Komunikace mezi procesy v linuxu – pojmenované roury (FIFO)

Vytvoření pojmenované roury

```
#include <sys/stat.h>
  int mkfifo(
    const char *pathname,
    mode_t mode
);
```

Parametry funkce:

pathname	Řetězec s cestou k rouře.
	Například "/tmp/MojeRoura".
mode	Způsob otevření roury.
	S_IRUSR – uživatel bude moci číst z roury.
	S_IWUSR – uživatel bude moci zapisovat do roury.
	další parametry

Návratová hodnota funkce:

Funkce vrací 0, když vytvoření roury bylo úspěšné. Jinak vrátí -1 a kód chyby lze zjistit v proměnné errno.

```
Připojení k rouře
```

```
#include <fcntl.h>
  int open(
    const char *pathname,
    int flags
);
```

Parametry funkce:

pathname	Řetězec s cestou k rouře.
flags	Způsob otevření.
	O_RDONLY – jen pro čtení.
	O_WRONLY – jen pro zápis.
	O_RDWR – pro čtení i pro zápis

Návratová hodnota funkce:

Funkce vrací deskriptor roury, když připojení k rouře bylo úspěšné. Jinak vrátí -1 a kód chyby lze zjistit v proměnné errno.

Zápis do roury

```
#include <unistd.h>
```

```
ssize_t write(
  int fildes,
  const void *buf,
  size_t count
);
```

Parametry funkce:

fildes	Deskriptor roury.
buf	Místo, kde jsou uložena zapisovaná data.
count	Počet bytů, které se mají zapsat.

Návratová hodnota funkce:

Funkce vrací počet zapsaných bytů, když zápis byl úspěšný. Jinak vrátí -1 a kód chyby lze zjistit v proměnné errno.

```
Čtení z roury
ssize_t read(
   int fildes,
   void *buf,
   size_t count
);
```

Parametry funkce:

fildes	Deskriptor roury.
buf	Místo, kde budou uložena čtená data.
count	Maximální počet bytů, které lze přečíst.

Návratová hodnota funkce:

Funkce vrací počet přečtených bytů, když čtení bylo úspěšné. Jinak vrátí -1 a kód chyby lze zjistit v proměnné errno.

Odpojení od roury

```
int close(int fildes);
```

Funkce vrací 0, když odpojení bylo úspěšné. Jinak vrátí -1 a kód chyby lze zjistit v proměnné errno.

Zrušení roury

```
#include <unistd.h>
  int unlink(const char *pathname);
```

Návratová hodnota funkce:

Funkce vrací 0, když zrušení roury bylo úspěšné. Jinak vrátí -1 a kód chyby lze zjistit v proměnné errno.