

Programação Funcional

Folha de Exercícios 02

Recursão

Prof. Wladimir Araújo Tavares

1. Quais são os tipos das seguintes funções:

- (a) `remove x [] = []`
`remove x (y:ys) = if x == y then ys else y: (remove x ys)`

`remove :: Eq a => a -> [a] -> [a]`
- (b) `partes [] = [[]]`
`partes (x:xs) = [x:y | y <- partes xs] ++ partes xs`
- (c) `rota n xs = drop n xs ++ take n xs`
- (d) `swap (x,y) = (y,x)`
- (e) `twice f x = f (f x)`

2. Explique o que cada função da questão anterior faz?

3. Defina cada uma das seguintes funções usando apenas funções pré-definidas em Haskell:

- (a) `prodIntervalo :: Int -> Int -> Int` que, dados dois valores inteiros n e m , retornar o produto de todos os valores inteiros entre n e m (inclusive). Por exemplo,
`prodIntervalo 2 5 == $\prod_{i=2}^5 i$ == 2 * 3 * 4 * 5 == 120`
Dica: Use a função `product`.
- (b) `somaIntervalo :: Int -> Int -> Int` que, dados dois valores inteiros n e m , retornar o produto de todos os valores inteiros entre n e m (inclusive). Por exemplo,
`somaIntervalo 2 5 == $\sum_{i=2}^5 i$ == 2 + 3 + 4 + 5 == 14`
Dica: Use a função `sum`.
- (c) Defina a função `metades :: [a] -> ([a], [a])` tal que `(metades xs)` é formada pelo par formado por duas listas obtida pela divisão de `xs` em que a cardinalidade das listas diferem no máximo em um.
`metades [2,3,5,7,9] == ([2,3], [5,7,9])`
Dica: Use a função `splitAt :: Int -> [a] -> ([a], [a])`

4. Defina cada uma das seguintes funções usando recursão:

- (a) Defina a função `potencia :: Integer -> Integer -> Integer` tal que `(potencia x n)` é x elevado ao número natural n . Por exemplo,
`potencia 2 3 == 8`
- (b) Defina a função `elemento :: Eq a => a -> [a] -> Bool` tal que `(elemento x xs)` verifica se x pertence a lista `xs`. Por exemplo, `elemento 3 [2,3,5] == True`
- (c) Defina a função `seleciona :: Int -> [a] -> a` tal que `(seleciona n xs)` é o n -ésimo elemento de `xs`. Por exemplo, `seleciona 2 [2,3,5,7] == 5`
- (d) Defina a função `refinada :: [Float] -> [Float]` tal que `(refinada xs)` é uma lista obtida intercalando dois elementos consecutivos de `xs` com a média aritmética deles. Por exemplo,
`refinada [2,7,1,8] == [2.0, 4.5, 7.0, 4.0, 1.0, 4.5, 8.0]`
`refinada [2] == [2.0]`
`refinada [] == []`
- (e) Defina a função `merge :: [a] -> [a] -> [a]` tal que `(merge xs ys)` é uma lista ordenada obtida pela entrelaçamento de duas listas ordenadas `xs` e `ys`. Por exemplo,
`merge [2,5,6] [1,3,4] == [1,2,3,4,5,6]`
- (f) Usando a função `merge` e `metades`, escreva uma definição recursiva da função `mergesort :: Ord a => [a] -> [a]` que implementa o método `merge sort` :
- uma lista vazia ou com um só elemento já está ordenada;
 - para ordenar uma lista com dois ou mais elementos, partimos em duas metades, recursivamente ordenamos as duas partes e juntamos os resultados usando `merge`.
- (g) Defina uma função `ordenada :: Ord a => [a] -> Bool` tal que `(ordenada xs)` verifica se `xs` é uma lista ordenada. Por exemplo,
`ordenada [2,3,5] == True`
`ordenada [2,5,3] == False`
- (h) `subconjunto :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool` tal que `(subconjunto xs ys)` verifica se `xs` é um subconjunto de `ys`. Por exemplo,

```
subconjunto [3,2,3] [2,5,3,5] == True
subconjunto [3,2,3] [2,5,6,5] == False
```

Dica: use a função `elem :: a -> [a] -> Bool` verifica se um elemento pertence a uma lista.

- (i) `union :: Eq a => [a] -> [a] -> [a]` tal que `(union xs ys)` é a união dos conjuntos `xs` e `ys`. Por exemplo,

```
union [3,2,5] [5,7,3,4] == [3,2,5,7,4]
```

Dica: use a função `notElem :: a -> [a] -> Bool` verifica se um elemento não pertence a uma lista.

