

Manual de Usuarios. Mundial Connect 2026.

Erick Gael Garcia Moreno

2076262

Base de Datos.

-- db.sql - Base de datos para MundialConnect 2026 en SQL Server

```
CREATE DATABASE MundialConnect2026DB;
```

```
GO
```

```
USE MundialConnect2026DB;
```

```
GO
```

-- Tabla de usuarios

```
CREATE TABLE Usuarios (
```

```
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,  
    nombre NVARCHAR(100) NOT NULL,  
    email NVARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,  
    password_hash NVARCHAR(255) NOT NULL,  
    fecha_registro DATETIME NOT NULL DEFAULT GETDATE()
```

```
);
```

```
GO
```

-- Tabla de perfiles

```
CREATE TABLE Perfiles (
```

```
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,  
    usuario_id INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),  
    equipo_favorito NVARCHAR(100) NULL,  
    avatar_url NVARCHAR(500) NULL
```

```
);
```

```
GO
```

-- Tabla de amistades

```
CREATE TABLE Amistades (
```

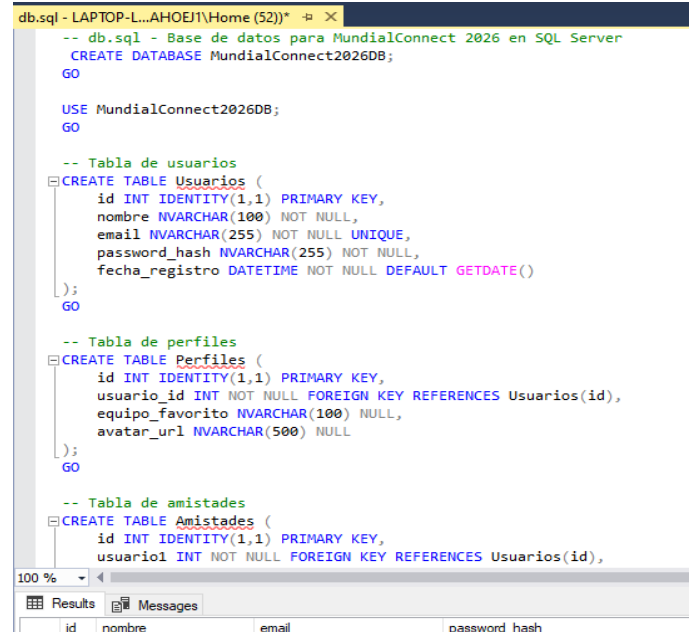
```
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,  
    usuario1 INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),  
    usuario2 INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),  
    estado NVARCHAR(20) NOT NULL DEFAULT 'pendiente',  
    fecha_solicitud DATETIME NOT NULL DEFAULT GETDATE()
```

```
);
```

