

Jogos de Programação

Professor Wladimir

LightBot

O LightBot é um jogo educacional para aprender conceitos de programação de computadores. O objetivo do Lightbot é comandar um pequeno robô para navegar em um labirinto e acender as luzes.

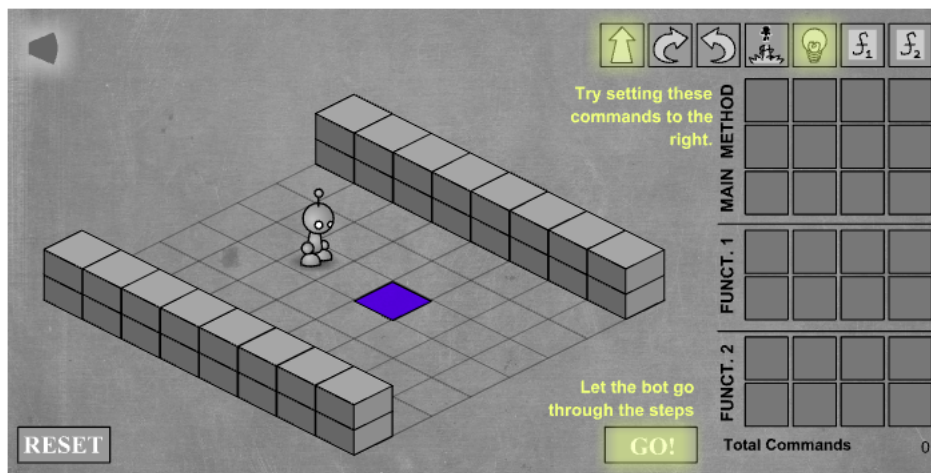


Figura 1: Tela do jogo LightBot

A Figura 1 mostra a tela do jogo LightBot. Na parte superior direita, temos uma lista de comandos para o robô como andar, virar, pular, acender uma luz. Na lateral direita, temos o espaço para a função principal (main method), função 1 (Function 1) e Função 2 (Function 2). Na lateral esquerda, podemos ver o labirinto e o robô posicionado no labirinto. O botão Go executa os comandos escolhidos na função principal. A medida que as lições progredirem, o labirinto e os comandos se tornam mais complexas.

O jogo pode ser acessado no seguinte link:

<https://www.gameflare.com/online-game/light-bot/>

Jogo dos Botões

Neste jogo, cada botão possui um valor secreto. Sempre que você selecionar dois botões, receberá uma dica do tipo:

”O botão X tem um valor maior que o botão Y.”

Seu objetivo é descobrir o botão com o maior valor, pressionando pares de botões de forma estratégica.

O jogo pode ser acessado no seguinte link:

<https://wladimirtavares.github.io/maiorNumero/index.html>

Botões e Números Secretos

Cada botão está associado a um valor secreto.
A cada dois botões selecionados, você receberá uma informação do tipo:
"O botão X é maior que o botão Y."
Encontre o maior botão associado ao maior valor.

Botões:

Botão 1 Botão 2 Botão 3 Botão 4 Botão 5

Qual é botão associado ao maior número: Botão 5 ▾

```
0 botão 2 é maior que o botão 1.  
0 botão 2 é maior que o botão 3.  
0 botão 2 é maior que o botão 4.  
0 botão 5 é maior que o botão 2.  
Você selecionou o botão 5.  
Parabéns! Você acertou o botão 5 associado ao maior valor.  
0 número secreto 1 é 3.  
0 número secreto 2 é 61.  
0 número secreto 3 é 4.  
0 número secreto 4 é 22.
```

Figura 2: Jogo dos Botoes

Número secreto

Neste jogo, seu desafio é adivinhar um número secreto entre 1 e 100. A cada palpite X, você receberá uma das seguintes respostas:

- "X é maior que o número secreto."
- "X é menor que o número secreto."
- "Parabéns! Você acertou!"

Seu objetivo é descobrir o número secreto com o menor número de tentativas.

O jogo pode ser acessado no seguinte link:

<https://wladimirtavares.github.io/GuessingNumber/index.html>

Encontre um número secreto entre 1 e 100.
Entre com um palpite: 22

Submit

50 é maior que o secreto
25 é maior que o secreto
12 é menor que o secreto
18 é menor que o secreto
Parabéns!!Você acertou!!

Figura 3: Jogo do número secreto

Jogo da Fatoração

Neste jogo, você precisa descobrir um número secreto entre 1 e 100. Você pode perguntar se um palpite X divide o número secreto. Tente encontrar o número secreto com o mínimo de

perguntas

O jogo pode ser acessado no seguinte link:

<https://wladimirtavares.github.io/JogoFatoracao/index.html>

Jogo da Fatoração

- Você deve descobrir um número secreto entre 1 e 100.
- Você pode perguntar se X divide o número secreto
- Tente encontrar o número secreto com o mínimo de perguntas

Pergunta:

2 não divide o número secreto.
3 não divide o número secreto.
5 divide o número secreto.
25 divide o número secreto.
Parabéns você acertou. Descubra o próximo

Resposta:

Os números primos entre 1 e 100 são 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97

Figura 4: Jogo da Fatoracao