Niezawodność i diagnostyka układów cyfrowych

Temat: ARQ - Automatic Repeat Request

Spis treści:

- I. Opis zadania
- II. Opis działania programu
- III. Analiza przesyłu plików
 - a) Protokół STOP-AND-WAIT
 - b) Protokół GO-BACK-N
- IV. Porównanie protokołów STOP-AND WAIT i GO-BACK-N
- V. Podsumowanie i wnioski
- VI. Bibliografia

I. Opis zadania

Zbadanie dwóch modeli kanałów dyskretnych: Binary Symetric Channel (błędy pojedyncze), model Gilberta (błędy grupowe)

Użycie minimum dwóch protokołów STOP-AND-WAIT i GO-BACK-N.

Wykrywanie błędów w oparciu o sumę kontrolną i CRC32.

Zbadanie własności kilku innych kodów np kod 2 z 5. Możliwość dodania korekcji.

II. Opis programu

Po uruchomieniu programu wyświetlają się wszystkie dostępne opcje.

Co chcesz zrobić?

- 1. Wczytaj plik
- 2. Ustaw prawdopodobienstwo bledu
- 3. Przesylaj plik za pomoca StopAndWait
- 4. Przesylaj plik za pomoca GoBackN
- 5. Zapisz plik
- 6. Wyswietl pomiary
- 0. Wyjscie

1. Menu programu.

Następnie do wyboru mamy dwa pliki do wczytania: Lena.bmp







```
if (choice == '1'):
    print("\nPodaj nazwe pliku: ")
    nazwa = input()
    obraz = loadImage(nazwa)
    xSize = obraz[0].size
    ySize = int(obraz.size / xSize)
    for line in obraz:
        for element in line:
            pakiety.append(Packet(int(element)))
    print("\nObraz załadowany pomyślnie!")
```

2. Wczytanie obrazu.

Kolejnym krokiem jest wprowadzenie prawdopodobieństwa wystąpienia błędu.

```
elif (choice == '2'):

print("Podaj szansę na wystąpienie błędu (0 - 100%): ")

damageSize = int(input())

damageSize = damageSize / 100
```

3. Ustawienie prawdopodobieństwa błędu.

Po wyborze opcji nr 3 zaczyna się przesyłanie pliku przez protokół STOP-AND-WAIT.

```
elif (choice == '3'):
 notEnd = True
 canSend = True
 iterator = 0
 packetsSent = 0
 packetsReceived = 0
 packetsRetransmitted = 0
 damagedPacketsSent = 0
 sent = []
 kolejka.append(0)
 kolejka.append(0)
 kolejka.append(0)
 kolejka.append(0)
 kolejkaZwrotna.append(0)
 kolejkaZwrotna.append(0)
 kolejkaZwrotna.append(0)
 kolejkaZwrotna.append(0)
 print(len(kolejka))
 while notEnd:
    if kolejkaZwrotna[len(kolejkaZwrotna) - 1] == 2:
      packetsSent = packetsSent - 1
      print("Otrzymano polecenie retransmiji")
      packetsRetransmitted = packetsRetransmitted + 1
      canSend = True
    if kolejkaZwrotna[len(kolejkaZwrotna) - 1] == 1:
      print("Otrzmano żądanie kolejnego pakietu")
      canSend = True
    kolejkaZwrotna.pop()
    if canSend:
      toSend = copy.deepcopy(pakiety[packetsSent])
      toSend.damageData(damageSize)
      packetsSent = packetsSent + 1
      print("Wyslano pakiet nr " + str(packetsSent))
    if toSend != 0:
      sent.insert(0, toSend)
      toSend = 0
      canSend = False
      kolejka.insert(0, 1)
```

```
else:
      kolejka.insert(0, 0)
    if kolejka[len(kolejka) - 1] == 1:
      recieved = sent[0]
      sent.pop()
      if not recieved.checkIfDamaged():
        if recieved.checkIfDamagedCRC():
          damagedPacketsSent = damagedPacketsSent + 1
        packetsReceived = packetsReceived + 1
        zmienna = 0
        for i, bit in enumerate(recieved.data):
          zmienna = zmienna + recieved.data[i] * pow(2, Packet.PACKET_SIZE - 1 - i)
        efektPrawieKoncowy.append(zmienna)
        kolejkaZwrotna.insert(0, 1)
        print("Otrzymano pakiet nr " + str(packetsReceived))
        print("Wysylam żądanie następnego pakietu")
      elif recieved.checkIfDamaged():
        kolejkaZwrotna.insert(0, 2)
        packetsRetransmitted = packetsRetransmitted + 1
        print("Pakiet uszkodzony! Wysyłam żądanie retransmisji")
      print("Upłynęło jednostek czasu " + str(iterator))
    elif kolejka[len(kolejka) - 1] == 0:
      # kolejkaZwrotna.append(0)
      kolejkaZwrotna.insert(0, 0)
    kolejka.pop()
    iterator = iterator + 1
    if packetsReceived == obraz.size:
      notEnd = False
  print(packetsRetransmitted)
```