- (j) `diferencia :: Eq a => [a] -> [a] -> [a]` tal que `(diferencia xs ys)` é a diferença entre os conjuntos `xs` e `ys`. Por exemplo,

```
diferencia [3,2,5,6] [5,7,3,4] == [2,6]
diferencia [3,2,5] [5,7,3,2] == []
```

- (k) Defina a função `frequencia :: a -> [a] -> Int` tal que `(frequencia x xs)` devolve o número de ocorrências de x em `u`. Por exemplo,

```
frequencia 5 [4,5,2,1,5,5,9] == 3
```

- (l) Defina a função `unico :: Eq a => a -> [a] -> Bool` tal que `(unico x xs)` devolve `True` se x ocorre exatamente uma vez em `u` e `False`, caso contrário.

```
unico 2 [1,2,3,2] == False
unico 2 [3,1] == False
unico 2 [2] == True
```

Dica: use a função `notElem :: Eq a => a -> [a] -> Bool`

- (m) Dado uma lista de números inteiros, definiremos o maior salto como o maior valor das diferenças (em valor absoluto) entre números consecutivos da lista. Por exemplo, dada uma lista `[2,5,-3,7]`

- 3 (valor absoluto de $2 - 5$)
- 8 (valor absoluto de $5 - (-3)$)
- 10 (valor absoluto de $-3 - 7$)

Portanto o maior salto é 10. Não está definido o maior salto para uma lista com menos de 2 elementos. Defina a função `maiorSalto :: [Integer] -> Integer` tal que `(maiorSalto xs)` é o maior salto da lista `xs`. Por exemplo,

```
maiorSalto [1,5] == 4
maiorSalto [10,-10,1,4,20,-2] == 22
```

- (n) Considere um polinômio $P(X) = c_0 + c_1z + \dots + c_nz^n$ representado pela lista dos seus coeficientes `[c0, c1, ..., cn]`. Podemos calcular o valor do polinômio num ponto de forma eficiente usando a forma de Horner :

$$P(z) = c_0 + c_1z + \dots + c_nz^n = c_0 + z*(c_1 + z*(\dots + z*(c_{n-1} + z*c_n) \dots))$$
(1)

Note que usando a expressão não necessitamos de calcular potências: para calcular o valor dum polinômio de grau n usamos apenas n adições e n produtos.

Complete a seguinte definição recursiva tal que `horner cs z` calcula o valor do polinômio com lista de coeficientes `cs` no ponto `z` usando a forma de Horner.

```
horner :: [Double] -> Double -> Double
horner [] z = 0
horner (c:cs) z =
```

- (o) A função `length`, que computa o número de elementos de uma lista, pode ser definida do seguinte modo:

```
length xs = length' 0 xs
  where length' n [] = n
length' n (x:xs) = length' (n+1) xs
```

Essa função usa a função auxiliar `length'`, que possui um parâmetro adicional para acumular o resultado. A função `length'` é definida usando recursão de cauda, uma vez que a chamada recursiva `length' (n+1) xs`, usada no lado direito da definição, não ocorre dentro de nenhum argumento de outra função. Use essa técnica de recursão de cauda para definir as seguintes funções:

- i. `fac :: Int -> Int`, que computa o fatorial de um número natural
- ii. `reverse :: [a] -> [a]`, que inverte uma lista.

- (p) Defina uma função `remove :: Eq a => a -> [a] -> [a]` tal que `(remove x xs)` devolve uma lista obtida removendo todas as ocorrências de x em `xs`. Por exemplo,

```
remove 2 [1,2,5,2,4,3,2] == [1,5,4,3]
```

- (q) Defina uma função `unique :: Eq a => [a] -> [a]` tal que `(unique xs)` devolve uma lista com os elementos de `xs` sem repetições.

```
unique [1,2,5,2,5,7,2,5] == [1,2,5,7]
```

- (r) Defina uma função `inserir :: Ord a => a -> [a] -> [a]` tal que `(inserir x xs)` devolve uma lista ordenada ascendentemente, oriunda da inserção apropriada de x em `xs`. Por exemplo,
`inserir 3 [2,7,12]`

- (s) Escreva uma função `permutations :: [a] -> [[a]]` para obter a lista com todas as permutações dos elementos uma lista. Assim, se `xs` tem comprimento n , então `permutations xs` tem comprimento $n!$.

Exemplo: `permutations [1, 2, 3] = [[1, 2, 3], [2, 1, 3], [2, 3, 1], [1, 3, 2], [3, 1, 2], [3, 2, 1]]`

Note que a ordem das permutações não é importante.