

Modificando variáveis e checando propriedades

O objetivo dessa aula é exercitar:

1. a manipulação de duas variáveis durante o laço de repetição. (Contando quantas vezes o maior aparece) e (Colocando o maior por último)
2. Checar a propriedades do tipo para todo (Todos os pares).
3. Checar a propriedade do tipo existe um (Existe um par).
4. Checar propriedade entre elementos consecutivos (Lista Ordenada)

Contando quantas vezes o maior aparece

Considere o seguinte problema: Você recebe uma lista L de tamanho n , você quer saber quantas vezes o maior o elemento aparece em L . Por exemplo,

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	1	10	15	12	30	12	15	30	28

Neste exemplo, o maior elemento é 30 e ele aparece 2 vezes.

A ideia mais direta seria percorrer a lista uma vez para descobrir o maior elemento. Em seguida, contar quantas vezes o maior elemento aparece em L .

```
1  #include <stdio.h>
2
3  #define N 9
4  int L[] = {2,3,4,5,7,8,6,8,2};
5
6
7  int main()
8  {
9      int i, maior, cont;
10     maior = L[0];
11     for(i = 1; i < N; i++){
12         if(L[i] > maior){
13             maior = L[i];
14         }
15     }
16     cont = 0;
17     for(i = 0; i < N; i++){
18         if(L[i] == maior){
19             cont++;
20         }
21     }
22     printf("maior %d cont %d\n", maior, cont);
23     return 0;
24 }
```

Essa tarefa pode ser realizada com apenas uma passagem na lista. A ideia é atualizar apropriadamente os valores de maior e cont durante a execução.

```
1  int main()
2  {
3      int i, maior, cont;
4      maior = L[0];
5      cont = 1;
6      for(i = 1; i < N; i++){
7          if(L[i] > maior){
8              maior = L[i];
9              cont = 1;
10         }else if(L[i]==maior){
11             cont++;
12         }
13     }
14     printf("maior %d cont %d\n", maior, cont);
15     return 0;
16 }
```

A execução do algoritmo pode ser visualizada pela seguinte tabela:

i	L[i]	maior	cont
?		1	1
1	10	10	1
2	15	15	1
3	12	15	1
4	30	30	1
5	12	30	1
6	15	30	1
7	30	30	2
8	28	30	2

Durante a execução do programa, os novos valores das variáveis são obtidos pelos valores anteriores.

Colocando o maior na última posição

Considere o seguinte problema: Você recebe uma lista L de tamanho n , você quer que o último elemento da lista seja o maior.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	1	10	15	12	30	12	15	30	28

Uma maneira de realizar essa tarefa é encontrar a posição do maior e em seguida realizar a troca do último elemento com a posição do maior.

Isso pode ser realizado da seguinte maneira:

```
1  int main()
2  {
3      int i, maior, posM;
4      maior = L[0];
5      posM = 0;
6      //Encontrando o maior elemento
7      for(i = 1; i < N; i++){
8          if(L[i] > maior){
9              maior = L[i];
10             posM = i;
11         }
12     }
13     L[posM] = L[N-1];
14     L[N-1] = maior;
15     imprime(L, N);
16     return 0;
17 }
```

Perguntas:

1. Por que o programa acima encontra a posição do primeiro maior?
2. Por que não precisamos realizar a troca dos valores de $L[posM]$ e $L[N-1]$ com o auxílio de uma variável auxiliar?

Ordenando colocando o maior por último

```
1  #include <stdio.h>
2  #define N 9
3  int L[] = {1,4,3,8,2,5,7,6,9};
4  void imprime(int L[], int N);
5  int main()
6  {
7      int i, maior, posM;
8      for(int j = N; j > 1; j--){
9          maior = L[0];
10         posM = 0;
11         //Encontrando o maior elemento
12         for(i = 1; i < j; i++){
13             if(L[i] > maior){
14                 maior = L[i];
15                 posM = i;
16             }
17         }
18         L[posM] = L[j-1];
19         L[j-1] = maior;
20         printf("Passo %d: ", j);
21         imprime(L, N);
22     }
23     return 0;
24 }
```

