

# .NET MAUI

von Patrick Ell

# Inhalt

- Allgemeines
- Ziele
- Besonderheiten
- .NET 6
- Praxis
- Bewertung

# Allgemeines

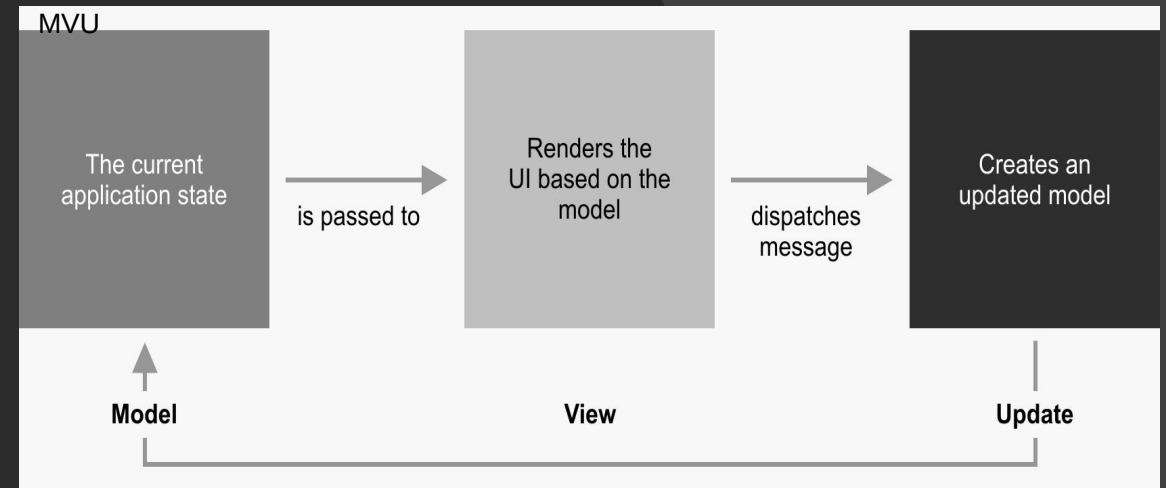
- Multi-Platform App UI
- Nachfolger von Xamarin.Forms
- Entwicklungsprojekt
- Open Source

# Ziele

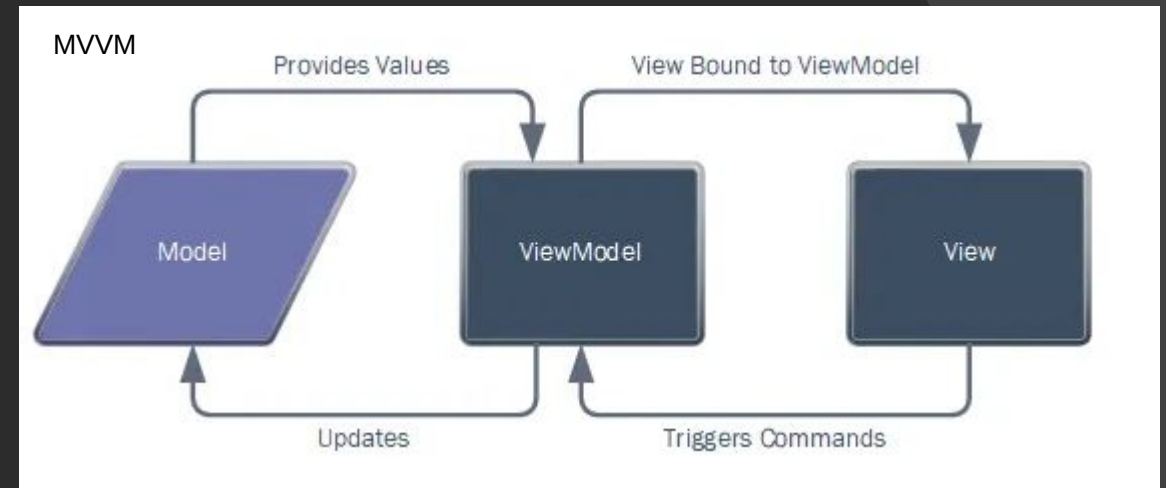
- Performance
- Ein Stack für alle Workloads
- Einfacher Zugriff auf Controls
- Schlichte Projektstruktur

# Besonderheiten

- Single Project
  - Kapselung
  - Appbuilder
- Native Lifecycle Events
- MVU und MVVM
  - Binding
  - Commands



<https://thomasbandt.com/model-view-update> (22.05.2021)



<https://killalldefects.com/2019/12/30/getting-elmish-in-net-with-elmish-wpf/> (22.05.2021)