4. Protokół STOP-AND-WAIT.

Po wyborze opcji nr 4 zaczyna się przesyłanie pliku przez protokół GO-BACK-N.

```
elif (choice == '4'):
  notEnd = True
  canSend = True
  window = 5
  iterator = 0
  # packetsSent = 0
  neededPacket = 0
  packetsReceived = 0
  packetsRetransmitted = 0
  toResend = []
  sent = []
  kolejka.append(0)
  kolejka.append(0)
  kolejka.append(0)
  kolejka.append(0)
  kolejkaZwrotna.append(0)
  kolejkaZwrotna.append(0)
  kolejkaZwrotna.append(0)
  kolejkaZwrotna.append(0)
  damagedPacketsSent = 0
  Sn = 0
               #sequencenumber
  Sb = 0
               #sequencebase
  Sm = window-1
                    #sequencemax
  print(len(kolejka))
  while notEnd:
    if kolejkaZwrotna[len(kolejkaZwrotna) - 1] == 2:
      Sb = copy.deepcopy(toResend[len(toResend) - 1])
      Sn = copy.deepcopy(Sb)
      toResend.pop()
      print("Otrzymano polecenie retransmiji pakietu " + str(Sb))
    if kolejkaZwrotna[len(kolejkaZwrotna) - 1] == 1:
      if Sm < obraz.size:</pre>
        Sb = Sb + 1
        Sm = Sm + 1
    if Sn < Sm and Sn < obraz.size:
      toSend = copy.deepcopy(pakiety[Sn])
      toSend.damageData(damageSize)
      Sn = Sn + 1
      print("Wyslano pakiet nr " + str(Sn - 1))
    kolejkaZwrotna.pop()
    if toSend != 0:
      sent.insert(0, toSend)
      toSend = 0
      kolejka.insert(0, 1)
    else:
      kolejka.insert(0, 0)
```

```
if kolejka[len(kolejka) - 1] == 1:
  recieved = copy.deepcopy(sent[len(sent) - 1])
 sent.pop()
  packetNumber = recieved.getIndex()
  # print("PacketNumber: " + str(packetNumber))
  # print("NeededPacket: " + str(neededPacket))
 if not recieved.checkIfDamaged():
    if packetNumber == neededPacket:
      if recieved.checkIfDamagedCRC():
        damagedPacketsSent = damagedPacketsSent + 1
      neededPacket = neededPacket + 1
      packetsReceived = packetsReceived + 1
      zmienna = 0
      for i, bit in enumerate(recieved.data):
        zmienna = zmienna + recieved.data[i] * pow(2, Packet.PACKET_SIZE - 1 - i)
      efektPrawieKoncowy.append(zmienna)
      kolejkaZwrotna.insert(0, 1)
      print("Otrzymano pakiet nr " + str(packetNumber))
      print("Wysylam żądanie pakietu " + str(neededPacket))
    else:
      kolejkaZwrotna.insert(0, 0)
  elif recieved.checkIfDamaged():
    kolejkaZwrotna.insert(0, 2)
    packetsRetransmitted = packetsRetransmitted + 1
    print("Pakiet uszkodzony! Wysyłam żądanie retransmisji pakietu " + str(neededPacket))
    toResend.insert(0, copy.deepcopy(neededPacket))
elif kolejka[len(kolejka) - 1] == 0:
  kolejkaZwrotna.insert(0, 0)
kolejka.pop()
iterator = iterator + 1
print("Upłynęło jednostek czasu " + str(iterator))
if len(efektPrawieKoncowy) == obraz.size:
  notEnd = False
```

