

Juego de

PIEDRA, PAPEL O TIJERA

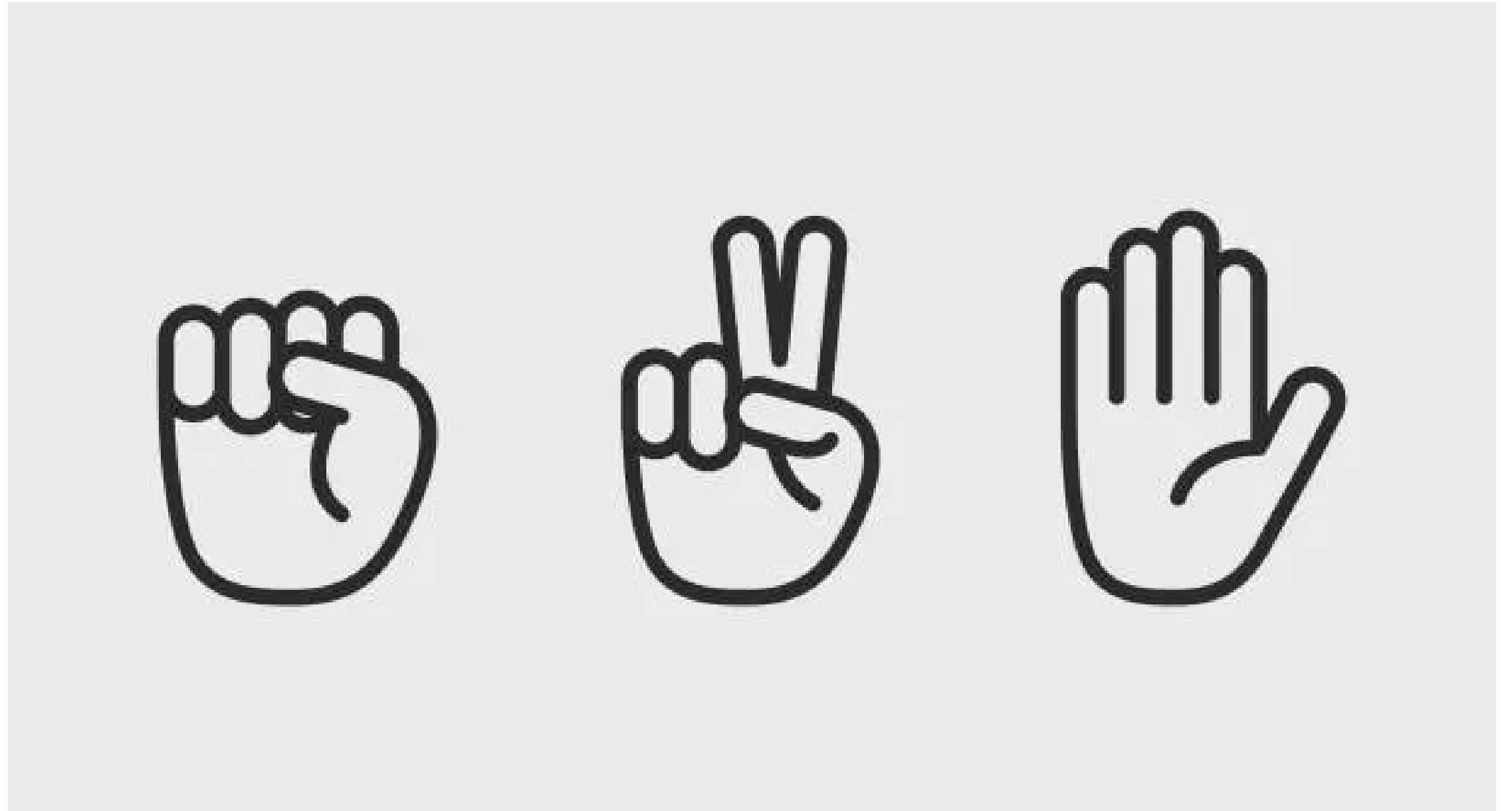


DESCRIPCIÓN GENERAL

Actualmente por cuestiones de tiempo y más motivos las personas suelen sentirse muy estresadas y sería increíble que aquellas personas que pasan por eso y las que no tengan la posibilidad de desestresarse jugando una partida rápida del famoso juego de “Piedra, papel o tijeras” o hasta te puede servir si es que te encuentras en el momento que tienes que elegir algo y lo usarías algo así como un comodín