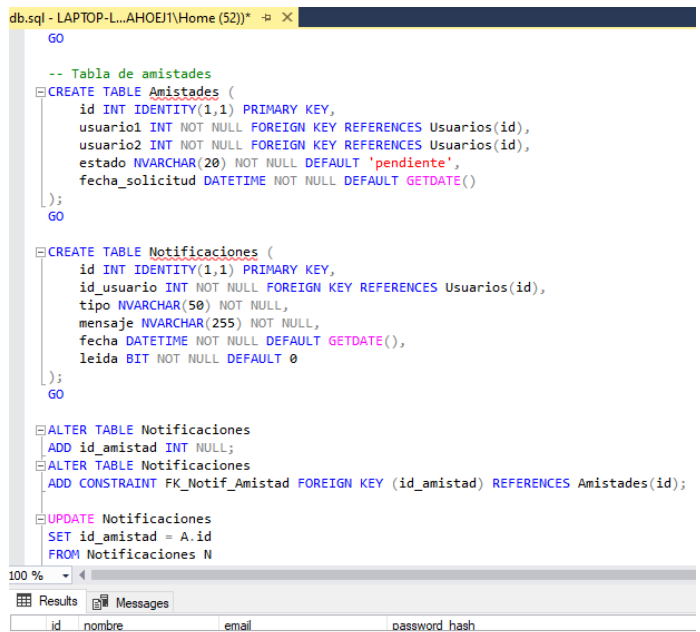
```
GO
```

```
CREATE TABLE Notificaciones (
```

```
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,  
    id_usuario INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),  
    tipo NVARCHAR(50) NOT NULL,
```



```
db.sql - LAPTOP-L...AHOEJ\Home (52))* - X  
-- db.sql - Base de datos para MundialConnect 2026 en SQL Server  
CREATE DATABASE MundialConnect2026DB;  
GO  
  
USE MundialConnect2026DB;  
GO  
  
-- Tabla de usuarios  
CREATE TABLE Usuarios (  
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,  
    nombre NVARCHAR(100) NOT NULL,  
    email NVARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,  
    password_hash NVARCHAR(255) NOT NULL,  
    fecha_registro DATETIME NOT NULL DEFAULT GETDATE()  
);  
GO  
  
-- Tabla de perfiles  
CREATE TABLE Perfiles (  
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,  
    usuario_id INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),  
    equipo_favorito NVARCHAR(100) NULL,  
    avatar_url NVARCHAR(500) NULL  
);  
GO  
  
-- Tabla de amistades  
CREATE TABLE Amistades (  
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,  
    usuario1 INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),  
    usuario2 INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),  
    estado NVARCHAR(20) NOT NULL DEFAULT 'pendiente',  
    fecha_solicitud DATETIME NOT NULL DEFAULT GETDATE()  
);  
GO
```



```
db.sql - LAPTOP-L...AHOEJ\Home (52))* - X  
GO  
  
-- Tabla de amistades  
CREATE TABLE Amistades (  
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,  
    usuario1 INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),  
    usuario2 INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),  
    estado NVARCHAR(20) NOT NULL DEFAULT 'pendiente',  
    fecha_solicitud DATETIME NOT NULL DEFAULT GETDATE()  
);  
GO  
  
CREATE TABLE Notificaciones (  
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,  
    id_usuario INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),  
    tipo NVARCHAR(50) NOT NULL,  
    mensaje NVARCHAR(255) NOT NULL,  
    fecha DATETIME NOT NULL DEFAULT GETDATE(),  
    leida BIT NOT NULL DEFAULT 0  
);  
GO  
  
ALTER TABLE Notificaciones  
ADD id_amistad INT NULL;  
  
ALTER TABLE Notificaciones  
ADD CONSTRAINT FK_Notif_Amistad FOREIGN KEY (id_amistad) REFERENCES Amistades(id);  
  
UPDATE Notificaciones  
SET id_amistad = A.id  
FROM Notificaciones N
```

```

    mensaje NVARCHAR(255) NOT NULL,
    fecha DATETIME NOT NULL DEFAULT
    GETDATE(),
    leida BIT NOT NULL DEFAULT 0
);
GO

```

```

ALTER TABLE Notificaciones
ADD id_amistad INT NULL;
ALTER TABLE Notificaciones
ADD CONSTRAINT FK_Notif_Amistad FOREIGN
KEY (id_amistad) REFERENCES Amistades(id);

```

```

UPDATE Notificaciones
SET id_amistad = A.id
FROM Notificaciones N
JOIN Amistades A ON A.usuario2 = N.id_usuario
WHERE N.tipo = 'solicitud_amistad' AND N.id_amistad IS NULL;

```

```

ALTER TABLE Notificaciones
ADD id_receptor INT NULL;
GO

```

```

ALTER TABLE Notificaciones
ADD CONSTRAINT FK_Notif_Receptor FOREIGN KEY (id_receptor) REFERENCES Usuarios(id);
GO

```

-- NUEVAS TABLAS PARA FAVORITOS Y EQUIPOS

```

-- Tabla de equipos del Mundial
CREATE TABLE Equipos (
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,
    nombre NVARCHAR(50) NOT NULL,
    grupo CHAR(1),
    pais_bandera NVARCHAR(255) NULL
);
GO

```

```

-- Tabla de favoritos de cada usuario
CREATE TABLE Favoritos (
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,
    usuario_id INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),
    equipo_id INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Equipos(id),
    fecha_seleccion DATETIME NOT NULL DEFAULT GETDATE()
);
GO