5. Protokół GO-BACK-N.

Po przesłaniu pliku można go zapisać.

```
elif (choice == '5'):
  efektKoncowy = np.ndarray((ySize, xSize), np.int32)
  i2 = xSize + 1
  i3 = xSize
  ii = 0
  ii2 = 0
  for i, zmienna2 in enumerate(efektPrawieKoncowy):
    if (i % i2 == i3):
      i2 = xSize
      i3 = 0
      ii = ii + 1
      ii2 = 0
    efektKoncowy[ii][ii2] = np.int32(zmienna2)
    ii2 = ii2 + 1
  saveImage(efektKoncowy, ("sent" + nazwa))
  print("Obraz zapisano pomyślnie!")
```

6. Zapis przesłanego pliku.

Do analizy niezbędne są pomiary.

```
elif (choice == '6'):
    print("\nRozmiar pliku = " + str(obraz.size))
    print("Wymiary: " + str(xSize) + "x" + str(ySize))
    print("Uzycie pasma transmisji w %: " + str((obraz.size + packetsRetransmitted)/iterator*100))
    print("Uszkodzone pakiety przeslane jako poprawne: " + str(damagedPacketsSent))
    print("Ilosc pakietow wyslana ponownie: " + str(packetsRetransmitted))
    print("Ilosc jednostek czasu ktorych wymagalo przeslanie obrazka dla czasu przesylu 4: " + str(iterator))
    print("Prawdopodobienstwo odwrocenia bitu w %: " + str(damageSize * 100) + "\n\n")
```

7. Wyniki pomiarów.

III. Analiza przesyłu plików

a) Protokół STOP-AND-WAIT

Plik Lena.bmp

Wyniki pomiarów:

- Pierwsze przesłanie:

Rozmiar pliku = 262144

Wymiary: 512x512

Użycie pasma transmisji w %: 13.44139572803445 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 173

Ilość pakietów wysłana ponownie: 42700

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 2267949

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 1.0

- Drugie przesłanie:

Rozmiar pliku = 262144

Wymiary: 512x512

Użycie pasma transmisji w %: 18.614468381974483 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 19999

Ilość pakietów wysłana ponownie: 502030

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 4105269

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 10.0

- Trzecie przesłanie

Rozmiar pliku = 262144

Wymiary: 512x512

Użycie pasma transmisji w %: 21.318918493856167 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 95263

Ilość pakietów wysłana ponownie: 1256054

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 7121365

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 25.0

- Czwarte przesłanie

Rozmiar pliku = 262144

Wymiary: 512x512

Użycie pasma transmisji w %: 21.699530569630493 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 119303

Ilość pakietów wysłana ponownie: 1461364

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 7942605

- Piąte przesłanie

Rozmiar pliku = 262144

Wymiary: 512x512

Użycie pasma transmisji w %: 22.82539004415281 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 193207

Ilość pakietów wysłana ponownie: 2489394

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 12054725



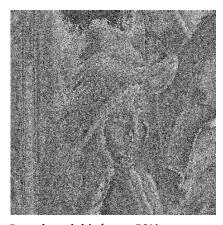
Prawdopodobieństwo 1%



Prawdopodobieństwo 10%



Prawdopodobieństwo 30%



Prawdopodobieństwo 50%

Plik Rejs.bmp

- Pierwsze przesłanie

Rozmiar pliku = 407200

Wymiary: 800x509

Użycie pasma transmisji w %: 18.664939560891757 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 28808

Ilość pakietów wysłana ponownie: 792528

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 6427709

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 10.0

- Drugie przesłanie

Rozmiar pliku = 407200

Wymiary: 800x509

Użycie pasma transmisji w %: 20.883482006426107 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 98955

Ilość pakietów wysłana ponownie: 1658560

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 9891837

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 20.0

- Trzecie przesłanie

Rozmiar pliku = 407200

Wymiary: 800x509

Użycie pasma transmisji w %: 21.91790983037952 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 170070

Ilość pakietów wysłana ponownie: 2488548

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 13211789

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 30.0

- Czwarte przesłanie

Rozmiar pliku = 407200

Wymiary: 800x509

Użycie pasma transmisji w %: 23.526031322978007 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 275811

Ilość pakietów wysłana ponownie: 6092112

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 27626045



Prawdopodobieństwo 10%



Prawdopodobieństwo 20%



Prawdopodobieństwo 50%

b) Protokół GO-BACK-N

Plik Lena.bmp

Pierwsze przesłanieRozmiar pliku = 262144Wymiary: 512x512

Użycie pasma transmisji w %: 43.27457154000529 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 200

