Pensando Computacionalmente

Wladimir Araújo Tavares¹

¹Universidade Federal do Ceará - Campus de Quixadá

Moeda Falsa

- Objetivos: Desenvolver o pensamento computacional.
- Público-alvo: Alunos a partir do primeiro ano do Ensino Médio.
- Conteúdo: Comando condicional e fluxograma
- **Tempo:** 50 minutos
- Recursos: Papel e Caneta

Passo 1 - Apresentação

 Nesta atividade, você recebe um conjunto de 8 cartões circulares numerados representando moedas. No outro lado dos cartões, escreveremos um número representando o peso da moeda. No nosso problema, escreveremos o número 1 em 7 cartões e o número 2 no cartão restante.

1 2 3 4 5 6 7

Passo 1 - Apresentação

 Nesta atividade, você recebe um conjunto de 8 cartões circulares numerados representando moedas. No outro lado dos cartões, escreveremos um número representando o peso da moeda. No nosso problema, escreveremos o número 1 em 7 cartões e o número 2 no cartão restante.



 A tarefa é encontrar a moeda falsa (mais pesada) usando uma balança de prato realizando o mínimo de pesagens

Passo 1 - Apresentação da atividade

- Uma pesagem consiste em colocar uma quantidade de moedas de um lado e a mesma quantidade de moedas do outro lado. O resultado da pesagem pode ser de três tipos:
 - lado esquerdo mais pesado.
 - lado direito mais pesado.
 - equilibrado



Passo 1 - Apresentação da atividade

- Na nossa atividade, o aluno pode usar a seguinte instrução:
 - ► Compare A , B.
 - ▶ Compare {1}, {2}.
 - ► Compare {1,2} , {3,4}.
- O resultado da comparação será esquerda, equilibrado e direita.

Passo 1 - Apresentação da atividade

- No exemplo de 8 moedas, podemos fazer a primeira pesagem da seguinte maneira:
 - ► Compare {1} e {2} (sobrando 6 moedas).
 - ► Compare {1,2} e {3,4} (sobrando 4 moedas).
 - ► Compare {1,2,3} e {4,5,6} (sobrando 2 moedas).
 - ► Compare {1,2,3,4} e {5,6,7,8} (sobrando 0 moedas).

Passo 1 - Resolvendo o problema com 2 moedas

Passo 1 - Resolvendo o problema com 3 moedas

• O professor pode separar a sala em duas grandes equipes.

- O professor pode separar a sala em duas grandes equipes.
- Cada aluno deve fazer seu próprio fluxograma avaliando todas as possibilidades de pesagens

- O professor pode separar a sala em duas grandes equipes.
- Cada aluno deve fazer seu próprio fluxograma avaliando todas as possibilidades de pesagens
- Em seguida, cada equipe deve eleger o fluxograma que eles acreditam ser o mais correto.

- O professor pode separar a sala em duas grandes equipes.
- Cada aluno deve fazer seu próprio fluxograma avaliando todas as possibilidades de pesagens
- Em seguida, cada equipe deve eleger o fluxograma que eles acreditam ser o mais correto.
- As duas equipes podem batalhar entre si.

Passo 3 - Discussão e Avaliação

 Os alunos s\(\tilde{a}\)o incentivados a escrever sobre o que eles aprenderam com essa atividade.