```

```

ALTER TABLE Notificaciones
ADD CONSTRAINT FK_Notif_Receptor FOREIGN KEY (id_receptor) REFERENCES Usuarios(id);
GO

-- NUEVAS TABLAS PARA FAVORITOS Y EQUIPOS

-- Tabla de equipos del Mundial
CREATE TABLE Equipos (
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,
    nombre NVARCHAR(50) NOT NULL,
    grupo CHAR(1),
    pais_bandera NVARCHAR(255) NULL
);
GO

-- Tabla de favoritos de cada usuario
CREATE TABLE Favoritos (
    id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,
    usuario_id INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(id),
    equipo_id INT NOT NULL FOREIGN KEY REFERENCES Equipos(id),
    fecha_seleccion DATETIME NOT NULL DEFAULT GETDATE()
);
GO

-- Insertar algunos equipos de ejemplo
INSERT INTO Equipos (nombre, grupo, pais_bandera) VALUES
('México', 'A', NULL),

```

-- Insertar algunos equipos de ejemplo

```
INSERT INTO Equipos (nombre, grupo, pais_bandera) VALUES  
('México', 'A', NULL),  
('Canadá', 'A', NULL),  
('USA', 'B', NULL),  
('Brasil', 'B', NULL),  
('Alemania', 'C', NULL),  
('Japón', 'C', NULL),  
('Argentina', 'D', NULL),  
('España', 'D', NULL);  
GO
```

```
SELECT *FROM Equipos;  
SELECT *FROM Usuarios;  
SELECT *FROM Favoritos;  
SELECT *FROM Notificaciones;  
SELECT *FROM Amistades;
```

INSERT INTO Equipos (nombre, grupo, pais_bandera) VALUES

-- Nuevos países clasificados

```
('Ecuador', 'B', NULL),  
('Uruguay', 'B', NULL),  
('Colombia', 'B', NULL),  
('Paraguay', 'B', NULL),  
  
('Irán', 'C', NULL),  
('Australia', 'C', NULL),  
('Uzbekistán', 'C', NULL),  
('Corea del Sur', 'C', NULL),  
('Jordania', 'C', NULL),  
('Arabia Saudita', 'C', NULL),  
('Qatar', 'C', NULL),  
  
('Marruecos', 'D', NULL),  
('Túnez', 'D', NULL),  
('Egipto', 'D', NULL),  
('Ghana', 'D', NULL),  
('Argelia', 'D', NULL),  
('Cabo Verde', 'D', NULL),  
('Costa de Marfil', 'D', NULL),  
('Senegal', 'D', NULL),  
('Sudáfrica', 'D', NULL),  
  
('Nueva Zelanda', 'A', NULL),  
  
('Curazao', 'A', NULL),  
('Haití', 'A', NULL),
```

