Списки

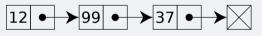
Николай Пономарев

6 октября 2025 г.



Список

- Элементы можно добавлять и удалять в произвольной позиции
- Используется для
 - Замены массиву, когда количество данных неизвестно
 - Когда требуется часто добавлять и удалять элементы в произвольной позиции



Vectorization: Lasindi, Public Domain, via Wikimedia Commons

Двусвязный список

- Нет проблем с определением позиции
- Позволяет ходить в прямом и обратном направлении
- Несколько сложнее в реализации
- Требует несколько больше памяти

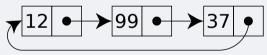


Lasindi, Public Domain, via Wikimedia Commons

2/5

Циклический список

- Особо не нужен, но прикольно
- При удалении произвольного элемента надо проверить, не голова ли это



Lasindi, Public Domain, via Wikimedia Commons

```
Вместе реализуем односвязный список, оперирующий целыми числами, с операциями:
```

```
insert Вставить элемент в список по заданному индексу get Получить элемент по заданному индексу remove Удалить элемент по заданному индексу append Сцепить два списка (если успеем) и служебными функциями:

пеw Создать пустой список printList Распечатать содержимое списка delete Удалить весь список (освободить память)
```

Домашнее задание

- Написать программу, которая в диалоговом режиме позволяет осуществлять следующие операции:
 - 0 выйти
 - 1 добавить значение в сортированный список
 - 2 удалить значение из списка
 - 3 распечатать список

Все операции должны сохранять сортированность. Начинаем с пустого списка.

Отряд из 41-го сикария, защищавший галилейскую крепость Массада, не пожелал сдаваться в плен блокировавшим его превосходящим силам римлян. Сикарии стали в круг и договорились, что каждые два воина будут убивать третьего, пока не погибнут все. Самоубийство — тяжкий грех, но тот, кто в конце концов останется последним, должен будет его совершить. Иосиф Флавий, командовавший этим отрядом, якобы быстро рассчитал, где нужно стать ему и его другу, чтобы остаться последними, но не для того, чтобы убить друг друга, а чтобы сдать крепость римлянам. В нашем случае участвует п воинов и убивают каждого m-го. Требуется определить номер к начальной позиции воина, который должен будет остаться последним. Считать с помощью циклического списка.

Особо обращайте внимание на утечки памяти.