Ilość pakietów wysłana ponownie: 27449

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 669199

- Drugie przesłanie

Rozmiar pliku = 262144

Wymiary: 512x512

Użycie pasma transmisji w %: 64.69568503034192 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 20176

Ilość pakietów wysłana ponownie: 730938

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 1535005

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 10.0

- Trzecie przesłanie

Rozmiar pliku = 262144 Wymiary: 512x512

Użycie pasma transmisji w %: 81.10522998361695 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 95345

Ilość pakietów wysłana ponownie: 1664119

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 2375017

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 25.0

- Czwarte przesłanie

Rozmiar pliku = 262144

Wymiary: 512x512

Użycie pasma transmisji w %: 83.34051992790408 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 119509

Ilość pakietów wysłana ponownie: 1863911

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 2551046

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 30.0

- Piąte przesłanie

Rozmiar pliku = 262144

Wymiary: 512x512

Użycie pasma transmisji w %: 88.76303858618033 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 193405

Ilość pakietów wysłana ponownie: 2588078

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 3211046



Prawdopodobieństwo 1%



Prawdopodobieństwo 10%



Prawdopodobieństwo 30%



Prawdopodobieństwo 50%

Rejs.bmp

- Pierwsze przesłanieRozmiar pliku = 407200Wymiary: 800x509

Użycie pasma transmisji w %: 64.9675428372503 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 28958

Ilość pakietów wysłana ponownie: 1152978

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 2401473

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 10.0

Drugie przesłanieRozmiar pliku = 407200Wymiary: 800x509

Użycie pasma transmisji w %: 78.52326705215076 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 98980

Ilość pakietów wysłana ponownie: 2281238

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 3423747

- Trzecie przesłanie

Rozmiar pliku = 407200

Wymiary: 800x509

Użycie pasma transmisji w %: 84.33297199423447 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 170113

Ilość pakietów wysłana ponownie: 3061755

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 4113403

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 30.0

- Czwarte przesłanie

Rozmiar pliku = 407200 Wymiary: 800x509

Użycie pasma transmisji w %: 91.4049311523296 Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne: 276142

Ilość pakietów wysłana ponownie: 5235337

Ilość jednostek czasu których wymagało przeslanie obrazka dla czasu przesyłu 4: 6173121



Prawdopodobieństwo 10%



Prawdopodobieństwo 20%



Prawdopodobieństwo 50%

IV. Porównanie protokołów STOP-AND WAIT i GO-BACK-N

Plik Lena.bmp

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 10

Protokół	Użycie pasma transmisji w %	Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne	Ilość pakietów wysłana ponownie	Ilość jednostek czasu
STOP-AND-WAIT	18.6	19999	502030	4105269
GO-BACK-N	64.7	20176	730938	1535005

Protokół GO-BACK-N:

- użył o 46.1% więcej pasma transmisji
- przesłał 177 więcej uszkodzonych pakietów jako poprawne
- ponownie wysłał o 228908 pakietów więcej
- przesłał obraz szybciej o 2570264 jednostek czasu

Plik Lena.bmp

Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 30

Protokół	Użycie pasma transmisji w %	Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne	Ilość pakietów wysłana ponownie	Ilość jednostek czasu
STOP-AND-WAIT	21.7	119303	1461364	7942605
GO-BACK-N	83.3	119509	1863911	2551046

Protokół STOP-AND-WAIT:

- użył o 61,6% mniej pasma transmisji
- przesłał 206 mniej uszkodzonych pakietów jako poprawne
- ponownie wysłał o 402547 pakietów mniej
- przesłał obraz wolniej o 5391559 jednostek czasu