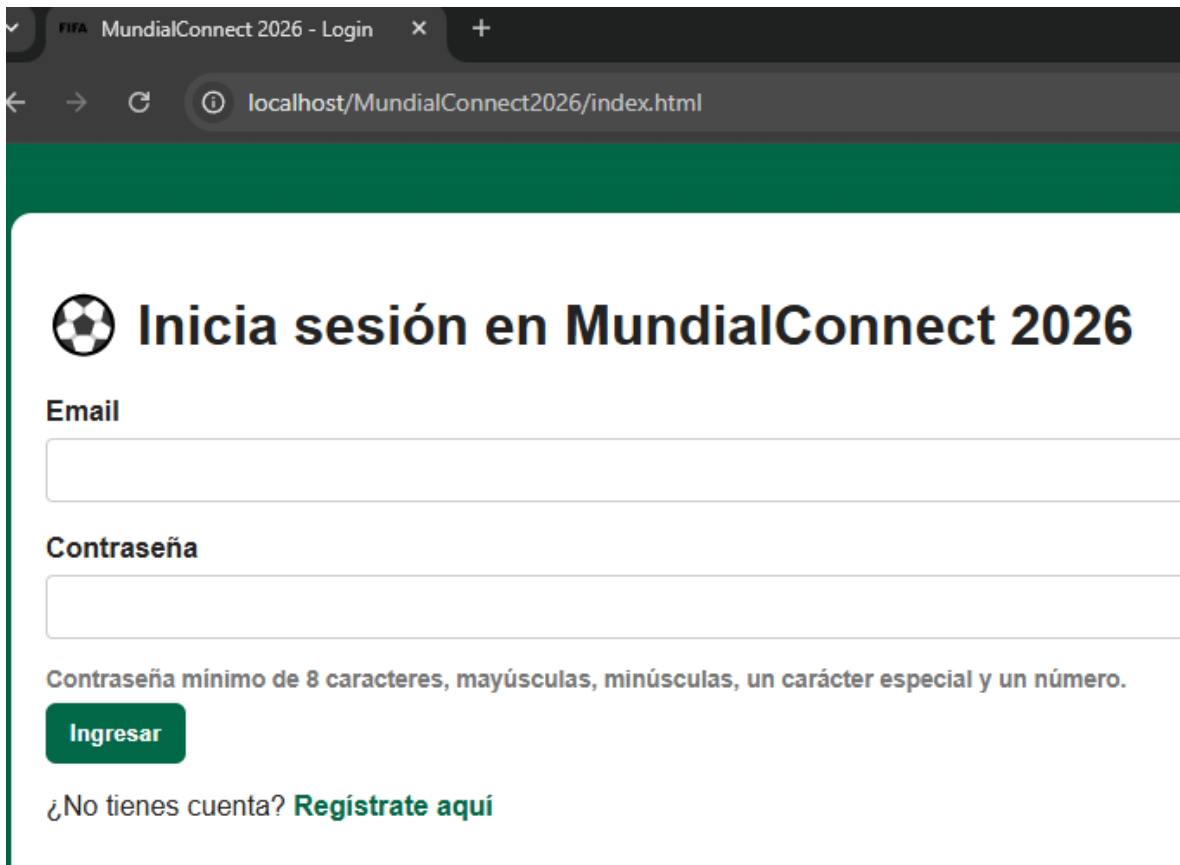
('Panamá', 'A', NULL),

('Inglaterra', 'E', NULL),

('Francia', 'E', NULL);

GO

Interfaz de Usuario



FIFA MundialConnect 2026 - Login

localhost/MundialConnect2026/index.html

Inicia sesión en MundialConnect 2026

Email

Contraseña

Contraseña mínimo de 8 caracteres, mayúsculas, minúsculas, un carácter especial y un número.

Ingresar

¿No tienes cuenta? [Regístrate aquí](#)

En esta pestaña se podrá el usuario ya se ingresar a la aplicación o de no tener cuenta poder registrarse en el botón de abajo en verde que dice Regístrate aquí.

Esta pestaña cuenta con validación de email registrado en la base de datos, y la contraseña igual para que no se pueda meter nadie que no haya creado una cuenta antes.

Si no tiene cuenta se dirige a la venta de Regístrate aquí.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/MundialConnect2026/register.html'. The page has a dark green header and a white registration form. The form is titled 'Regístrate en MundialConnect 2026' with a soccer ball icon. It contains three input fields: 'Nombre', 'Email', and 'Contraseña'. Below the 'Contraseña' field is a green button labeled 'Crear cuenta'. At the bottom of the form, there is a link that says '¿Ya tienes cuenta? Inicia sesión'.

En esta ventana de aquí, podras ingresar tu nombre personal, email y una contraseña valida.

