

Essential C++

异常

- Throw抛出
  - throw整数/字符串
  - throw异常类
- Catch捕获
  - 关键字catch
  - 小括号内的类型/对象
    - 捕获指定数据类型
    - 捕获任何类型(...)
  - 大括号内的语句
    - rethrow
- Try提炼
- 标准异常

Template

- 类型type做template参数
- 表达式做template参数
  - 表达式提供默认值
- 成员函数模板

面向对象

- 继承
  - 父类/基类
    - 公有接口
    - 私有实现
  - 子类/派生类
- 多态
- 动态绑定

编程基础

- 文件读写
  - ofstream写
  - ifstream读
  - fstream读写
- 函数
  - 传值/传址
  - 默认参数
  - 局部静态对象
  - inline函数
  - 模板函数
  - 函数指针

Class

- 构造/析构
- mutable/const
- 重载运算符
- 指向成员函数的指针

STL

- 算法
  - 搜索(search)
  - 排序(sorting)、次序整理(ordering)
  - 复制(copy)、删除(deletion)、替换(substitution)
  - 关系(relational)
  - 生成(generation)、质变(mutation)
  - 数值(numeric)
  - 集合(set)
- 函数对象
  - 六个算术运算
  - 六个关系运算
  - 三个逻辑运算
- 适配器(adapter)
  - 绑定适配器 (binder adapter)
    - bind1st()
    - bind2nd()
  - 插入适配器(insertion adapter)
    - back\_inserter()
    - inserter()
    - front\_inserter()
  - negator
    - not1()
    - not2()
- 容器
  - 顺序性容器
    - 连续内存
      - vector
    - 不连续内存
      - deque(双端队列)
      - list
  - 关联容器
    - set
    - map
      - find()
      - count()