姓	名	王昱 学号		PB21030814	日期	2022. 5. 22			
实验	:名称			随机分组					

实验环境:

CPU: Intel(R) Core(TM) i7-10870H CPU @ 2.20GHz 2.21 GHz

内存: 16.0 GB (15.8 GB 可用) 操作系统: Windows 11 家庭中文版 软件平台: Visual Studio Code 1.65.2

一、问题分析与求解思路

本次实验是我与**杨峻尧**同学一起完成的。我们讨论一起提出的需求,实现 是两个人分工完成的,我的分工大概是**结构体和变量命名初始化、分项目程序、** 计算权重、生成学生初始信息、读取学生初始信息。

本次实验我们尽可能地靠近实际情况来提出我们的需求。采用了结构体数组,结构体中包含的学生信息有姓名、学号、对每个项目的意向值、一定不组队的人的学号、对每个项目的熟悉程度以及意向值与熟悉程度的加权值,旨在更好地模拟现实当中学生分组的情况。

与此同时,我们还设置了分组人数的上下限,最多 40 人成组最少 20 人成组(每组 5 到 6 人)。在计算加权值的时候将意向值占比设置为 25%,熟悉程度占比设置为 75%。

整个实验共有6个项目,学生人数200个。

具体实现的思路是: 先根据每个学生对项目的意向值进行初筛成组; 然后根据加权值,将人数爆出的组的成员分给人数最少的组别。如果人数少于 20则将从其他组借人(借的成员位置固定);接着再考虑这样分出的组是否与banID冲突;最后成组。

二、核心代码说明

```
#define NAME 15
#define PROJECT 6
#define STUDENTNUMBER 200
#define COUNT 300 //随机打乱数组的次数,数字越大打得越乱
//分组的下限是20上限是40
#define LOWERLIMIT 20
#define UPPERLIMIT 40
//如果人数少于20移动的人的位置
#define POSITION 10
//意向值占比0.25
//熟悉程度占比0.75
#define I_Percent 0.25
#define P_percent 0.75
```

```
struct randomgroup
{
    char studentName[NAME];
    int studentID;
    int intention[PROJECT]; //对每个项目的意向值
    int banID; //一定不组队的人的编号
    int proficiency[PROJECT]; //对项目的熟练程度
    double weightedValue; //意向值和对项目的熟练程度的加权值
} student[STUDENTNUMBER];
```

int projectIntention[PROJECT][STUDENTNUMBER];
int projectStudentNumber[PROJECT];
int ProjectGroupInfo[PROJECT][8][6];

①一些准备工作:结构体数组和一些宏定义不再赘述。这里定义了三个全局数组, projectItention 用于存放 6 个项目下的学生的学号(ID)。projectStudentNumber 用于存放每个项目的人数。ProjectGroupInfo用于存放每个项目的每个组别下的学生的学号(ID)。

```
//意向考量(判断意向值作为初筛)
//将其放在意向高的那一个项目
//如果对多个项目意向相同且最大,任选一个即可
void chooseAGroup(void)
  int Project[PROJECT] = {0};
  for (int i = 0; i < STUDENTNUMBER; i++)</pre>
    int maxIntention = 0;
    int project = 0;
    int count = 0;
    for (; count < PROJECT; count++)</pre>
      if (maxIntention <= student[i].intention[count])</pre>
        maxIntention = student[i].intention[count];
        project = count;
    //把学生的编号放在projectIntention数组里面
    //方便之后调用学生信息
    projectIntention[project][Project[project]++] = i;
    projectStudentNumber[project]++;
```

②意向考量作为初筛:根据每个人对 6 个项目的意向值不同进行初次分组,采用两层 for 循环,外层用于遍历学生人数,内层用于遍历 6 个项目。并调整 projectIntention 和 projectStudentNumber 数组的信息。

```
//计算人数爆掉的某个项目中成员的加权值

void calculateWeightedValue(int project)
{
    for (int i = 0; i < projectStudentNumber[project]; i++)
    {
        student[projectIntention[project][i]].weightedValue =
            student[projectIntention[project][i]].intention[i] * I_Percent +
            student[projectIntention[project][i]].proficiency[i] * P_percent;
    }
}
```

③计算加权值:该函数用于之后将初筛每组爆掉的人分给其他组,加权值(对每个项目的意向值与熟悉程度的加权)小的人将会被分配。

```
void generateInfo(void)
 srand((\textit{unsigned})time(\textbf{NULL}));
 char studentName[STUDENTNUMBER][NAME];
 int studentID;
 int intention[PROJECT];
 int banID:
 int proficiency[PROJECT];
 double weightedValue;
 FILE *fp1 = fopen("name.txt", "r");
 FILE *fp2 = fopen("Info.xls", "w+");
 for (int i = 0; i < STUDENTNUMBER; i++)</pre>
   fscanf(fp1, "%s", studentName[i]);
 for (int i = 0; i < STUDENTNUMBER; i++)</pre>
   studentID = i:
    //学号整除20的人有banID
   if (i\% 20 == 0)
      banID = rand() % 200;
   else
     banID = -1;
   weightedValue = 0;
   for (int j = 0; j < PROJECT; j++)
      intention[j] = rand() % 11;
      proficiency[j] = rand() % 11;
   intention[0], intention[1], intention[2], intention[3], intention[4], intention[5], banID, proficiency[0], proficiency[1],
        proficiency[2], proficiency[3], proficiency[4], proficiency[5], weightedValue);
 fclose(fp1);
 fclose(fp2);
```

④生成学生信息: 这里提前准备了有 200 个名字的 txt 文件, 学生的姓名通过读取该文件而得到。每个人的学号范围是[0,199], 指定学号整除 20 的学生有 banID (即一定不想组队的学生学号), 其余学生的 banID 设置为-1。学生的 banID、每个项目的意向值、对每个项目的熟悉程度采用随机数生成。最后利用 fprintf 函数将信息输出到 xls 文件中。

⑤读取学生信息:将信息放在结构体数组中。

三、测试、运行与分析

Project 1													
Group 1													
Ernst	41	10	5	8	6	6	3	-1	4	8	9	3	3
Niki	130	8	5	4	4	4	6	-1	9	9	8	7	6
Nannette	135	9	1	4	3	5	4	-1	1	3	7	5	5
Kittie	103	10	6	9	5	5	9	-1	1	3	0	10	4
Phillip	152	10	6	3	9	0	7	-1	9	5	9	6	1
Bartley	11	9	6	5	6	8	8	-1	1	9	6	9	2
Group 2													
Verity	194	7	7	6	0	7	9	-1	3	1	5	1	6
Hamlin	79	9	8	8	2	2	4	-1	0	3	3	7	3
Magical	120	8	3	2	6	7	6	1	4	10	1	7	9
Rose	162	8	4	5	5	3	6	-1	10	10	4	3	8
Ahern	7	8	2	5	3	7	4	-1	8	5	0	4	5
Group 3							_						
Roxanne	169	0	1	2	10	9	10	-1	10	0	7	8	7
Kaela	102	9	6	5	3	4	7	-1	6	3	4	2	5
Veronique	199	0	7	2	6	5	10	-1	4	3	1	3	4
Irene	86	10	6	9	2	2	3	-1	10	8	2	7	1
Gore	60	10	4	7	2	0	0	137	6	10	0	7	2
Group 4													
Ch1oe	23	10	3	1	4	8	7	-1	4	0	7	4	8
Tanner	187	9	0	1	4	2	1	-1	9	6	8	5	7
Sophie	170	9	6	8	8	4	4	-1	1	1	3	0	1
Phylicia	156	10	2	2	7	4	5	-1	8	4	4	0	3
Raven	163	8	1	3	4	3	1	-1	9	7	2	10	8
Group 5							_				_		
Kajal	100	7	5	8	4	5	8	45	1	1	0	9	2
Len	119	10	2	8	3	7	3	-1	2	8	7	4	5
Tamah	185	9	2	1	0	0	6	-1	7	2	7	9	7
Augustine	4	10	7	6	0	1	2	-1	6	6	6	7	0
Johnny	90	6	1	1	5	3	4	-1	3	3	2	4	4
Group 6		Ť			, i	Ĭ			Ĭ	Ĭ	Ĭ		
Garfield	62	9	1	3	6	6	1	-1	9	3	8	1	6
Stephanie	171	10	2	9	2	0	4	-1	1	3	9	10	6
Bard	13	10	7	0	2	9	0	-1	5	10	4	9	3

运行之后会出现这样的生成这样的 xls 文件,并自动打开。显示项目信息以及组别信息,每个组的成员信息也会出现在表格中。每组的人数上下限,每个项目的人数上下限都满足要求。

四、备注

```
//至少有一组能组成队(不能组队的最大人数是19?)
//大于10不能组队的有13、14、19
//200以内不能组队的有
//1、2、3、4、7、8、9、13、14、19
```

在完成实验的过程中我们发现 200 人不能成组的人数情况只有图片中列出的 10 种,由于原来需求的设置过于简单,故我们修改了最开始讨论的需求,将分组的人数设置上下限,根据加权值踢人。这样会使得分组情况更接近实际。

总结

本次实验是双人编程,首先是增强了我与人沟通交流的能力,然后跟队友的沟通交流中也学到了很多知识,比如以 x1s 文件的方式输出更加美观,比如一些更为合理的需求的提出等等。并通过此次实验再次回顾文件的读写操作。

另附(源代	randomgroup.c
码文件名	name. txt
称)	