

## 讀書會

- 組員：龍品勳、張耀文、時顯文
- 討論時間：2024/10/21 10:00 AM
- 地點：圖書館

照片：



# 心得報告

- 心得：Java 和 Kotlin 語法的差異

1. 宣告變數的方法：

java: “型態 變數名稱;”

Kotlin: “val 變數名稱: 型態” 或 “var 變數名稱: 型態”

val 用在之後不會變更的變數，var 則是在之後會變更的變數。

2. 在呼叫 `setOnClickListener()` 時 Java 無法省略 lambda expression “view ->”，但 Kotlin 可以省略。

3. Java 指令行尾要加 “;”，但 Kotlin 不用。

4. Java 字串若要輸出變數必須先使用 “%”，接著在後方依序填寫變數名稱，但 Kotlin 可以直接使用 “\${...}” 將變數名稱直接安插在字串中。

5. Java 產生亂數的方法為 “`Math.random()`”，且範圍是 0 ~ 1 的隨機小數，需要再透過乘法及型態轉換才能變成所需的範圍，而 Kotlin 的方法為 “`(0..2).random()`”，即可產生 0 ~ 2 之間的隨機整數。

總而言之，我覺得 Kotlin 比起 Java 還要友善許多，不只語法上有更多自由調整的餘地，學習起來也更加簡單。

- GitHub 程式連結：<https://github.com/WoemTheCat/Kotlin-Homework1>

- GitHub 的截圖：