PROPOSITO

El proposito verdadero es poder adquirir más
conocimineto mientras programo y haciendo que
esos programas se vena bien y sean funcionales





HERRAMIENTAS UTILIZADAS

Python (como lenguaje)

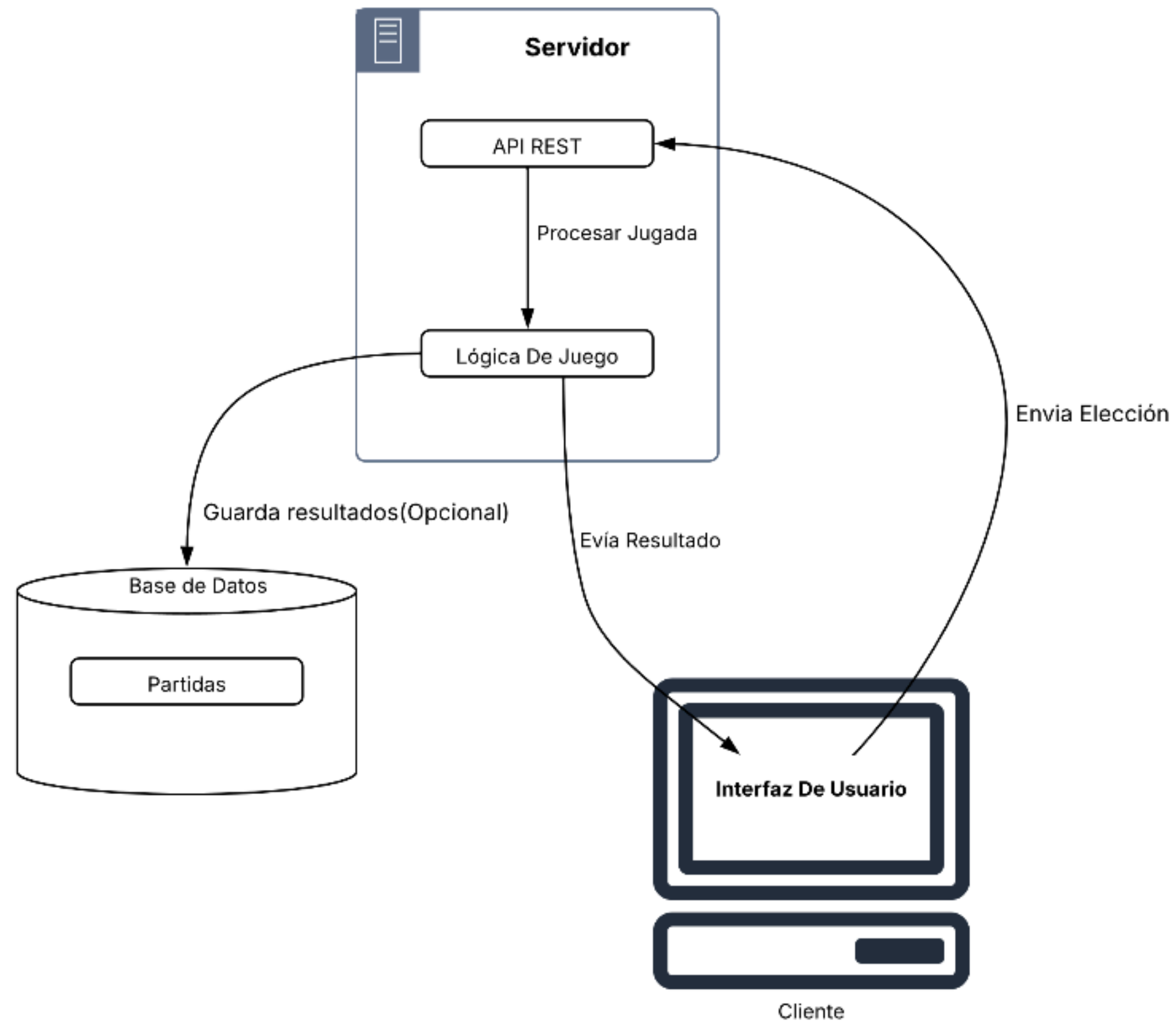
Canvas (para reforzar conceptos aprendidos en clase)

