)$
  - ▶ O algoritmo de força bruta roda em  $O(n!)$

# Problema do caixeiro viajante

- Subproblema

- ▶  $D_{S,v}$  comprimento do caminho mínimo que visita todos os vértices do conjunto  $S$  exatamente uma única vez e termina em  $v$ .
- ▶ Existem aproximadamente  $n2^n$  subproblemas
- ▶ A resposta é  $D_{V-\{0\},0}$  onde  $V$  é o conjunto de vértices.

- Recorrência:

$$D_{S,v} = \min_{u \in S} (D_{S-\{u\},u} + \text{dist}[u][v]) \quad (3)$$

- Caso Base:

$$D_{\emptyset,v} = \text{dist}[0][v] \quad (4)$$



# Implementação

```
#include <stdio.h>
#include <limits.h>
int n = 4;
int dist[][4] = { {0,12,11,16}, {15,0,15,10} ,
                  {8,14,0,18}, {9,11,17,0} };

int dp[1<<4][4];
int tsp(int mask, int v){
    if( mask == 0 ) return dist[0][v];
    int min = INT_MAX;
    for(int i = 0; i < n; i++){
        if( (mask & (1<<i)) != 0 ){
            int q = tsp(mask ^ (1<<i), i) + dist[i][v];
            if( q < min ) min = q;
        }
    }
    return min;
}

int main(){
    int mask = 0;
    for(int i = 0; i < n; i++) mask |= 1<<i;
    for(int i=0; i<(1<<n);i++)
        for(int j = 0; j < n; j++) dp[i][j] = -1;
    int q = tsp( mask ^ (1<<0) , 0);
}
```

# Implementação

```
int tsp(int mask, int v){
    if( mask == 0 ) return dist[0][v];
    if( dp[mask][v] != -1) return dp[mask][v];
    int min = INT_MAX;
    for(int i = 0; i < n; i++){
        if( (mask & (1<<i)) != 0 ){
            int q = tsp(mask ^ (1<<i), i) + dist[i][v];
            if( q < min ) min = q;
        }
    }
    dp[mask][v] = min;
    return dp[mask][v];
}

int main(){
    int mask = 0;
    for(int i = 0; i < n; i++) mask |= 1<<i;
    for(int i=0; i<(1<<n);i++){
        for(int j = 0; j < n; j++) dp[i][j] = -1;
    }
    int q = tsp( mask ^ (1<<0) , 0);
}
```