

Konzola ve Windows (vybrané funkce)

Funkce, která vrátí *handle* na standardní zařízení

```
HANDLE WINAPI GetStdHandle(  
    _In_ DWORD nStdHandle  
);
```

Parametr funkce:

nStdHandle	STD_INPUT_HANDLE	- stdin
	STD_OUTPUT_HANDLE	- stdout
	STD_ERROR_HANDLE	- stderr

Příklad: `HANDLE h=GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);`

Návratová hodnota funkce:

Funkce vrací `INVALID_HANDLE_VALUE`, jestliže byla neúspěšná. Kód chyby lze zjistit funkcí [GetLastError](#).

Strukturovaný typ pro uložení souřadnic

```
typedef struct _COORD { SHORT X;  
                        SHORT Y;  
} COORD, *PCOORD;
```

Nastavení atributů na konzole

```
BOOL WINAPI FillConsoleOutputAttribute(  
    _In_ HANDLE hConsoleOutput,  
    _In_ WORD wAttribute,  
    _In_ DWORD nLength,  
    _In_ COORD dwWriteCoord,  
    _Out_ LPDWORD lpNumberOfAttrsWritten  
);
```

Parametry funkce:

hConsoleOutput	<i>Handle</i> pro konzolu.
wAttribute	<code>FOREGROUND_BLUE</code> - text obsahuje modrou barvu <code>FOREGROUND_GREEN</code> - text obsahuje zelenou barvu <code>FOREGROUND_RED</code> - text obsahuje červenou barvu <code>FOREGROUND_INTENSITY</code> - text je jasnou barvou <code>BACKGROUND_BLUE</code> - pozadí obsahuje modrou barvu <code>BACKGROUND_GREEN</code> - pozadí obsahuje zelenou barvu <code>BACKGROUND_RED</code> - pozadí obsahuje červenou barvu <code>BACKGROUND_INTENSITY</code> - pozadí je jasnou barvou + další atributy...
nLength	Počet sloupců, pro které má být nastavení

	atributů.
dwWriteCoord	Souřadnice první sloupce nastavení atributů (proměnná typu COORD).
lpNumberOfAttrsWritten	Ukazatel na proměnnou, do které bude uložen skutečný počet sloupců, pro které byly atributy nastaveny.

Příklad: **FOREGROUND_GREEN|FOREGROUND_RED|FOREGROUND_INTENSITY** – jasně žlutý text.

Návratová hodnota funkce:

Funkce vrací nenulovou hodnotu, jestliže byla úspěšná.

Zápis textu na konzolu

```

BOOL WINAPI WriteConsoleOutputCharacter(
    _In_   HANDLE   hConsoleOutput,
    _In_   LPCTSTR lpCharacter,
    _In_   DWORD    nLength,
    _In_   COORD    dwWriteCoord,
    _Out_  LPDWORD lpNumberOfCharsWritten

);

```

Parametry funkce:

hConsoleOutput	<i>Handle</i> pro konzolu.
lpCharacter	Ukazatel na text.
nLength	Délka textu (počet znaků textu).
dwWriteCoord	Souřadnice začátku (proměnná typu COORD).
lpNumberOfCharsWritten	Ukazatel na proměnnou, do které bude uložen skutečný počet vypsanych znaků textu.

Návratová hodnota funkce:

Funkce vrací nenulovou hodnotu, jestliže byla úspěšná.

Nastavení pozice kurzoru

```

BOOL WINAPI SetConsoleCursorPosition(
    _In_   HANDLE   hConsoleOutput,
    _In_   COORD    dwCursorPosition

);

```

Parametry funkce:

hConsoleOutput	<i>Handle</i> pro konzolu.
dwCursorPosition	Pozice kurzoru (proměnná typu COORD).

Návratová hodnota funkce:

Funkce vrací nenulovou hodnotu, jestliže byla úspěšná.