

Fila de Prioridades

Professor Wladimir

Heap/Fila de Prioridade

Uma fila de prioridades é uma estrutura de dados que armazena elementos associados a uma prioridade, permitindo acessar rapidamente o elemento de maior (ou menor) prioridade.

Características principais:

- Elementos são inseridos de forma arbitrária.
- A remoção (pop) sempre retorna o elemento com maior prioridade (em um max-heap) ou menor prioridade (em um min-heap).
- Internamente, é frequentemente implementada como um heap binário, garantindo eficiência nas operações.

Operações comuns:

- push: insere um elemento com prioridade.
- pop : remove e retorna o elemento com maior (ou menor) prioridade.
- top: consulta o elemento com maior (ou menor) prioridade sem removê-lo.

Complexidade típica (com heap):/

- Inserção: $O(\log n)$
- Remoção do elemento de maior prioridade: $O(\log n)$
- Consulta do elemento de maior prioridade: $O(1)$

Exemplos de uso:

- Algoritmo de Dijkstra (menor caminho).
- Ordenação por heapsort.
- Simulação de eventos com base em tempos.

Last Stone

Dado um vetor de inteiros stones, onde cada elemento representa o peso de uma pedra, o objetivo é simular um jogo no qual, a cada rodada, as duas pedras mais pesadas são escolhidas para serem "quebradas" uma contra a outra:

- Se os pesos forem iguais, ambas são destruídas.
- Se forem diferentes, a de menor peso é destruída e a maior tem seu peso reduzido pela diferença.

Esse processo se repete até restar no máximo uma pedra. O problema pede que você retorne o peso da última pedra restante ou 0 se todas forem destruídas.

<https://leetcode.com/problems/last-stone-weight/description/>

```
1 class Solution {
2 public:
3     int lastStoneWeight(vector<int>& stones) {
4         priority_queue<int> q;
5
6         for(int x : stones) q.push(x);
7         int x, y;
8         while( q.size() >= 2){
9             y = q.top(); q.pop();
10            x = q.top(); q.pop();
11
12            if(x == y) continue;
13            else{
14                q.push(y-x);
15            }
16        }
17
18        if(q.size() == 0) return 0;
19        else return q.top();
20
21
22    }
23 }
24 };
```

Top K Frequent Elements

Dado um vetor de inteiros nums e um inteiro k, o objetivo é retornar os k elementos que ocorrem com mais frequência no vetor. A ordem dos elementos na resposta não importa.

Exemplo:

Entrada: nums = [1,1,1,2,2,3], k = 2

Saída: [1,2] (os dois elementos mais frequentes)

Entrada: nums = [1], k = 1

Saída: [1] (único elemento disponível)

<https://leetcode.com/problems/top-k-frequent-elements/description/>

```
1 #define ALL(c) c.begin(), c.end()
2 typedef pair<int,int> ii;
3 class Solution {
4 public:
5     vector<int> topKFrequent(vector<int>& nums, int k) {
6         map<int, int> freq;
7
8         for(auto x : nums)
9             freq[x]++;
10
11         vector< ii > pairs;
12
13         for(auto & [k,v] : freq){
14             pairs.push_back( make_pair(v, k) );
15         }
16
17         priority_queue< ii > pq (ALL(pairs));
18
19         vector<int> res;
20         for(int i = 0; i < k ; i++){
21             int fx, x;
22             tie(fx, x) = pq.top();
23             res.push_back(x);
24             pq.pop();
25         }
26         return res;
27     }
28 };
```

K Closest Points to Origin

Dado um vetor de pontos *points*, onde cada ponto é representado por $[x_i, y_i]$ no plano cartesiano, e um inteiro k , o objetivo é retornar os k pontos mais próximos da origem $(0, 0)$ com base na distância euclidiana.

Distância Euclidiana

A distância entre um ponto (x, y) e a origem é dada por:

$$d = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Exemplo

- **Entrada:** $points = [[1, 3], [-2, 2]]$, $k = 1$
- **Saída:** $[-2, 2]$

Observações

- A resposta pode ser retornada em qualquer ordem.
- A resposta é garantidamente única (exceto pela ordem).

<https://leetcode.com/problems/k-closest-points-to-origin/description/>

```
1 class Solution {
2 public:
3     vector<vector<int>> kClosest(vector<vector<int>>& points, int k) {
4         priority_queue < pair<double, vector<int>> > q;
5
6         for(int i = 0; i < points.size(); i++){
7             double dist = points[i][0]*points[i][0] + points[i][1]*points[i][1];
8             q.push( { -dist, points[i] } );
9         }
10
11         vector<vector<int>> res;
12
13         for(int i = 0; i < k; i++){
14             auto p = q.top(); q.pop();
15             res.push_back(p.second);
16         }
17
18         return res;
19     }
20 };
```

Maximum Product of Two Elements in an Array

<https://leetcode.com/problems/maximum-product-of-two-elements-in-an-array/description/>

```
1 class Solution {
2 public:
3     int maxProduct(vector<int>& nums) {
4         priority_queue <int> q1( nums.begin(), nums.end() );
5         int x, y;
6         x = q1.top(); q1.pop();
7         y = q1.top(); q1.pop();
8
9         x--;
10        y--;
11
12        int res1 = x*y;
13
14        if(q1.size()==2) return res1;
15
16
17        for(auto & x : nums) x = -x;
18
19        priority_queue <int> q2( nums.begin(), nums.end() );
20
21        x = q2.top(); q2.pop();
22        y = q2.top(); q2.pop();
23
24        if(x<0 || y <0) return res1;
25
26        x--;
27        y--;
28
29
30        int res2 = x*y;
31
32        return max(res1, res2);
33
34    }
35 }
36 };
```

Telemarketing

Uma empresa de telemarketing possui uma lista de ligações a serem realizadas, cada uma com uma duração específica em minutos. A empresa conta com N vendedores, identificados pelos inteiros de 1 a N . O objetivo é simular a distribuição das ligações entre os vendedores, respeitando as seguintes regras:

Regras de Atribuição

1. Inicialmente, todos os vendedores estão inativos.
2. Quando um vendedor realiza uma ligação, ele fica ocupado por T minutos, onde T é o tempo da ligação.
3. O tempo entre duas ligações consecutivas de um mesmo vendedor é desprezível.
4. Um vendedor não pode realizar mais de uma ligação ao mesmo tempo.
5. A ligação no topo da lista deve ser atribuída ao vendedor inativo com menor identificador.
6. Assim que um vendedor termina uma ligação, ele se torna inativo e pode receber uma nova ligação.
7. A ligação atribuída é removida da lista de ligações pendentes.

Objetivo

Simular o processo de distribuição das ligações entre os vendedores e determinar, para cada ligação:

- Qual vendedor a realizou;
- Em que instante ela foi iniciada.

Exemplo

Considere $N = 4$ vendedores e uma lista de 6 ligações com tempos (em minutos): [5, 2, 3, 3, 4, 9].

- Inicialmente, os 4 vendedores recebem as 4 primeiras ligações:
 - Vendedor 1: ligação de 5 min (termina no tempo 5)
 - Vendedor 2: ligação de 2 min (termina no tempo 2)
 - Vendedor 3: ligação de 3 min (termina no tempo 3)
 - Vendedor 4: ligação de 3 min (termina no tempo 3)
- O vendedor 2 termina primeiro e pega a próxima ligação (de 4 min), iniciando no tempo 2.
- Entre os vendedores 3 e 4, ambos terminam no tempo 3, mas o vendedor 3 tem menor identificador e realiza a última ligação (de 9 min), iniciando no tempo 3.