Youtube (como soporte para conceptos que no entendía)

Visual Studio Code (como aplicación para codificar y hacer correr el código)



Arquitectura De Aplicación (Piedra, Papel o Tijeras)



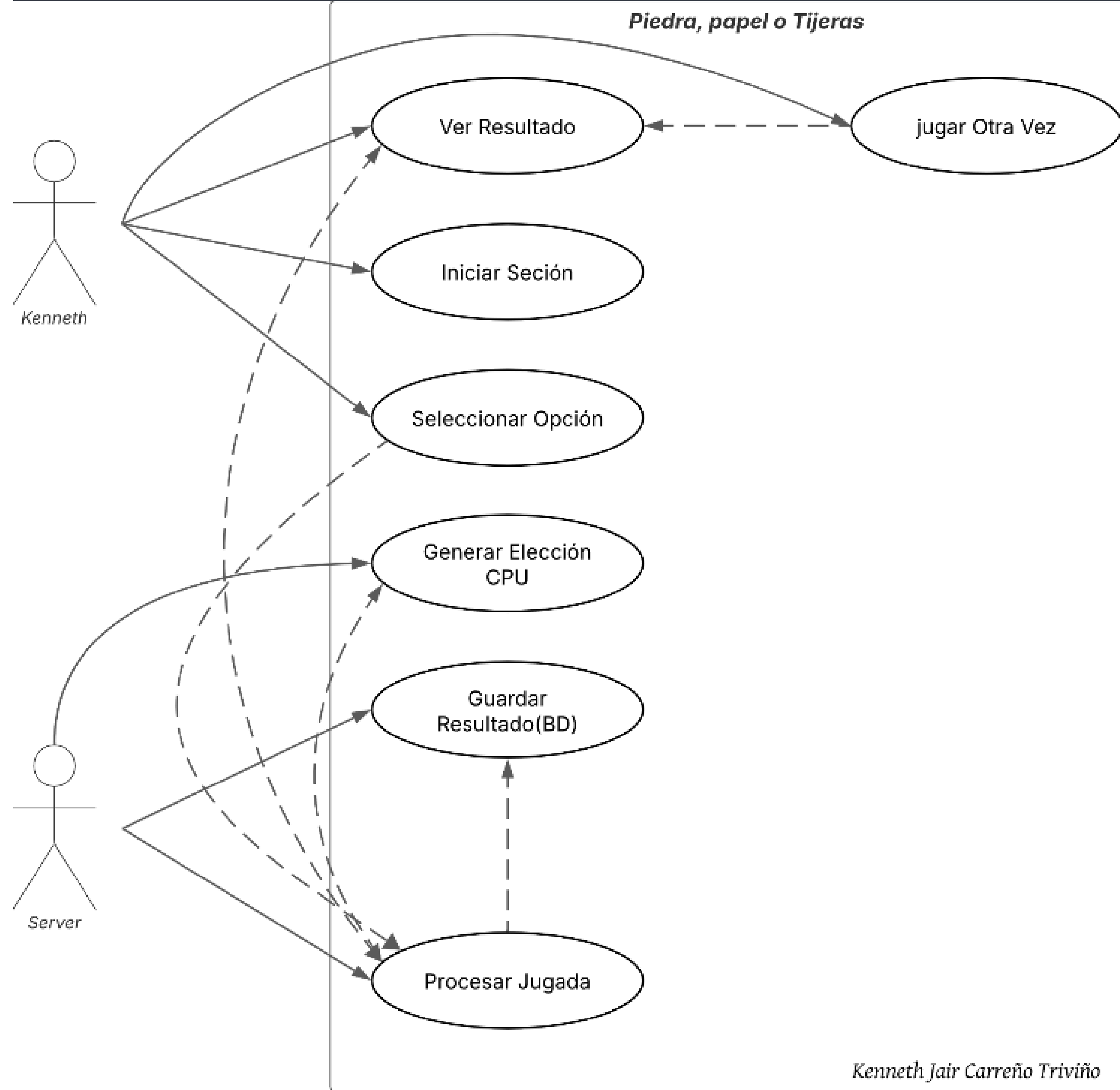
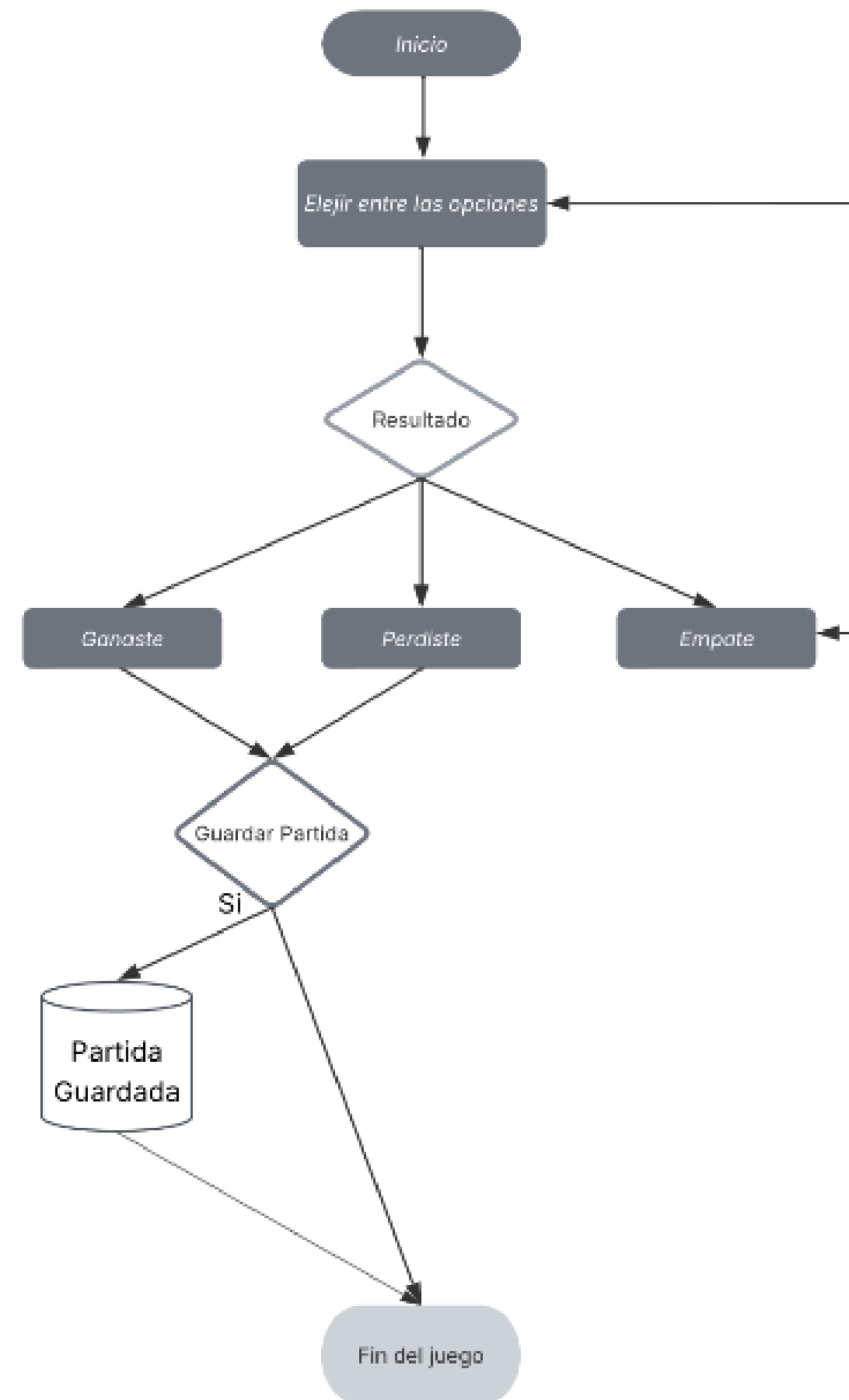


Diagrama de flujo

Kenneth Carraño | June 13, 2025



<https://github.com/Wlllkkwuy/Proyecto-Aut-nomo->

GRACIAS