

Win API (Application Programming Interface)

Win API je rozhraní ve Windows vyvinuté firmou Microsoft pro programovací jazyky C/C++ a nejen pro ně.

Rozhraní API obsahuje všechny funkce, které aplikace může volat v operačním systému. Také obsahuje definice s nimi souvisejících datových typů a struktur.

Funkce API umožňují zejména sestavit grafické uživatelské prostředí, ale API obsahuje i řadu další funkcí (používání různých zařízení, komunikace po síti a další). Funkcí je několik tisíc.

Některé specifické datové typy používané v API

Typ	Hodnoty	Význam nebo odpovídající typ v C,C++
BOOL, BOOLEAN	TRUE, FALSE	logický typ (obdoba typu <code>bool</code>)
BYTE		<code>unsigned char</code>
CHAR		<code>char</code> (ASCII)
DWORD		<code>unsigned long</code> (32-bitové číslo)
HANDLE		odkaz na objekt (identifikace objektu)
INT		<code>int</code> (32-bitové číslo)
LPCSTR		<code>const char *</code>
LPSTR		<code>char *</code>
LPCWSTR		<code>const wchar_t *</code>
LPWSTR		<code>wchar_t *</code>
LPHANDLE		ukazatel na odkaz objektu
WORD		<code>unsigned short</code> (16-bitové číslo)
HINSTANCE		odkaz na instanci
UINT		<code>unsigned</code> (32-bitové číslo)
USHORT		<code>unsigned short</code> (16-bitové číslo)
WCHAR		<code>wchar_t</code> (Unicode)
WORD		<code>unsigned short</code> (16-bitové číslo)

H ... handle = prefix označující odkaz na nějaký typ objektů (například `HWND`)

LP ... long pointer = prefix označující ukazatel na nějaký datový typ
(například `LPDWORD`)

LPHANDLE ... ukazatel na odkaz identifikující objekt

Odkaz na kompletní seznam datových typů:

[https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/aa383751\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/aa383751(v=vs.85).aspx)