<https://br.spoj.com/problems/TELEMAR7/>

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2
3  using namespace std;
4
5  typedef pair<int, int> ii;
6
7  int main(){
8
9      int N, M;
10
11      cin >> N >> M;
12
13      vector<int> cnt;
14
15      cnt.assign(N, 0);
16
17      priority_queue< ii, vector<ii>, greater<ii> > q;
18
19
20      for(int i = 0; i < N; i++){
21          q.push({0,i});
22      }
23
24      for(int i = 0; i < M; i++){
25          int T;
26          cin >> T;
27
28          auto p = q.top(); q.pop();
29
30          //printf("atendendo %d livre %d\n", p.second, p.first);
31
32          cnt[p.second]++;
33
34          q.push({p.first + T, p.second});
35
36      }
37
38      for(int i = 0; i < N; i++){
39          printf("%d %d\n", i+1, cnt[i]);
40      }
41
42
43 }

```

703. Kth Largest Element in a Stream

<https://leetcode.com/problems/kth-largest-element-in-a-stream/>

Código

```
1 class KthLargest {
2 private:
3     int k;
4     priority_queue<int, vector<int>, greater<int>> minHeap;
5
6
7 public:
8     KthLargest(int k, vector<int>& nums) {
9         int i;
10        this->k = k;
11
12        if( nums.size() < k){
13            for(i = 0; i < nums.size() ; i++){
14                minHeap.push( nums[i] );
15            }
16        }else{
17            for(i = 0; i < k ; i++){
18                minHeap.push( nums[i] );
19            }
20
21            for(i = k; i < nums.size(); i++){
22                if( nums[i] >= minHeap.top() ){
23                    minHeap.push( nums[i] );
24                    minHeap.pop();
25                }
26            }
27        }
28
29    }
30
31    int add(int val) {
32
33        if( minHeap.size() < k){
34            minHeap.push( val );
35            return minHeap.top();
36        }else if( val < minHeap.top() )
37            return minHeap.top();
38        else{
39            minHeap.push( val );
40            minHeap.pop();
41            return minHeap.top();
42        }
43    }
44 };
45
46 /**
47  * Your KthLargest object will be instantiated and called as such:
48  * KthLargest* obj = new KthLargest(k, nums);
49  * int param_1 = obj->add(val);
50  */
```


Haunted

O rei dos fantasmas deseja incentivar sua raça a assustar humanos novamente, organizando uma competição de N dias entre M fantasmas. Cada fantasma possui uma idade única entre 1 e M .

Regras da Competição

- Em cada um dos N dias, um dos fantasmas recebe o título de “**Fantasma do Dia**”, por ter assustado mais humanos.
- Ao final de cada dia, o rei entrega o “**Troféu de Consistência**” ao fantasma que acumulou o maior número de títulos de “Fantasma do Dia” até aquele momento.
- Em caso de empate no número de títulos, o troféu vai para o **fantasma mais velho** entre os empatados.

Entrada

- A primeira linha contém dois inteiros: N ($1 \leq N \leq 10^5$) e M ($1 \leq M \leq 10^9$).
- A segunda linha contém N inteiros, onde o i -ésimo inteiro representa a idade do fantasma que ganhou o título de “Fantasma do Dia” no i -ésimo dia.

Saída

Para cada um dos N dias, imprima uma linha com dois inteiros:

- A idade do fantasma que recebeu o “Troféu de Consistência” ao final do dia.
- O número total de títulos de “Fantasma do Dia” que esse fantasma acumulou até então.

Exemplo

Entrada:

```
7 5
1 3 1 3 2 2 2
```

Saída:

```
1 1
3 1
1 2
3 2
3 2
3 2
2 3
```

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2
3  using namespace std;
4
5  typedef pair<int,int> ii;
6
7  struct ComparePair {
8      bool operator()(const ii & p1, const ii & p2) {
9          if(p1.second != p2.second )
10             return p1.second < p2.second;
11             else
12                 return p1.first < p2.first;
13     };
14 };
15
16 int main(){
17     int N, M;
18     cin >> N >> M;
19     map < int,int > wins;
20     priority_queue < ii, vector <ii>, ComparePair > q;
21     for(int i = 0; i < N; i++){
22         int x;
23         cin >> x;
24         x--;
25         wins[x]++;
26         q.push( make_pair(x, wins[x]) );
27         cout << q.top().first+1 << " " << q.top().second << endl;
28     }
29 }

```

Exercícios

1. <https://leetcode.com/problems/find-subsequence-of-length-k-with-the-largest-sum/description/>
2. <https://leetcode.com/problems/car-pooling/description/>
3. <https://leetcode.com/problems/minimum-amount-of-time-to-fill-cups/description/>