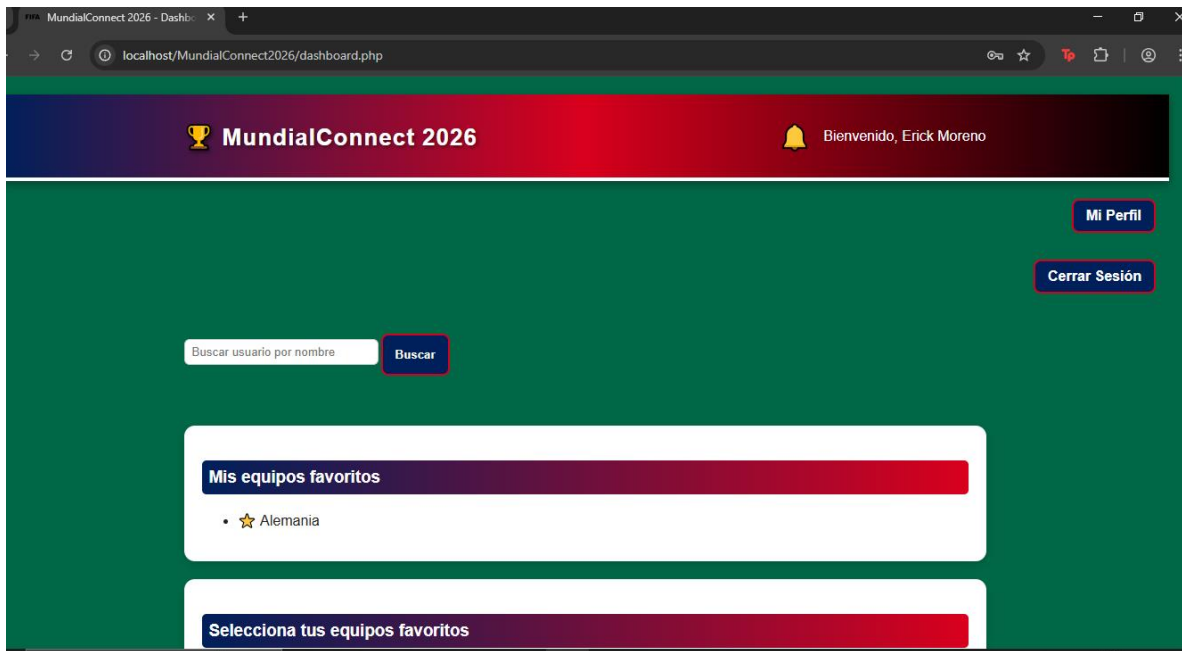
Tiene validaciones de email que si sea un email valido, también que la contraseña sea una valida que contenga:

- Una mayuscula.
- Una minúscula.
- Minimo 8 caracteres.
- Un carácter especial.

Al igual que cuenta con un botón de poder ver la contraseña cuando la estas creando para que confirmes antes tu contraseña que este bien escrita.

Una vez se manda a guardar la información a la base de datos, la contraseña se encripta automáticamente para una mayor seguridad.

Si ya tienes cuenta y entraste a esa ventana solo da click en Inicia sesión en la parte inferior.



Una vez ya dentro del programa/aplicación te mandara a esta ventana que es el dashboard donde se mostrara todo lo relacionado al Mundial de Futbol 2026.

En la parte superior se encuentra el nombre de la persona que esta logueada al programa, asi como los botones de Mi perfil y Cerrar sesión cada uno con su respectivo funcionamiento.

La campanita que viene en la parte del centro arriba es la de notificaciones de que alguien te mando solicitud de amistad, sale un contador en rojo arriba de la campana, una vez que abres el menú se te quita el contador y en la base de datos sale como leida sin necesidad de tener que aceptar o rechazar la solicitud.

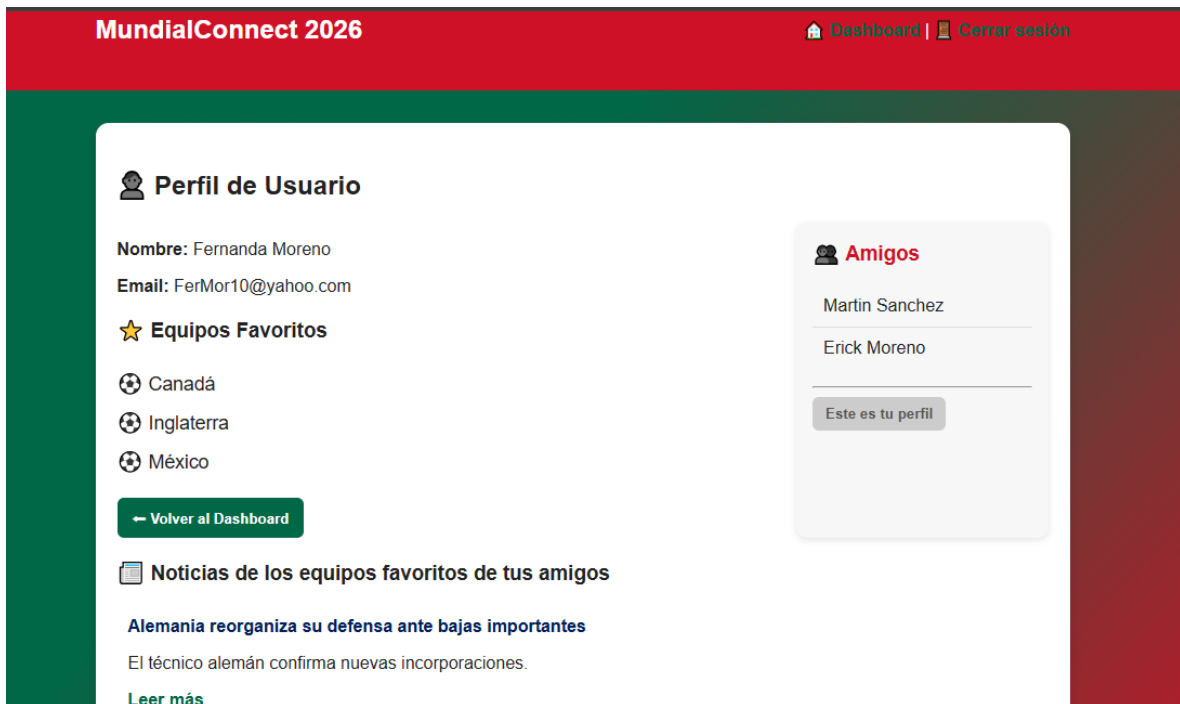
Se despliega un menú con las solicitudes de amistad que te llegan y si clickeas fuera de el este se vuelve a esconder en la campana.



