Desvio Condicional Professor Wladimir

Aula Anterior

Na aula anterior, vimos que podemos definir condições para que um ou mais comandos sejam executados.

```
if(cond) cmd1;
if(cond) { cmd1; cmd2; }
if(cond) cmd1;
else cmd2;
```

No primeiro caso, se cond for verdadeira executamos cmd1. No segundo caso, se cond for verdadeira executamos cmd1 e cmd2. Note que as chaves servem para delimitar uma lista de comandos que devem ser executadas caso a cond seja verdadeira. No terceiro caso, se cond for verdadeira executamos cmd1 caso contrário executamos cmd2.

Por exemplo, para encontrar o maior valor entre três variáveis a,b e c, podemos fazer dessa maneira:

```
1 if(a>b && a>c) maior = a;
1 if(b>a && b>c) maior = b;
3 if(c>a && c>b) maior = c;
    ou
if (a>b \&\& a>c) maior = a;
2 else if(b>a && b>c) maior = b;
3 else if(c>a && c>b) maior = c;
    ou
1 if(a>b){
     if(a>c) maior = a;
     else maior = c;
4 }else{
   if(b>c) maior = b;
     else maior = c;
6
7 }
    ou
1 if(a>b && a>c) maior = a;
2 else if(b>c) maior = b;
3 else maior = c;
```

Reeorganizando o código

Nessa aula, queremos reorganizar o código com o intuito de ser mais fácil tratar com mais valores. Podemos fazer da seguinte maneira:

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a, b, c, maior;
   scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
   maior = a;
   if(b > maior) maior = b;
   if(c > maior) maior = c;
}
```

Todos pares

Faça um programa que recebe três números e informar se os três números são pares. Esse problema pode ser resolvido da seguinte maneira:

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a, b, c, todopares;
   scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
   if(a % 2 == 0 && b % 2 == 0 && c % 2 == 0) todopares = 1;
   else todospares = 0;
}
```

O código anterior pode ser reorganizado da seguinte maneira:

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a, b, c, todopares;
    scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
    todospares = 1;
    if(a % 2 == 1) todopares = 0;
    if(b % 2 == 1) todopares = 0;
    if(c % 2 == 1) todopares = 0;
}
```

Inicialmente, assumimos que todos os números são pares. Em seguida, testamos se a é impar, sabemos que nem todos são pares. Depois testamos se b e depois c são ímpares também.

O código acima pode ser escrito da seguinte maneira:

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a, b, c, todopares;
   scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
   todospares = 1;
   if(a % 2 == 1) todopares = 0;
   else if(b % 2 == 1) todopares = 0;
   else if(c % 2 == 1) todopares = 0;
}
```

Existe um par

Faça um programa que recebe três números e informar se existe algum par entre os três números.

Esse problema pode ser resolvido da seguinte maneira:

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a, b, c, existepar;
   scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
   if(a % 2 == 0 || b % 2 == 0 || c % 2 == 0) existepar = 1;
```

```
else existepar = 0;
}
```

O código anterior pode ser reorganizado da seguinte maneira:

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a, b, c, existepar;
   scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
   existepar = 0;
   if(a % 2 == 0) existepar = 1;
   if(b % 2 == 0) existepar = 1;
   if(c % 2 == 0) existepar = 1;
}
```

Inicialmente, assumimos que não existe nenhum números par. Em seguida, testamos se a é par, sabemos que existe algum número par. Depois testamos se b e depois c são pares também.

Exercícios

- 1. Escreva um programa que leia três números inteiros a, b e c e verifique se estão em ordem crescente.
- 2. Escreva um programa que leia quatro números inteiros *a*, *b*, *c* e *d* e verifique se estão em ordem crescente.
- 3. Escreva um programa que leia três números inteiros a, b e c, representando os três primeiros termos de uma sequência, e verifique se formam uma progressão aritmética.
- 4. Escreva um programa que leia três números inteiros a, b e c, representando os três primeiros termos de uma sequência, e verifique se formam uma progressão geométrica.
- 5. Escreva um programa que leia seis números inteiros d_1 , m_1 , d_1 , d_2 , m_2 , d_2 , representando duas datas $(d_1/m_1/a_1 \text{ e } d_2/m_2/a_2)$, e informe qual delas é a mais recente.