Zadanie dodatkowe - R Markdown

Maciej Beręsewicz
19 May 2015

Proszę o odtworzenie poniższego dokumentu (w HTML lub PDF). Liczby w macierzach muszą być uzależnione od danych wylosowanych ze zbioru cars (bez użycia funkcji set.seed()). Oznacza to de facto, że będą aktualizowane za każdym razem jak nastąpi kompilacja dokumentu.

Kody proszę przesyłać przez GitHub.

Należy użyć poniższej funkcji do wyświetlenia macierzy (Kod pochodzi z Źródło 1, Źródło 2).

```
pdf.options(encoding='ISOLatin2.enc')

m21 <- function(matr) {
    printmrow <- function(x) {
        ret <- paste(paste(x,collapse = " & "),"\\\")
        sprintf(ret)
    }
    out <- apply(matr,1,printmrow)
    out2 <- paste("\\begin{bmatrix}",paste(out,collapse=' '),"\\end{bmatrix}")
    return(out2)
}</pre>
```

Regresja liniowa

Model regresji możemy zapisać następujaco

$$Y = \beta X + \epsilon$$

Natomiast estymator KMNK $\boldsymbol{\beta}$ określony jest następująco

$$\hat{\boldsymbol{\beta}} = (\boldsymbol{X}^T \boldsymbol{X})^{-1} \boldsymbol{X}^T \boldsymbol{Y}.$$

Dane do regresji

Użyjemy danych ze zbioru cars i zbudujemy model regresji dist ~ speed. Dodatkowo, losowo (wykorzystując funkcję sample) wybierzemy jedynie 20 obserwacji aby dokument był czytelny.

```
car_sub <- cars[sample(1:50,20),]</pre>
```

Macierz \boldsymbol{X} wygląda następująco

$$X = \begin{bmatrix} 1 & 18 \\ 1 & 18 \\ 1 & 17 \\ 1 & 11 \\ 1 & 20 \\ 1 & 20 \\ 1 & 20 \\ 1 & 20 \\ 1 & 7 \\ 1 & 19 \\ 1 & 25 \\ 1 & 13 \\ 1 & 10 \\ 1 & 14 \\ 1 & 12 \\ 1 & 19 \\ 1 & 15 \\ 1 & 4 \\ 1 & 22 \\ 1 & 17 \\ 1 & 13 \end{bmatrix}$$

W związku z tym $\hat{\boldsymbol{\beta}}$ ma następującą postać

Co daje nam

$$\hat{\boldsymbol{\beta}} = (\boldsymbol{X}^T \boldsymbol{X})^{-1} \boldsymbol{X}^T \boldsymbol{Y} = (\begin{bmatrix} 20 & 314 \\ 314 & 5446 \end{bmatrix})^{-1} \begin{bmatrix} 857 \\ 15299 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -13.2375048430841 \\ 3.57245253777606 \end{bmatrix}$$

Rysujemy wykres regresji

Wykres przedstawia zależność miedzy dist a speed oraz oszacowaną przywą regresji. Należy użyć funkcji plot oraz abline.

Zale no mi dzy dystansem, a pr dko ci