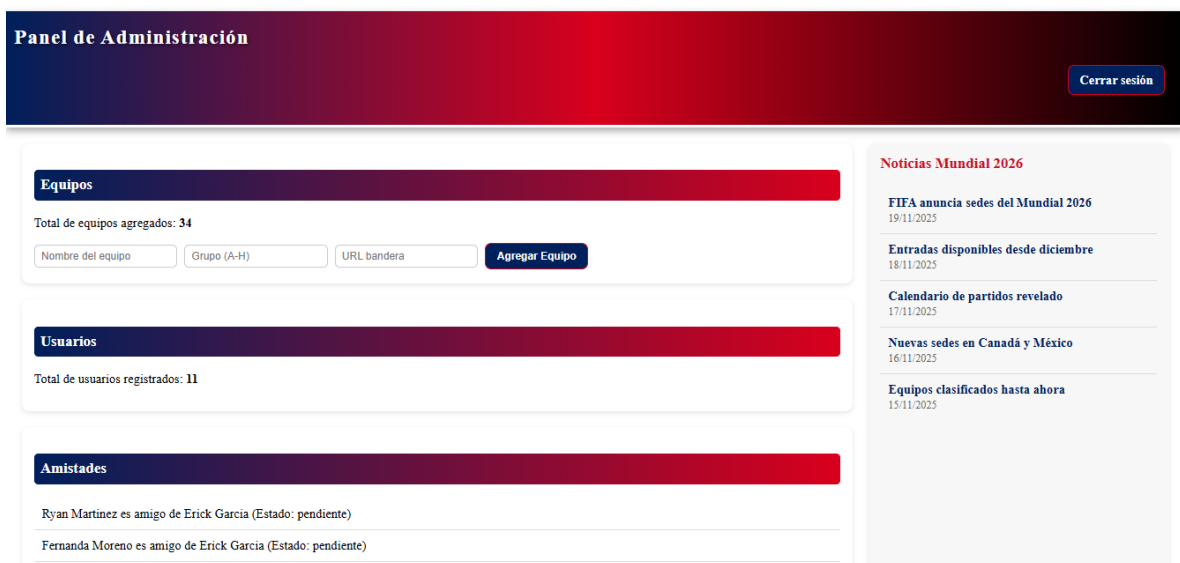
Así se vería la pantalla principal sin datos cargados ya que ocupa de dos APIs para poder mostrar

información sobre los equipos que selecciones como favoritos, y de estar el servidor XAMPP activado para poder visualizar los links que vienen ahí.

Mas abajo esta una API que muestra en tiempo real los partidos de todo el mundo que se están jugando, que se van a jugar o que ya terminaron, por dia. Tu puedes ajustar el dia a tu gusto.



Este es tu perfil de usuario, muestra tus equipos favoritos, la lista de tus amigos y las noticias de los equipos favoritos de tus amigos así como un botón para volver al dashboard o cerrar sesión como gustes.



Este es el panel de administrador donde se podrá ver cuantos usuarios hay registrados, quien es amigo de quien y se podrá agregar solo por el admin a los equipos clasificados al mundial.

Cuenta con una validación que evita que se inserten en la base de datos equipos multiplicados, así para llevar un mejor control de los equipos.

