

## Data sheet

### Ficha técnica

- Nombre: A'en
- Sexo: Masculino
- Ciudad de nacimiento: Castillo de O'Mega, Vepolis
- Edad: 14
- Comida favorita: Udon
- Hobbies: meterse en problemas, despertarse tarde, explorar y abrir tesoros



### Motivaciones:

- Porque está ahí?: A'en es un aventurero, con corazón noble pero le gusta dejarse llevar demasiado, no puede decir que no a una aventura.
- Porque sucede lo que sucede en el juego?: A'en es el tipo de personas que no se dejan un camino por explorar y eso le lleva a meterse en líos
- Que quiere el pj en la historia? Por que?: Sobrevivir a las oleadas de los enemigos, darse a conocer como el mas valiente y divertido aventurero que ha existido.
- Hasta qué punto está dispuesto a llegar?: Hasta el final, no se retirará por nada
- Implicación en la historia: Se mete en un lío con la hija del rey demonio y eso lo lleva a luchar por su vida.

### Fisico:

- Complexión fuerte.
- Piel clara con ligero bronceado
- Pelo azulado
- Ojos ambar
- 1.75 cm de alto

## Historia:

A'en es hijo del Rey O'Mega, nació en palacio rodeado de todo lo que podía desear, pero es un niño inquieto y a temprana edad se aventuraba fuera de los muros del castillo para vivir aventuras, es así como aprendió hechizos mágicos y técnicas con la espada, es por este comportamiento que el Rey lo castigó con el exilio de palacio, lo cual no fue efectivo contra él.

## Psicología:

Es inquieto y tozudo, él es el tipo de persona que no deja un camino sin recorrer, le gusta mucho la juerga y siempre está dispuesto a ayudar a los demás. cuesta mucho hacerle cambiar de opinión pero en contadas ocasiones puede darse cuenta de que es la mejor opción.

Es inteligente lo demuestra gracias al conocimiento que tiene sobre la magia.

## Percepción:

Las personas creen que es imprudente e incluso algo tonto, usualmente se mete en peleas de las que, de alguna manera, suele ganar este tipo de actitud le ha llevado a ser bastante reconocido por los alrededores.

Los enemigos no esperan que se desenvuelva bien en batalla, ya sea con espada como mágica, eso es lo que hace que se confíen y acaben perdiendo

Los aliados al principio dada la personalidad que tiene no son capaces de aguantarlo, hasta el punto de que puedan llegar a abandonarlo. con el suficiente tiempo descubren que en su interior se encuentra una persona noble que de verdad se preocupa por ellos.

## Preguntas y respuestas:

- Plebeyo: ¡A'en!, por favor ¿tiene un minuto?:

-A'en: ¡Por supuesto si solo es un minuto! ¿de que se trata?

- Plebeyo: ¿Dónde se dirige ahora de aventuras?

-A'en: En realidad no tengo pensado irme de aventuras ahora mismo, de hecho voy a buscar una taberna, la aventura puede que suceda... o no no lo se. ¡Jajaja!

- Plebeyo: Pero es usted nuestro príncipe, no soy mas que un plebeyo, no debería ni siquiera permitirme su tiempo

-A'en: No es necesario que te dirijas a mí de manera tan formal.

- Plebeyo: Como veas. Oye, ¿y si me acompañas? conozco la mejor taberna de la ciudad, además como el dueño es un conocido seguro que nos hace un descuento ¿y bien?  
-A'en: Amigo, acabas de hacerme el día a partir de hoy me encargare de que seas pagado como es debido...
- Plebeyo: ¡A por él chicos! ¡Vamos, quitarle los oros!
- ❖ Bandido: ¡Ughh! Hemos sido vencidos... ¿Como puede tener semejante fuerza?..  
-A'en: Al final has cobrado bien, ¿eh?, espero que esto te enseñe a no meterte con quien no debes, ahora, me llevo prestada tu bolsa de oro y me beberé una poción a tu salud,  
gracias "amigo":

Referencias:



Armas:

