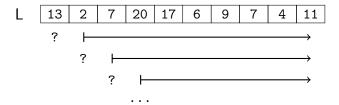
# Hierarquia de Controle Professor Wladimir

### Elemento repetido

Agora imagine que nós temos uma lista

E imagine que a tarefa é Verificar se existe algum elemento repetido Estratégia: Para cada elemento da lista, verificamos se ele aparece outra vez mais adiante. Se sim, encontramos um elemento repetido e podemos parar nossa busca.



```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define N 10
4 int k = 18;
  int L[N] = { 13,2,7,20,17,6,9,7,4,11 };
  int main()
  {
7
8
       int i, j, resp = 0;
9
10
       for(i = 0; i < N; i++){
11
           for(j = i+1; j < N; j++){
12
               if(L[j] == L[i]){
13
                   resp = 1;
14
                    break;
15
               }
16
           }
17
18
           if(resp == 1) break;
19
       }
20
21
22 }
```

## Elemento mais frequente

Imagine que nós temos uma lista que contrm números inteiros

```
2 2 3 4 2 3 4 5 7 8
```

Imagine que a nossa tarefa seja encontrar o elemento que aparece mais vezes.

Estratégia: Utilizaremos um vetor auxiliar C tal que C[i] armazena o número de vezes que L[i] aparece no vetor. Em seguida, percorremos o vetor auxiliar para descobrir o elemento mais frequente

A coisa fica assim

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
   #define N 10
   int k = 18;
   int L[N] = { 2,2,3,4,2,3,4,5,7,8 };
  int main()
       int i, j;
8
       int C[N];
9
       int M, posM;
10
       for(i = 0; i < N; i++){
11
           C[i] = 0;
12
           for(j = i+1; j < N; j++){
13
                if(L[j] == L[i]){
14
                    C[i]++;
15
16
                }
17
           }
18
       }
19
       M = C[0];
20
       posM = 0;
21
       for(i = 1; i < N; i++){
22
           if( C[i] > M){
23
                M = C[i];
24
                posM = i;
25
           }
26
27
       printf("O elemento que mais aparece é %d ", L[posM]);
28
29
  }
30
```

Note que podemos reduzir o número de instruções executadas contando apenas as ocorrências adiante do vetor para cada elemento e não precisamos realizar em duas etapas e a solução fica assim:

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define N 10
4 int k = 18;
  int L[N] = { 2,2,3,4,2,3,4,5,7,8 };
  int main()
6
7
8
       int i, j;
       int C[N];
9
       int M, posM;
10
       M = -1; posM = -1;
11
       for(i = 0; i < N; i++){
12
           C[i] = 0;
13
           for(j = i+1; j < N; j++){
14
                if(L[j] == L[i]){
15
                    C[i]++;
16
17
18
                }
           }
19
           if(C[i] > M){
20
                M = C[i];
21
22
                posM = i;
           }
23
       }
24
25
  }
26
```

Além disso, não precisamos do vetor auxiliar e solução fica assim:

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
  #define N 10
  int k = 18;
  int L[N] = \{ 2,2,3,4,2,3,4,5,7,8 \};
  int main()
6
   {
7
8
       int i, j;
       int cont;
9
       int M, posM;
10
       M = -1; posM = -1;
11
       for(i = 0; i < N; i++){
12
           cont = 0;
13
           for(j = i+1; j < N; j++){
14
                if(L[j] == L[i]){
15
                    cont++;
16
17
           }
18
           if(cont > M){
19
                M = cont;
20
                posM = i;
21
           }
22
       }
23
24
  }
25
```

### Todos em U são maiores que todos em V

Imagine que nós temos duas listas U e V, ambas com tamanho N. Por exemplo,

A tarefa consiste em verificar se todos os elementos da lista U são maiores do que todos os elementos da lista V

No exemplo acima, a resposta é: Não.

Certo.

Bom, a seguinte lógica resolve o problema

```
Para cada elemento U[i]
Verificar se U[i] é maior do que todos os elementos na lista V
```

```
#define N 10
2
   int U[N] = { 23, 35, 41, 27, 38, 20, 42, 28, 31, 27 };
3
  int V[N] = { 13, 5, 8, 11, 15, 2, 21, 14, 8, 16 };
5
   int main()
7
8
   int i, j, resp = 1;
                                   // dois dedos e variável auxiliar
9
10
   for (i=0; i<N; i++)
11
12
       for ( j=0; j<N; j++ )
13
14
           if ( V[j] >= U[i] )
15
            {
16
               resp = 0;
                           break;
17
18
        }
19
       if ( resp == 0 )
                            break;
20
21
22
    if ( resp == 1 )
                          printf ("A resposta é Sim!");
23
                          printf ("A resposta é Não ...");
    else
24
  }
25
```

Mas, existe uma maneira bem mais esperta de resolver o problema. Quer dizer, basta

- 1. Encontrar o menor elemento  $\boldsymbol{x}$  da lista U
- 2. Encontrar o maior elemento y da lista V
- 3. Verificar se x > y

A coisa fica assim

