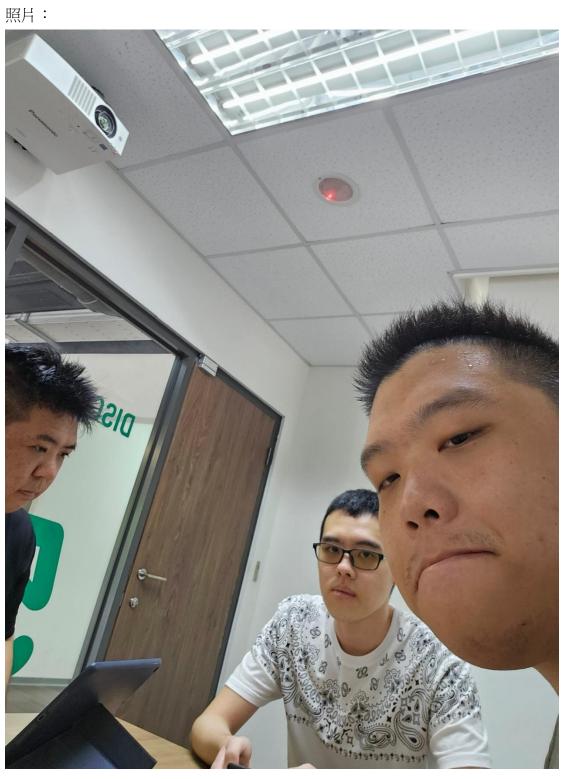
讀書會

組員:龍品勳、張耀文、時顥文 討論時間:2024/10/21 10:00 AM

地點:圖書館



心得報告

● 心得:Java 和 Kotlin 語法的差異

1. 宣告變數的方法:

java: "型態 變數名稱;"

Kotlin: "val 變數名稱: 型態" 或 "var 變數名稱: 型態"

val 用在之後不會變更的變數, var 則是用在之後會變更的變數。

- 2. 在呼叫 setOnClickListener() 時 Java 無法省略 lambda expression "view -> ",但 Kotlin 可以省略。
- 3. Java 指令行尾要加 ";",但 Kotlin 不用。
- 4. Java 字串若要輸出變數必須先使用 "%",接著在後方依序填寫變數名稱,但 Kotlin 可以直接使用 "\${...}" 將變數名稱直接安插在字串中。
- 5. Java 產生亂數的方法為 "Math.random()",且範圍是 0~1 的隨機小數,需要再透過乘法及型態轉換才能變成所需的範圍,而 Kotlin 的方法為 "(0..2).random()",即可產生 0~2 之間的隨機整數。 總而言之,我覺得 Kotlin 比起 Java 還要友善許多,不只語法上有更多自由調整的餘地,學習起來也更加簡單。
- GitHub 程式連結: https://github.com/WoemTheCat/Kotlin-Homework1
- GitHub 的截圖:

