

KAMIEŃ MIŁOWY 1 - PODSUMOWANIE	
Przedmiot:	Grafika Komputerowa
Temat:	Gra platformowa
Wykonawcy:	Jakub Stawiarz Natalia Skrzyniarz Karol Zięba
Grupa:	3ID13A

W tym kamieniu milowym (I) zostały zrealizowane następujące elementy gry:

- Wykonanie graficznego interfejsu w wybranej bibliotece graficznej.
- Implementacja interfejsu graficznego, menu gry oraz dźwięku.
- Stworzenie sceny przegranej i wygranej z możliwością powrotu do menu głównego.
- Wstępne wykonanie tekstur potrzebnych do gry.

Udało nam się wykonać wszystkie elementy gry, które zostały zaplanowane dla tego kamienia milowego we wcześniej wysłanym harmonogramie kamieni milowych.

Na następny kamień milowy (II) zostaną zrealizowane następujące elementy gry (Do 08.12.2021 (Wysyłanie do 06.12.2021)):

- Implementacja mapy, ruchu obiektu oraz wstępnej logiki.
- Implementacja detekcji kolizji i fizyki.
- Implementacja mechaniki gry oraz stworzenie kilku poziomów.