

Projekt z programowania obiektowego

Założenia projektowe :

- 1) Projekt w postaci aplikacji okienkowej wykonany w języku programowania C# o nazwie SimCity2000.
- 2) Gra polega na zgromadzeniu jak największej ilości pieniędzy oraz nieruchomości.
- 3) Wybór lub zakup nieruchomości następuje z dostępnej listy.
- 4) Użytkownik dla każdej klasy nieruchomości (np centra handlowe, stadiony) ma możliwość rozbudowy.
- 5) Każda klasa ma określone obiekty do rozbudowy (np sklepy, miejsca parkingowe)
- 6) Każda rozbudowa zwiększa przychody z danej nieruchomości.

Diagram przypadków użycia UML:

