

Do uruchomienia projektu potrzebne są:

- edytor Unity w wersji 2019.3.2f1,
- zestaw VR (program został przetestowany z wykorzystaniem zestawu HTC Vive),
- komputer spełniający minimalne wymagania SteamVR,
- środowisko uruchomieniowe SteamVR

Aby uruchomić projekt w edytorze Unity należy dodać jego lokalizację w programie Unity Hub, a następnie uruchomić.

Po załadowaniu okna edytora należy z górnego paska wybrać opcję "File", a następnie "Open Scene". Otworzy się okno wyświetlające pliki znajdujące się w folderze projektu.

Wszystkie sceny projektu umieszczone są w folderze "Scenes". Po wybraniu konkretnej sceny zostanie ona załadowana do edytora.