

RAPPORT PROJET TECHNIQUE DE DEVELOPPEMENT

Le jeu avec SDL était fonctionnelle sous Linux jusqu'à que je sois contraint de passé sur Windows pour utilisé SDL_TTF pour l'affichage des caractéristiques. Mes deux versions du jeu sont donc adaptés pour être utilisé sur Windows.

Le makefile contient les deux versions du jeu :
(version SDL -> Laby2.0.exe / version Ncurses → Laby1.0.exe)
- La version ncurses requiert la librairie pdcurses
- La version SDL requiert SDL-1.2.15,SDL_image et SDL_ttf

Toutes ces librairies se trouvent dans les dossiers du projet donc ne nécessite pas d'installation particulière.

IBIS Ibrahim