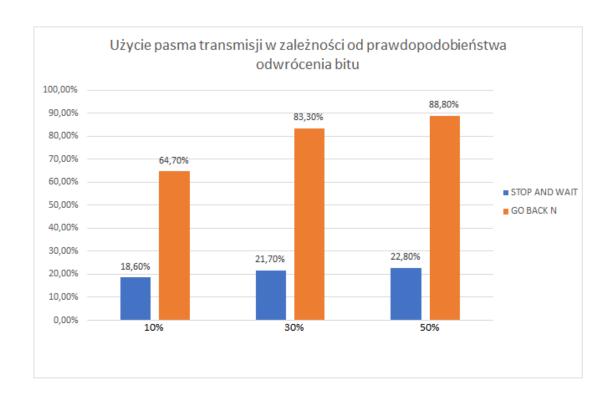
Plik Rejs.bmp

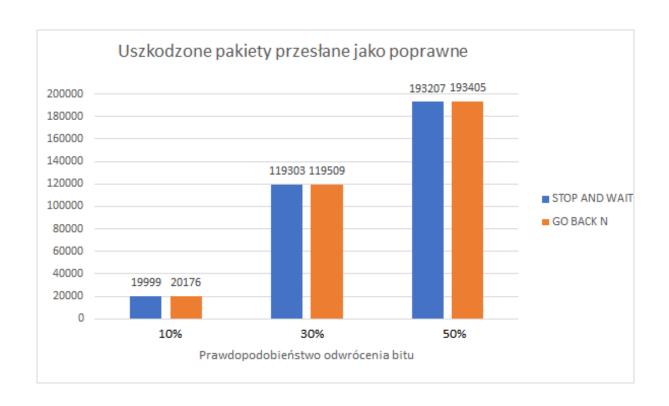
Prawdopodobieństwo odwrócenia bitu w %: 50

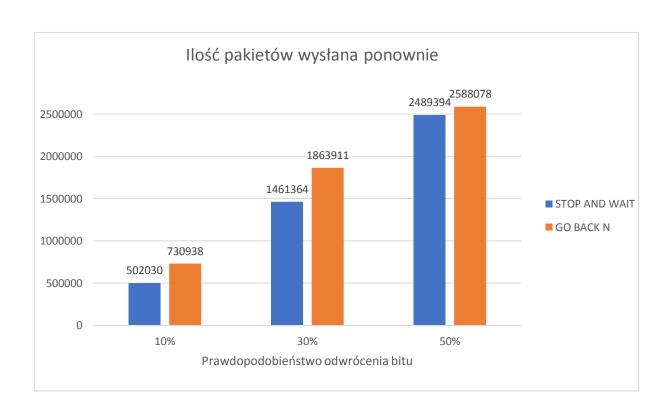
Protokół	Użycie pasma transmisji w %	Uszkodzone pakiety przesłane jako poprawne	Ilość pakietów wysłana ponownie	Ilość jednostek czasu
STOP-AND-WAIT	23.5	275811	6092112	27626045
GO-BACK-N	91.4	276142	5235337	6173121

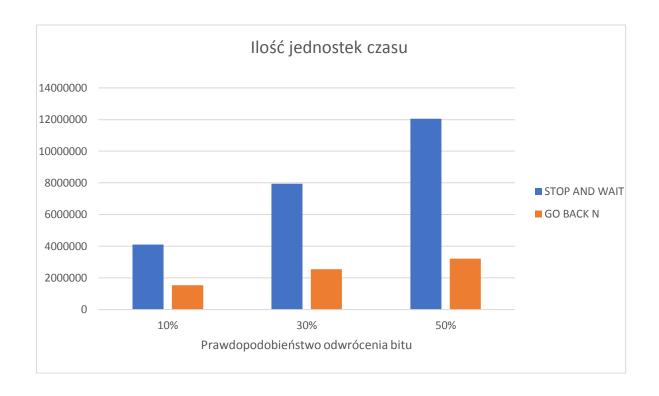
Protokół STOP-AND-WAIT:

- użył o 67,9% mniej pasma transmisji
- przesłał 331 mniej uszkodzonych pakietów jako poprawne
- ponownie wysłał o 856775 pakietów więcej
- przesłał obraz wolniej o 21452924 jednostek czasu









V. Wnioski

Uzyskując powyższe dane pomiarowe możemy jednoznacznie stwierdzić, że <u>protokół GO-BACK-N jest niezaprzeczalnie bardziej wydajny niż STOP-AND-WAIT</u>, co niestety jest okupione <u>retransmisją części pakietów bez potrzeby</u>. Widać też, że wraz ze wzrostem prawdopodobieństwa błędu <u>coraz więcej uszkodzonych pakietów jest akceptowanych jako poprawne</u>. Spowodowane jest to faktem, że uszkodzony pakiet zwraca taką samą sumę kontrolną jak pakiet nieuszkodzony. Uważamy, że realizacja projektu była ciekawym i rozwijającym przedsięwzięciem, wartym realizacji.