ZUM 24L

Projekt - założenia wstępne

Amelia Tabor, Wojciech Gierulski

Tworzenie zespołu modeli klasyfikacji przez wielokrotne stosowanie dowolnego algorytmu klasyfikacji do bootstrapowych prób ze zbioru trenującego z losowo wybranym podzbiorem atrybutów. Porównanie z wybranymi algorytmami klasyfikacji tworzącymi pojedyncze modele oraz implementacjami algorytmów bagging i random forest dostępnymi w środowisku R lub Python.

1. Interpretacja tematu

Bagging [1] jest metodą polegającą na generowaniu wielu wersji tego samego modelu i wykorzystywaniu ich do uzyskania zespołu modeli. W przypadku zadania klasyfikacji agregacja przeprowadzana jest za pomocą głosowania. Każda wersja modelu posiada swój własny zbiór treningowy - próbę bootstrapową wygenerowaną przez losowanie ze zwracaniem ze zbioru treningowego próby o liczności takiej jak liczność zbioru treningowego.

Random Subspaces [2] to metoda polegająca na tworzeniu zespołu modeli, gdzie dla każdego modelu wybierany jest losowo tylko pewien podzbiór wszystkich atrybutów.

W projekcie wykorzystujemy połączeniu obydwu metod.

2. Opis implementacji

Algorytm opisany jest następującymi krokami:

- 1. Wylosować ze zwracaniem *D* próbek ze zbioru treningowego, gdzie *D* to rozmiar zbioru treningowego
- 2. Wylosować *n* atrybutów ze zbioru wszystkich atrybutów.
- 3. Dopasować klasyfikator do wylosowanych danych treningowych, uwzględniając tylko wylosowane atrybuty.
- 4. Powtarzać kroki 1-3 *k* razy, do momentu stworzenia zespołu modeli klasyfikacji.

W fazie predykcji klasa jest wybierana na podstawie głosowania zespołu modeli.

Jako model klasyfikacji zostanie wykorzystane drzewo decyzyjne bazujące na CART. Zgodnie z publikacją [1], metoda bagging daje najlepsze rezultaty w przypadku algorytmów niestabilnych takich jak m.in. drzewa decyzyjne.

3. Plan badań

a. Cel eksperymentów

- Określenie ile modeli powinno być w zespole, żeby obserwować wzrost jakości predykcji względem pojedynczych modeli
- Określenie do jakiego momentu opłaca się zwiększać liczbę modeli w zespole
- Określenie optymalnej liczby losowanych atrybutów
- Porównanie testowanej metody z gotowymi implementacjami pojedynczych modeli, Random Forest i Bagging.

b. Zbiory danych

1. Wine quality dataset

https://archive.ics.uci.edu/dataset/186/wine+quality

typ	liczba	liczba	liczba
atrybutów	atrybutów	klas	próbek
numeryczne i dyskretne	4898	6	4 898

2. Adult dataset

https://archive.ics.uci.edu/dataset/2/adult

typ	liczba	liczba	liczba
atrybutów	atrybutów	klas	próbek
numeryczne i dyskretne	14	2	48 842

W ramach wstępnego przetwarzania danych usunięte zostaną próbki z brakującymi wartościami atrybutów. Atrybuty dyskretne zostaną zakodowane metodą one-hot.

c. Parametry algorytmów, których wpływ będzie badany

- liczba modeli w zespole klasyfikacji
- liczba losowanych atrybutów

d. Miary jakości i procedury oceny

Do ewaluacji modeli zostanie wykorzystany out-of-bag error predykcja uzyskiwana przez głosowanie modeli, które nie miały danego przykładu w bootstrapowej próbie treningowej

Miara oceny jakości to krzywa PR oraz pole pod krzywą. W przypadku klasyfikacji wieloklasowej - mikro i makro uśrednianie w podejściu one vs rest. Prawdopodobieństwa przynależności do klas potrzebne do wykreślenia krzywej będą szacowane na podstawie stosunków głosów zespołu modeli.

4. Lista algorytmów

- drzewo decyzyjne *sklearn.tree.DecisionTreeClassifier*
- procedura Bagging i losowanie podzbiorów atrybutów implementacja własna
- Pojedyncze modele klasyfikacji do porównania wyników:
 - sklearn.linear_model.LogisticRegression
 - o sklearn.svm.SVC
- Modele bagging do porównania wyników sklearn.ensemble.BaggingClassifier
- Model Random Forest do porównania wyników sklearn.ensemble.RandomForestClassifier

5. Literatura

[1] Breiman, L. Bagging predictors. Mach Learn 24, 123–140 (1996). https://doi.org/10.1007/BF00058655

[2] Tin Kam Ho, "The random subspace method for constructing decision forests," in IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, vol. 20, no. 8, pp. 832-844, Aug. 1998, doi: 10.1109/34.709601.