Autorzy	
Oleksii Kostiukov	231972
Uladzimir Lipski	238961
Vikatr Hasiul	231862
Prowadzący	Dr inż. Marek Woda
Termin	Środa, godzina: 13:15

## Zastosowanie systemów wbudowanych

 $Raspberry\ Pi\ -\ Telegram\ Bot\ i\ web-aplikacja\ dla$   $\acute{s}ledzenia\ klimatu\ otoczenia$ 

## 1 Cel projektu

Celem danego projektu jest wykorzystanie platformy Raspberry do realizacji  $Telegram\ bot'u$  oraz punktu pomiarowego.

**Telegam bot** jest aplikacją wykorzystującą interfejs aplikacji *Telegram* w celu komunikacji z wybranymi użytkownikami (którzy posiadają możliwość komunikacji ze stworzonym *bot'em*).

**Punkt pomiarowy** Platforma *Raspberry* umożliwia podłączenie licznych czujników, dane z których można gromadzić na urządzeniu lub wysyłać do serwerów zdalnych. W danym projekcie zostaną podłączone czujniki:

- 1. temperatury,
- 2. wilgotności,
- 3. światła

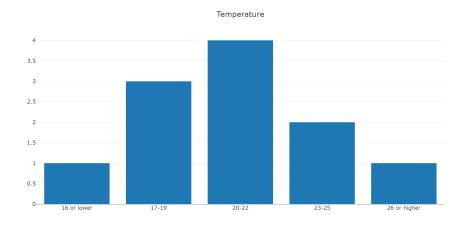
dane z których będą przechowywane na urządzeniu w celu przetwarzania i wyświetlania na stronie  $\mathbf{WEB}$  w postaci interaktywnego wykresu.

Dodatkowo dany zbiór danych zostanie wykorzystany przez *Telegram bot* w celu powiadomienia użytkownika o aktualnych danych.

# 2 Implementacja asynchronicznego wyświetlania wyników pomiarowych

#### 2.1 Cel aplikacji internetowej

Celem aplikacji internetowej jest wizualizacja danych, pobranych za pomocą czujników podłączonych do platformy Raspberry Pi. Dane są wyświetlane za pomocą histogramów. Wykresy pokazują jak często występuje każdy z zadanych zakresów temperatury, natężenia światła i wilgotności. Wykresy w przeglądarce muszą się odświeżać asynchronicznie po zmianie pliku z danymi.



Rysunek 1: Histogram temperatury

#### 2.2 Wybór platformy web-serwera

Aplikacja internetowa została stworzona za pomocą frameworku Flask. Flask - framework do tworzenia aplikacji internetowych w języku Python, głównie do minimalistycznych aplikacji, które celowo zapewniają tylko podstawowe funkcje.

#### 2.3 Generowanie wykresów w przeglądarce

Dla utworzenia wykresów w przeglądarce używana jest biblioteka Plotly, napisana w języku JavaScript. Biblioteka pozwala na utworzenie różnorodnych wykresów, z których dla danej aplikacji jest typem bar, odpowiadającym histogramowi. Dane dla wykresów są przekazywane od serwera do przeglądarki jako odpowiedz na żądanie HTTP.

Żądanie jest obsługiwane w języku JavaScript za pomocą ciągu funkcji, które zostały omówione w dalszej części dokumentacji.

#### 2.4 Tworzenie wykresu

Listing 1: Funkcja do tworzenia histogramu za pomocą biblioteki Plotly.js

```
1
   function drawChart(chart_divId, chart_title) {
2
      var trace = {
3
       type: 'bar',
4
       x: chartRanges[chart_title],
5
       y: chartData[chart_title],
6
7
8
     var data = [ trace ];
9
      chart_title = chart_title.charAt(0).toUpperCase()+chart_title.slice(1);
10
     var layout = {
11
12
       title: chart_title,
13
        font: {size: 18}
14
15
16
     Plotly.react(chart_divId, data, layout);
17
```

Dane z serwera są przekazywane w postaci tablicy. Dodatkowym zadaniem skryptu w języku JavaScript jest kategoryzowanie danych dla różnych zakresów, zanim wykres będzie stworzony.

Wartości dla osi x są nazwami zakresów, do których może należeć wartość przekazana z serwera. Dane zakresy są zdefiniowane statyczne i zadeklarowane na samym początku skryptu.

Listing 2: Zdefiniowany zakresy w skrypcie JavaScript

```
chartRanges = {
1
2
     "temperature"
3
                ["16 or lower", "17-19", "20-22", "23-25", "26 or higher"],
4
     "light":
          ["349 or lower", "350-450", "451-550", "551-650", "651 or higher"],
5
6
     "humidity":
             ["0-20", "21-40", "41-60", "61-80", "81-100"]
7
8
  }
```

#### 2.5 Asynchroniczne wczytywanie danych z pliku

Dane, pobrane z czujników za pomocą platformy Raspberry Pi, są przechowywane w pliku z rozszerzeniem .csv. Dla asynchronicznego wczytywania danych z pliku została użyta moduł watchdog. Dany moduł został użyty do monitorowanie wybranych plików. Wybór plików został zdefiniowany za pomocą wyrażeń regularnych. Jeżeli dowolny plik o zadanym rozszerzeniu zostaje zmieniony, to do serwera jest wysyłany sygnał. Do obsługi różnego rodzaju sygnałów jest używany moduł flask\_socketio.

Listing 3: Połączenie gniazdka na serwerze z gniazdkiem w przeglądrce

Dla każdego sygnału mogą być zdefiniowane osobne funkcje. W danej implementacji sygnał zostaje wysłany jeżeli monitorowany plik został zmieniony, to serwer wysyła sygnał do przeglądarki za pomocą funkcji on\_modified, która dodatkowo wczytuje dane z pliku, żeby przekazać do przeglądarki.

Listing 4: Definicja wątku, monitorującego zmiany w plikach o zadanych rozszerzeniu

```
def background_thread():
    global observer
    event_handler = CsvWatcher()
    observer = Observer()
    observer.schedule(event_handler, './', recursive=True)
    observer.start()
```

Listing 5: Definicja funkcji wysyłającej sygnał i dane

```
def on_modified(self, event):
    global csvFileName
    data = readfile(csvFileName)
    socketio.emit('modified', {'data': data})
```

#### 2.6 Asynchroniczne odświeżanie wykresów w przeglądarce

Asynchroniczne odświeżanie wykresów umożliwia połączenie przeglądarki i serwera za pomocą gniazdek. Celem gniazdek jest asynchroniczna obsługa sygnałów, wysłanych z serwera.

Do obsługi sygnału w języku JavaScript zostały zdefiniowane następujące funkcję:

Listing 6: Połączenie gniazdek w przeglądrce z serwerem i odebranie danych

```
var socket = io.connect('http://'+document.domain+':'+location.port);

socket.on('modified', function(data) {
   var newData = data['data'];
   start(newData)
});
```

### 3 Telegram Bot

Telegram Bot jest aplikacją bazującą się na API¹ udostępnionego przez Telegram w celu tworzenia Bot'a – aplikacji odpowiadającej na określone żądania użytkownika w określony sposób. Jest to pewien rodzaj usługi, którą możemy stworzyć i wdrożyć w danym messengerze.

Uługą danego projektu jest udostępnianie wyników pomiarowych, które są zbierane przez niezależną aplikację, działającą na platformie Raspberry Pi 3B+.

Proces tworzenia Bot'a jest opisany na stronie – https://core.telegram.org/bots W danej implementacji Bot'a zostały zrealizowane następujące funkcjonalności:

• Wgląd do wyników pomiarowych – odczyt ostatnich danych pomimarowych: Użytkownik posiada możliwość zdefiniowania ilości ostatnich wyników pomiarowych.

Listing 7: Komedna do pobierania określonej ilości ostatnich wyników pomiarowych

```
/tail <size>
```

gdzie <size> określa ilość pomiarów.

Listing 8: Odpowiedź na wprowadzoną komendę – /tail

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>od ang. Application Programming Interface – programistyczny interfejs aplikacji

 Przeglądanie wyników pomiarowych w postaci graficznej – wykresy typu histogram: Użytkownik posiada możliwość wyboru typu danych pomiarowych.

Listing 9: Komedna do pobierania wyników określonego typu, w postaci graficznej

```
/pic <type>
```

gdzie <type> określa jeden z możliwych typów pomiarowych: temp, humid, light - temperatura, wilgotność, natężenie światła.

Listing 10: Odpowiedź na wprowadzoną komendę – /pic

```
def rasp_pic(update, context):
   picture_size = None
   picture_type = None
   if len(context.args) > 1:
        picture_type = context.args[0]
        picture_size = int(context.args[1])
        file_name = create_plot(TRUE_ARGS[picture_type], picture_size)
        context.bot.send_photo(chat_id=update.effective_chat.id,
                               photo=open(file_name, 'rb'))
   elif len(context.args) == 1:
        picture_type = context.args[0]
        file_name = create_plot(TRUE_ARGS[picture_type])
        context.bot.send_photo(chat_id=update.effective_chat.id,
                               photo=open(file_name, 'rb'))
   else:
        update.message.reply_text('Invalid args')
```

## 4 Generowanie i przechowywanie danych

Generowanie danych jest oparte o informacje uzyskiwaną z czujników pomiarowych:

- DHT11 czujnik temperatury i wilgotności,
- BH1750 czujnik natężenia światła.

Zakresy pomiarowe czujniku DHT11 stanowią pewne ograniczenie na jego zastosowanie:

- $\bullet$  Temperatura [0,50]  $\pm 2^{\circ}$ o rozdzielczości 1°,
- wilgotność [20,90]% RH wilgotność względna. Jest to stosunek rzeczywistej wilgoci w
  powietrzu do maksymalnej jej ilości, którą może utrzymać powietrze w danej temperaturze.
  Rozdzielczość 1%.

Z powodu powyższych ograniczeń, dany czujnik można stosować w warunkach, które nie wymagają większej precyzji, na przykład – pomieszczenia biurowe.

Czujnik natężenia światła posiada szeroki zakres pomiarowy – [1,65535]lx, z rozdzielczością 1 lub 4 lx w zależności od wybranego trybu pracy. W danej implementacji została wybrana rozdzielczość w 1 lx.

#### 4.1 Przechowywanie danych

Ze względu na małą ilość zbieranych danych, 3 wartości typu int, w zakresie [0, 65535], przez długi okres czasowy (do 150 dni, przy okresie pomiarowym 1 minuta), został zdefiniowany plik w formacie csv.

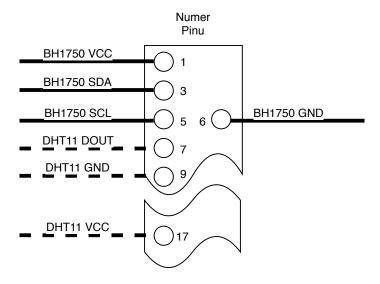
Dane rozwiązanie zostało przyjęte ze względu na przechowywane dane, łatwość w użyciu, w porównaniu do baz danych, oraz brak nadmiarowych informacji – plik przechowuje tylko te dane, które zostały do niego zapisane.

Listing 11: Definicja pliku csv z przykładowymi danymi

```
Temperature, Light, Humidity 25,380,57
```

#### 4.2 Podłączenie czujników

Czujniki zostały podłączone do wejść GPIO platformy Raspberry Pi 3B+ w poniższy sposób:



Rysunek 2: Połączenie pinów czujników z wejściami GPIO

W celu komunikacji i uzyskania danych z czujników zostały użyte moduły:

- smbus
- Adafruit-DHT

Dla uzyskiwania danych co określony czas (domyślne ustawione na 1 minutę) został napisany proces, który pobiera dane z czujników i zapisuje je do pliku oraz proces monitorujący:

Listing 12: Definicja objektu nadzorującego proces zbierający dane

```
class Sensors():
    def __init__(self):
        self.thread = None
        self.runner = runner.Runner(60)
        self.is_running = threading.Event()
```

Listing 13: Inicjalizacja procesu zbierającego dane

Listing 14: Definicja procesu zbierającego dane

```
class Runner():
    def __init__(self, _sleep):
        self.sleep = _sleep
        self.data = data.Sensors_data()
        self.bus = smbus.SMBus(1)
        self.light = bh1750.BH1750(self.bus)
        self.dht = dht11.DHT()
```

Listing 15: Zbiór i zapis danych

```
def launch(self, is_running):
    while not is_running.is_set():
        _humid, _temp = self.dht.read()
    if _humid == -1:
        time.sleep(self.sleep)
    else:
        _light = int(self.light.measure_high_res())
        self.data.save_average([_temp, _light, _humid])
        time.sleep(self.sleep)
```

#### 5 Łączenie z siecią WiFi

W celu połączenia z siecią użytkownika WiFi o standardzie WPA lub WPA2 została napisana aplikacja, która pobiera dane sieci:

- SSID<sup>2</sup>.
- hasło.

które zostają przekazane do aplikacji:

- wpa\_passphrase generowanie klucza dla połączenia,
- wpa\_supplicant w celu połączenia z siecią za pomocą klucza i SSID

Listing 16: Pobieranie danych z form za pomocą metody POST

Generowanie klucza dla połączenia zostało napisane w języku Bash:

Listing 17: Generowanie klucza połączenia

```
#!/bin/bash
#user input for SSID
#creating a config file for network
echo "ctrl_interface=DIR=/var/run/wpa_supplicant_GROUP=netdev"\
    | sudo tee /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf
echo "update_config=1" \
    | sudo tee -a /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf
wpa_passphrase $1 $2 \
    | sudo tee -a /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf
sudo reboot now
```

Po restarcie system będzie próbował połączyć się ze wskazaną siecią.

## 6 Uruchomienie w środowisku Raspbian

Algorytm działania całego systemu jest następujący:

- 1. Sprawdzenie zawartości konfiguracji WiFi,
- 2. jeżeli istnieje wpis o określonym SSID następuje połączenie z nim,
- 3. jeżeli nie został przydzielony address IP (sieć nie jest aktywna) następuje uruchomienie własnego AP <sup>3</sup> oraz aplikacji konfiguracyjnej,

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>od ang. Service set identifier - identyfikator sieci

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>od ang. Access Point – punkt dostępu do sieci (w danym przypadku WiFi)

4. jeżeli adres został przydzielony – uruchomienie Telegram Bot'u, aplikacji pomiarowej oraz aplikacji WEB wyświetlającej dane.

Powyższy algorytm został napisany w języku Bash.

Listing 18: Uruchomienie procesów w systemie Raspbian

```
#!/bin/sh
working_dir="/home/pi/ZWS_rasp_tg/"
sudo service wpa_supplicant restart
sudo wpa_supplicant -D wext -i wlan0 \
  -c /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf -B
WPA_PID=$!
sleep 2
sudo dhclient -1
if [ $? -eq 0 ]
then
        echo "Connected"
        cd $working_dir && python3 ./Telegram_Bot/rasp_bot.py &
        cd $working_dir && python3 ./Web_app/app.py &
else
        echo "No⊔internet"
        sudo kill $WPA_PID
        sudo service wpa_supplicant stop
        sudo iptables-restore /etc/iptables.ipv4.nat
        sudo ifup wlan0
        sudo service hostapd start
        sudo service dnsmasq start
        cd $working_dir && python ./network_auth/app.py
fi
```

W celu uruchomienia danego skryptu podczas startu sytemu bez konieczności ręcznego wywołania, został napisany service:

Listing 19: service wywołujący skrypt

```
#!/bin/sh
### BEGIN INIT INFO
# Provides:
                   checkInet
# Required-Start: $remote_fs $syslog
# Required-Stop:
                    $remote_fs $syslog
# Should-Start:
# Should-Stop:
\# Default-Start:
                    2 3 4 5
\# Default-Stop:
                    0 1 6
# Short-Description: Starting script as 'pi' user
# Description:
### END INIT INFO
su pi /home/pi/ZWS_rasp_tg/start.sh
```