

Receptario

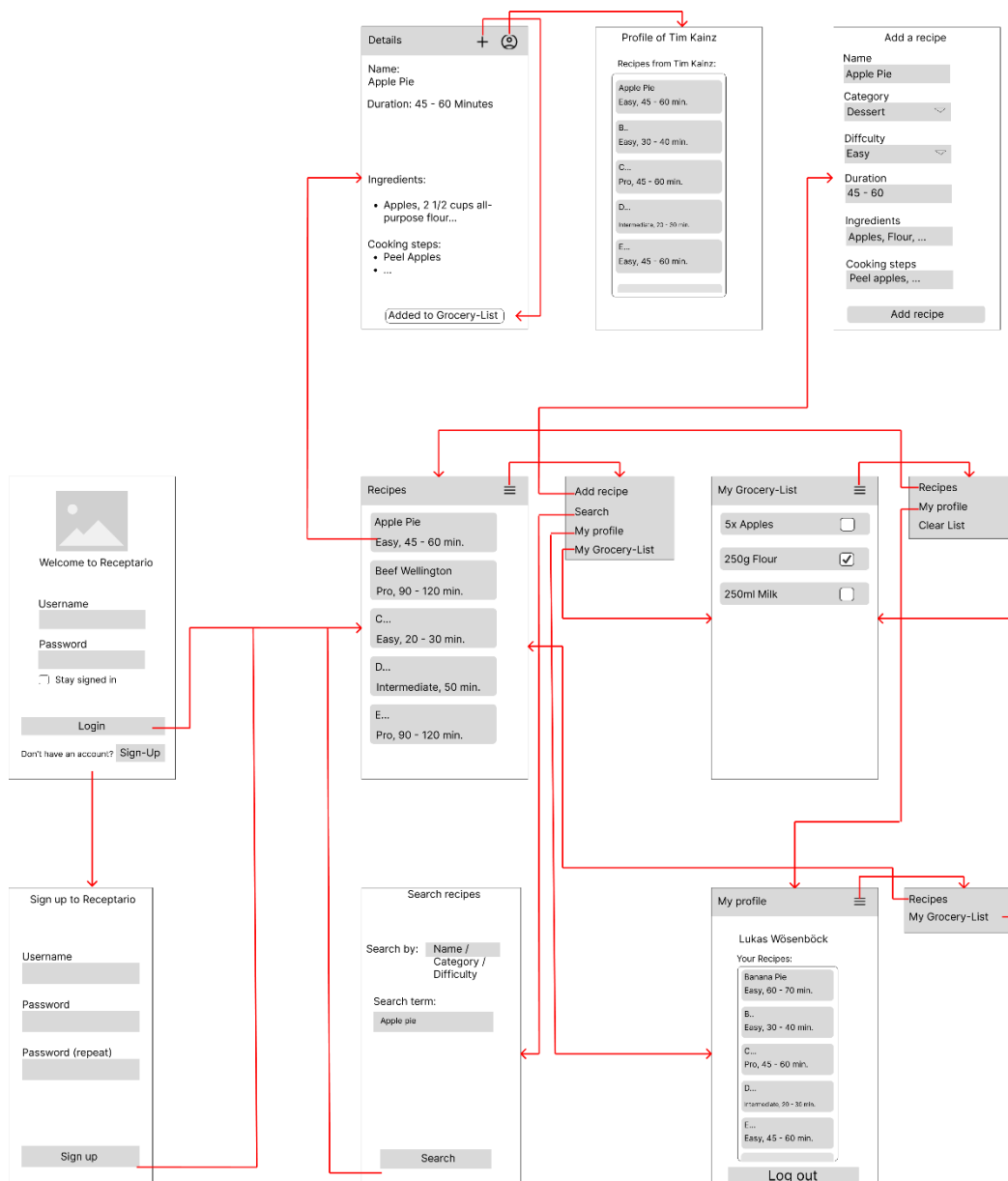
Inhalt

Beschreibung	2
Wireframes	2
Arbeitspakete	3
Grundlegende Funktionen – 09.05.2024	3
1. Erste Fragments - Front-End.....	3
2. Erste Endpunkte - Back-End	3
Ins Detail gehen – 30.05.2024	3
3. Letzte Fragments - Front-End	3
4. Letzte Endpunkte - Back-End.....	3
Offline-Kompatibilität – 06.07.2024	3
5. Daten speichern - Front-End	3
Letzte Schritte – 17.06.2024	4
6. Verfeinerungen und Bugfixing	4

Beschreibung

Receptario ist eine Rezeptbuch-App, die für das Android-Betriebssystem entwickelt wurde. Die verwendeten Ressourcen sind Android-Studio und IntelliJ. Receptario arbeitet mit einem Benutzersystem, in dem jeder registrierte Benutzer Rezepte einsehen und hochladen kann. Jeder Benutzer hat seine eigene individuelle Einkaufsliste, die gefüllt wird, wenn der Benutzer auf das Plus in der Menüleiste eines Rezepts klickt. Jedes Rezept hat ein Benutzersymbol in der Menüleiste, das auf den Benutzer verweist, der das Rezept hochgeladen hat. So können Sie sich andere Rezepte eines bestimmten Benutzers anzeigen lassen. Sie können auch nach Rezepten suchen (siehe Wireframes).

Wireframes



Arbeitspakete

Grundlegende Funktionen – 09.05.2024

1. Erste Fragments - Front-End

Einrichten des Android-Studio-Projekts und Erstellen der folgenden Fragmente:

- Login / Start fragment
- Sign-Up fragment
- My-Profile
- Recipes fragment
- Add-Recipe fragment

2. Erste Endpunkte - Back-End

Einrichten der Spring-Boot-API und Erstellen der folgenden Endpunkte:

- GET – Get recipes
- POST – Post recipe
- POST – Add new user
- GET – Verify user login

Ins Detail gehen – 30.05.2024

3. Letzte Fragments - Front-End

Erstellung und Implementierung der übrigen Fragmente:

- Recipe details
- Search recipes
- Other profiles
- My-Grocery-List

4. Letzte Endpunkte - Back-End

Erstellung und Implementierung der übrigen API-Endpunkte:

- Get recipe details
- Get user
- Get recipe with a search term
- Get grocery-list
- Add to grocery-list

Offline-Kompatibilität – 06.07.2024

5. Daten speichern - Front-End

Speichern der bereits angeschauten Rezepte und der Einkaufsliste lokal auf dem Gerät, um diese auch ohne API-Verbindung zu sehen.

Letzte Schritte – 17.06.2024

6. Verfeinerungen und Bugfixing

Bis zum Projektende werden noch vorhandene Bugs entfernt und falls notwendig Verfeinerungen getätigt.