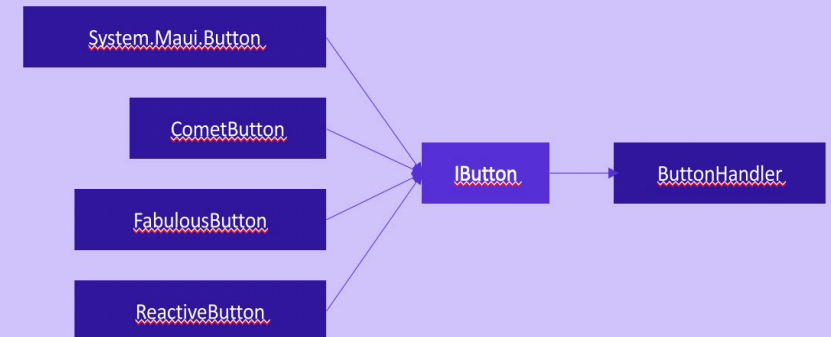
# Besonderheiten

- Hot Reload
- Handler-Architektur
  - Entkopplung von Plattform und Framework
  - Custom Controls
- Multi-Window

OLD



NEW



[https://paper-attachments.dropbox.com/s\\_F8606A5CF84B595FB367A6B077CEB24F8496AC6761D76750D89BDA4600FA9E52\\_1607390371384\\_handler-v-renderer.png](https://paper-attachments.dropbox.com/s_F8606A5CF84B595FB367A6B077CEB24F8496AC6761D76750D89BDA4600FA9E52_1607390371384_handler-v-renderer.png)  
(22.05.2021)

# .NET 6

- VS Code
- CLI
- Verbesserte Windows ACLs
- Ein-Datei-Apps
- PriorityQueue
- Vereinheitlichungen

# Praxis

- Installation
  - Installer Tool von Jonathan Dick (Maui Check)
    - <https://github.com/Redth/dotnet-maui-check>
    - >dotnet tool install -g Redth.Net.Maui.Check
    - >maui-check
  - Zahlreiche Preview Installer



# Praxis

- Commands
  - `dotnet new maui [-n Projektname]`
  - `dotnet build Projektname -t:Run -f (net6.0-android | net6.0-ios) [--no-restore]`
- Android Emulator per VS Studio
- [https://github.com/Wodde1010/MAUI\\_EPortfolio](https://github.com/Wodde1010/MAUI_EPortfolio)

# Bewertung

- Gewohnte .NET Programmierung
- Einfacher Wechsel von Zielplattformen
- Unterstützung moderner Designs und Konzepte
- Noch unausgereift
- Fazit:
  - Weiterhin Xamarin.Forms einsetzen und bei Release wechseln.
  - Fähiger Konkurrent zu u.a. Flutter und Kotlin

# Literaturverzeichnis

1. Scott (19.05.2020): „Introducing .NET Multi-platform App UI“ unter <https://devblogs.microsoft.com/dotnet/introducing-net-multi-platform-app-ui/> (aufgerufen am 19.09.2020)
2. Gerald Versluis (15.03.2021): „.NET MAUI First Look - Running .NET 6 Preview 2 Sample“ unter <https://www.youtube.com/watch?v=qY6v-bBHqOE> (aufgerufen am 24.04.2021)
3. Maika Möbus (März 2021): „.NET 6 Preview 2: Neues von .NET MAUI“ unter <https://entwickler.de/online/windowsdeveloper/dotnet-6-preview-2-579962183.html> (aufgerufen am 10.05.2021)
4. Dr. Holger Schwichtenberg (12.03.2021): "Cross-Plattform-Entwicklung: Ein erster Blick auf MAUI in .NET 6.0 Preview 2" unter <https://www.heise.de/news/Ein-erster-Blick-auf-MAUI-in-NET-6-0-Preview-2-5078726.html> (aufgerufen am 10.05.2021)
5. David (09.04.2021): "Announcing .NET Multi-platform App UI Preview 3" unter <https://devblogs.microsoft.com/dotnet/announcing-net-multi-platform-app-ui-preview-3/> (aufgerufen am 11.05.2021)
6. David (03.02.2021): "The New .NET Multi-platform App UI" unter <https://devblogs.microsoft.com/xamarin/the-new-net-multi-platform-app-ui-maui/> (aufgerufen am 11.05.2021)
7. Richard (17.02.2021): "Announcing .NET 6 Preview 1" unter <https://devblogs.microsoft.com/dotnet/announcing-net-6-preview-1/> (aufgerufen am 11.05.2021)

# Literaturverzeichnis

8. Richard (11.03.2021): "Announcing .NET 6 Preview 2" unter <https://devblogs.microsoft.com/dotnet/announcing-net-6-preview-2/> (aufgerufen am 11.05.2021)
9. David Ortinau (11.05.2021): "Roadmap" unter <https://github.com/dotnet/maui/wiki/Roadmap> (aufgerufen am 11.05.2021)
10. David Ortinau (13.04.2021): "Getting Started" unter <https://github.com/dotnet/maui/wiki/Getting-Started> (aufgerufen am 11.05.2021)
11. dotnet: ".NET 6.0.0 Mobile Samples" unter <https://github.com/dotnet/net6-mobile-samples> (aufgerufen am 11.05.2021)
12. Leomaris Reyes (05.06.2020): „Time to Evolve: .NET Multi-Platform App UI (MAUI)“ unter <https://www.telerik.com/blogs/time-to-evolve-net-multi-platform-app-ui-maui> aufgerufen am 21.05.2021