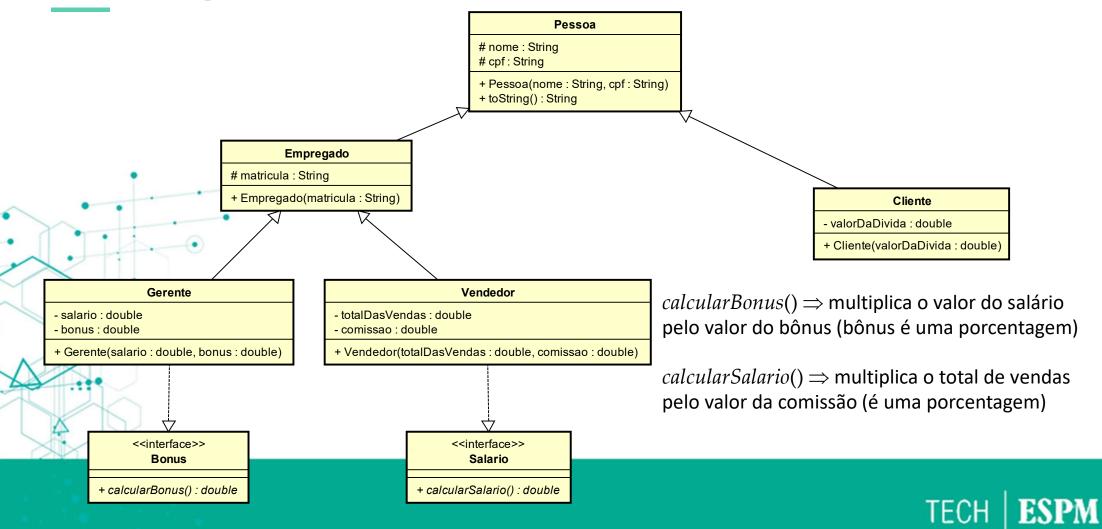
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS



Prof. Dr. Antonio Marcos SELMINI antonio.selmini@espm.br

Codifique as classes abaixo



Programa Principal

Escreva um programa em Java que apresente o seguinte de opções no vídeo para o usuário do programa:

Escolha uma operação:

- 1. Cadastrar Empregado
- 2. Cadastrar Cliente
- 3. Pesquisar
- 4. Listar Empregados
- 5. Listar Clientes
- 6. Remover
- 7. Finalizar

Observações:

- Os dados devem ser armazenados em um único ArrayList.
- 2. Ao escolher **Cadastrar Empregado** deverá ser aberto um submenu perguntando se o cadastro será para **gerente** ou para **vendedor**.
- 3. A pesquisa deverá ser feita por CPF. Ao listar a pessoa encontrada, deverá ser informado se é um empregado ou cliente.
- 4. A remoção deverá ser feita pelo CPF, mediante confirmação do usuário do sistema.

Pontuação do exercício



Escolha uma operação:

- 1. Cadastrar Empregado
- 2. Cadastrar Cliente
- 3. Pesquisar
- 4. Listar Empregados
- 5. Listar Clientes
- 6. Remover
- 7. Finalizar

- Operação 1 → (2,0).
- 2. Operação 2 → (2,0).
- 3. Operação 3 → (1,5).
- 4. Operação 4 → (1,5).
- 5. Operação 5 → (1,5).
- 6. Operação 6 → (1,5).