```
1 ( . . . )
    int main()
3
    {
4
                  // apenas 1 dedo
       int i;
5
6
       int x, y;
7
       // la ETAPA: encontrar o menor elemento de \it U
8
9
       x = U[0];
10
11
       for ( i=1; i<N; i++ )
12
           if (U[i] < x) x = U[i];
13
14
       // 2a ETAPA: encontrar o maior elemento de \it V
15
16
       y = V[0];
17
       for ( i=1; i<N; i++ )
18
19
           if (V[i] > y) y = V[i];
20
21
22
       // 3a ETAPA: comparação e resposta
23
24
       if (x > y)
                         printf ("A resposta é Sim!");
25
       else
                         printf ("A resposta é Não ...");
26
    }
27
```

#### Lista dentro de lista

Agora imagine que nós temos duas listas U e V, onde V tem o dobro do tamanho de U. Por exemplo,

A tarefa consiste em verificar se todos os elementos da lista U aparecem na lista V

No exemplo acima, a resposta é: Sim.

Certo.

Mas como é que a gente faz isso?

Bom, isso é mais uma tarefa repetitiva

```
Para cada elemento U[i]
Verificar se U[i] aparece na lista V
```

E a coisa fica assim

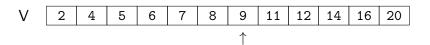
```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
2
   #define N 6
4
   #define M 12
5
6
   int U[N] = \{ 9, 5, 11, 6, 4, 12 \};
7
8
   int V[M] = { 7, 6, 14, 11, 10, 5, 1, 4, 12, 3, 9, 17 };
9
10
11
  int main()
   {
12
                                 // dois dedos e um indicador
    int i, j, achei;
13
14
15
    for ( i=0; i<N; i++ )
                                 // Para cada elemento U[i]
16
     {
17
       achei = 0;
18
19
       for ( j=0; j<M; j++ )
20
21
           if ( V[j] == U[i] )
22
            {
23
                achei = 1;
                               break;
24
            }
25
        }
26
       if ( achei == 0 ) {
27
           resp = 0;
28
           break;
29
30
31
32
     if(achei == 1){
33
       printf("Todos os elementos de U aparecem em V.");
34
     }else{
35
       printf("Existe pelo menos um elemento de U que não está em V.");
36
37
  }
38
```

#### Lista dentro de lista

Agora imagine que a lista V está ordenada — (mas a lista U não está) Por exemplo,

A tarefa continua sendo verificar se todos os elementos da lista U aparecem na lista V E a ideia é tirar vantagem do fato de que a lista V está ordenada.

Por exemplo, imagine que a gente já encontrou o elemento 9



E agora, é preciso encontrar o 6.

A esperteza consiste em começar a procurar a partir daonde a gente parou — (ao invés de voltar para o início da lista)

E como o 6 é menor que o 9, a gente vai andar para trás.

Daí, uma vez que o 6 já foi encontrado, é preciso procurar o 11. E como o 11 é maior que o 6, a gente vai andar para frente



A coisa fica assim

```
1 #define N 6
2 #define M 12
3
4 int U[N] = { 9, 5, 11, 6, 4, 12 };
  int V[M] = { 8, 9, 14, 7, 5, 11, 20, 6, 4, 16, 2, 12 };
6
  int main()
7
8
                                // dois dedos e variável auxiliar
9
   int i, j, achei;
10
   j = 0;
11
12
   for ( i=0; i<N; i++ )
                                // Para cada elemento U[i]
13
14
        achei = 0;
15
16
        if ( V[j] < U[i] )
                            // procura para frente
17
18
             while ( j < N && V[j] \leftarrow U[j] )
19
              {
20
                 if (V[j] == U[i])
21
22
                      achei = 1; break;
23
                  }
24
25
                 else
                      j++;
26
        }
              }
27
                                  // procura para trás
        else
28
29
         {
             while ( j \ge 0 && V[j] \ge U[j] )
30
              {
31
                 if (V[j] == U[i])
32
33
                      achei = 1; break;
34
                  }
35
36
                 else
                      j--;
37
              }
         }
38
39
        if ( achei == 0 )
                           break;
40
41
42
                         printf ("A resposta é Sim!");
    if ( achei == 1 )
43
                          printf ("A resposta é Não ...");
44
    else
45 }
```