Universidade Federal do Ceará Departamento de Computação Fundamentos de Programação 1º Avaliação Parcial

Professor Wladimir Araújo Tavares

Parte I - Inspeção de Listas

1. Soma de Sequência de ímpares 1.0

Imagine que nós temos uma lista de números armazenada na memória

A tarefa consiste em

→ Encontrar a maior soma de sequência de ímpares consecutivos, e armazenar a soma da sequência na variável resp

No exemplo acima, isso nos daria

=>

Apresente um programa que realiza essa tarefa.

Nota: Caso a lista não contenha números ímpares, resp deve receber o valor 0.

2. Elementos incomuns

Imagine que nós temos duas listas ordenadas U e V.

Por exemplo,

A tarefa consiste em contar a quantidade de elementos que aparecem em apenas uma das listas

No exemplo acima, isso nos daria

Apresente um programa que realiza essa tarefa.

Dica: Percorra a lista U da esquerda para a direita. E vá deslizando um dedo em V pulando os elementos menores que o elemento apontado por U.

```
#define N 10
int U[N] = {1,3,4,8,11,12,13,18,26,28,30,33};
int V[N] = {3,4,6,8,13,16,18,26,27,30,41,42};
int cont;

int main(){
    // Faça seu programa aqui
}
```

Parte II - Inspeção da lista

Intercalação

Imagine que nós temos uma lista de tamanho N (par).

A tarefa consiste em

ightarrow Colocar os elementos da primeira metade nas posições pares da lista e colocar os elementos da segunda metade nas posições ímpares da lista



Por exemplo, se a nossa lista é

```
_ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

então isso nos daria

```
L 1 6 2 7 3 8 4 9 5 10
```

Faça um programa que realiza essa tarefa.

Dica: Você pode utilizar uma lista auxiliar se quiser.

```
#define N 10
int L[N] = {8,2,5,11,29,13,6,16,7,10};
int a = 5, b = 15;
int cont;
int main(){
    // Escreva seu código
}
```

3. (**Jogo do Sapo**) Imagine que nós temos uma lista de números inteiros L representando a altura canos e um inteiro P representando a altura do pulo do sapo. Você quer saber se o sapo começando em cima do cano mais à esquerda consegue chegar a salvo no cano mais à direita. Observe que o sapo só consegue sobreviver se a diferença de altura entre canos consecutivos for no máximo a altura do pulo do sapo. Caso contrário, a sapo bate no cano e morre.

Sua tarefa é dado uma lista L representando as alturas dos canos e um inteiro P, representando a altura do sapo, verificar se o sapo consegue chegar em segurança no cano mais à direita. se isso for o caso, a variável resp deve receber o valor 1, caso contrário ela deve receber o valor 0.

Por exemplo, dado a lista L

		1								
L	1	3	6	9	7	2	4	5	8	3

Se P=5, o sapo consegue chegar em segurança no cano mais à direita. Se P=4, o sapo não consegue fazer o salto $(7 \rightarrow 2)$.

Salto	Diferença de Altura
$1 \ (1 \rightarrow 3)$	2
2 (3 → 6)	3
3 (6 → 9)	3
4 (9 → 7)	2
5 (7 → 2)	5
6 (2 → 4)	2
7 (4 → 5)	1
$8 (5 \rightarrow 8)$	3
9 (8 → 3)	5

```
#define N 10
int L[N] = {1,3,6,9,7,2,4,5,8,3};
int P = 5;
int resp;
int main(){
    //Escreva seu código
}
```

Parte III - Manipulação de Listas

4. Dividindo o maior par

Imagine que nós temos uma lista ordenada armazenada na memória.

A tarefa consiste em

→ Localizar o maior elemento par, dividi-lo por 2, e move-lo para a posição correta na lista ordenada

No exemplo acima, isso nos daria

Apresente um programa que realiza essa tarefa.

```
#define N 10
int L[N] = {8,12,15,22,28,34,36,46,48,55};
int main(){
    //Escreva seu código aqui
}
```

5. Troca-troca

Imagine que nós temos uma lista de números armazenada na memória. Por exemplo,

Agora imagine que a tarefa é a seguinte

 → Localizar o menor elemento ímpar da lista, localizar o maior elemento ímpar da lista, e trocar esses dois elementos de lugar (um com o outro) caso não exista dois ímpares na lista a variável trocou recebe 0 caso contrário recebe
 1.

No exemplo acima, isso nos daria

Apresente um programa que realiza essa tarefa.

Nota: Você pode assumir que todos os elementos da lista são distintos.

Nota: Caso não existam dois elementos ímpares na lista, o programa deve indicar esse fato.

```
#define N 10
int L[N] = {2,18,15,7,39,13,16,36,5,20};
int resp;
int main() {
    //Escreva seu código aqui
}
```

Parte IV - Desafio

6. Empurrando os ímpares

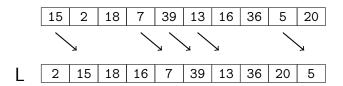
Imagine que nós temos uma lista de números armazenada na memória, onde o último elemento é par.

Por exemplo,

A tarefa consiste em

ightarrow Empurrar todos os elementos ímpares 1 posição para a direita mantendo os demais elementos na mesma ordem

No exemplo acima, isso nos daria



```
#define N 10
int L[N] = {15,2,18,7,39,13,16,36,5,20};
int resp;
int main(){
    //Escreva seu código aqui
}
```