A saída desse programa será a seguinte:

```
1  Passo 9: [ 1 4 3 8 2 5 7 6 9]
2  Passo 8: [ 1 4 3 6 2 5 7 8 9]
3  Passo 7: [ 1 4 3 6 2 5 7 8 9]
4  Passo 6: [ 1 4 3 5 2 6 7 8 9]
5  Passo 5: [ 1 4 3 2 5 6 7 8 9]
6  Passo 4: [ 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
7  Passo 3: [ 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
8  Passo 2: [ 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
```

Todos os elementos são pares

Considere o seguinte problema: Você recebe uma lista L de tamanho n , você quer saber se todos os elementos de uma lista são pares.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	4	8	10	10	12	18	21	30

Para verificar se todos os números da lista L são pares, precisamos testar cada elemento de L . Se encontrarmos ao menos um número ímpar, concluímos que nem todos são pares. Utilizaremos uma variável booleana chamada `todosPares` para armazenar o resultado dessa verificação¹. Inicialmente, `todosPares` será verdadeiro e permanecerá assim até encontrarmos algum número ímpar.

```
1  int main()
2  {
3      int i, todosPares;
4      todosPares = 1;
5      for(int i = 0; i < N; i++){
6          if(L[i] % 2 == 1){
7              todosPares = 0;
8              break;
9          }
10     }
11     return 0;
12 }
```

¹Uma variável é booleana quando possui apenas dois valores possíveis: o valor 1 indica que a propriedade é verdadeira, enquanto o valor 0 indica que é falsa.

Existe algum número par

Considere o seguinte problema: Você recebe uma lista L de tamanho n , você quer saber se existe algum elemento par.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	4	8	10	10	12	18	21	30

Para verificar se existe algum número na lista L é par, precisamos testar cada elemento de L . Caso encontremos ao menos um número par, concluímos que existe pelo menos um número par. Para armazenar a verificação da propriedade, utilizaremos uma variável booleana chamada `existePar`. Inicialmente, `existePar` será falso e permanecerá assim até encontrarmos algum número par.

```
1  int main()
2  {
3      int i, existePar;
4
5      existePar = 0;
6
7      for(int i = 0; i < N; i++){
8          if(L[i] % 2 == 0){
9              existePar = 1;
10             break;
11         }
12     }
13
14     return 0;
15 }
```

Checando se uma lista está ordenada

Considere o seguinte problema: Você recebe uma lista L de tamanho n , você quer saber se a lista está ordenada.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
L	2	5	7	9	10	12	15	13	17

Para verificar se a lista está ordenada, precisamos examinar todos os pares de elementos consecutivos. Se todos esses pares estiverem em ordem crescente, então a lista completa estará ordenada. Para realizar essa verificação, utilizaremos uma variável booleana chamada *ordenada*, que será inicialmente definida como verdadeira e permanecerá assim até que encontremos algum par de elementos consecutivos fora de ordem.

O processo de checagem dos pares de elementos consecutivos pode ser feito de duas maneiras:

Com a variável i começando em 0 e sendo incrementada enquanto $i < N-1$ checando se $L[i] > L[i+1]$.

```
1 int main()
2 {
3     int i, ordenada;
4     ordenada = 1;
5     for(int i = 0; i < N-1; i++){
6         if(L[i] > L[i+1]){ // par consecutivo fora de ordem
7             ordenada = 0;
8             break;
9         }
10    }
11
12    if(ordenada) printf("ordenado\n");
13    else printf("desordenado\n");
14
15    return 0;
16 }
```

Com a variável i começando em 1 e sendo incrementada enquanto $i < N$ checando se $L[i-1] > L[i]$.

```
1 int main()
2 {
3
4     int i, ordenada;
5
6     ordenada = 1;
7
8     for(int i = 1; i < N; i++){
9         if(L[i-1] > L[i]){ // par consecutivo fora de ordem
10            ordenada = 0;
11            break;
12        }
13    }
14
15    if(ordenada) printf("ordenado\n");
16    else printf("desordenado\n");
17
18    return 0;
19 }
```