Napisz aplikację konsolową, która umożliwia procesowanie zamówienia.

Zamówienie może posiadać jeden z 6 statusów:

1. Nowe
2. W magazynie
3. W wysyłce
4. Zwrócono do klienta
5. Błąd
6. Zamknięte

Aplikacja powinna umożliwiać 5 operacji:

1. Utworzenie przykładowego zamówienia
2. Przekazanie zamówienia do magazynu
3. Przekazanie zamówienia do wysyłki
4. Przegląd zamówień
5. Wyjście

Zamówienie składa się **co najmniej** z właściwości:

* kwota zamówienia
* nazwa produktu
* typ klienta (firma, osoba fizyczna)
* adres dostawy
* sposób płatności (karta, gotówka przy odbiorze)

Warunki biznesowe:

* Zamówienia za nie mniej niż 2500 z płatnością gotówką przy odbiorze powinny zostać zwrócone do klienta przy próbie przekazania do magazynu.
* Zamówienia przekazane do wysyłki powinny po co najwyżej 5 sekundach zmienić status na „wysłane”.
* Zamówienia bez adresu wysyłki powinny kończyć się błędem.

Kod powinien zostać opublikowany na githubie. Link do rozwiązania prosimy przesłać na adres mailowy osoby prowadzącej rekrutację. Commity powinny umożliwić zrozumienie sposobu myślenia nad rozwiązaniem.

Co będzie oceniane:

1. Rozumienie koncepcji programowania obiektowego
2. Jakość kodu
3. Przepływ programu
4. Obsługa niepoprawnych wartości wprowadzanych przez użytkownika
5. Implementacja logiki biznesowej
6. Organizacja solucji

Możliwe są dodatkowe punkty za funkcje rozszerzające zakres biznesowy aplikacji.

Możliwe są dodatkowe punkty za testy.