

1. Utworzenie głównej klasy aplikacji

```
import android.os.Bundle;

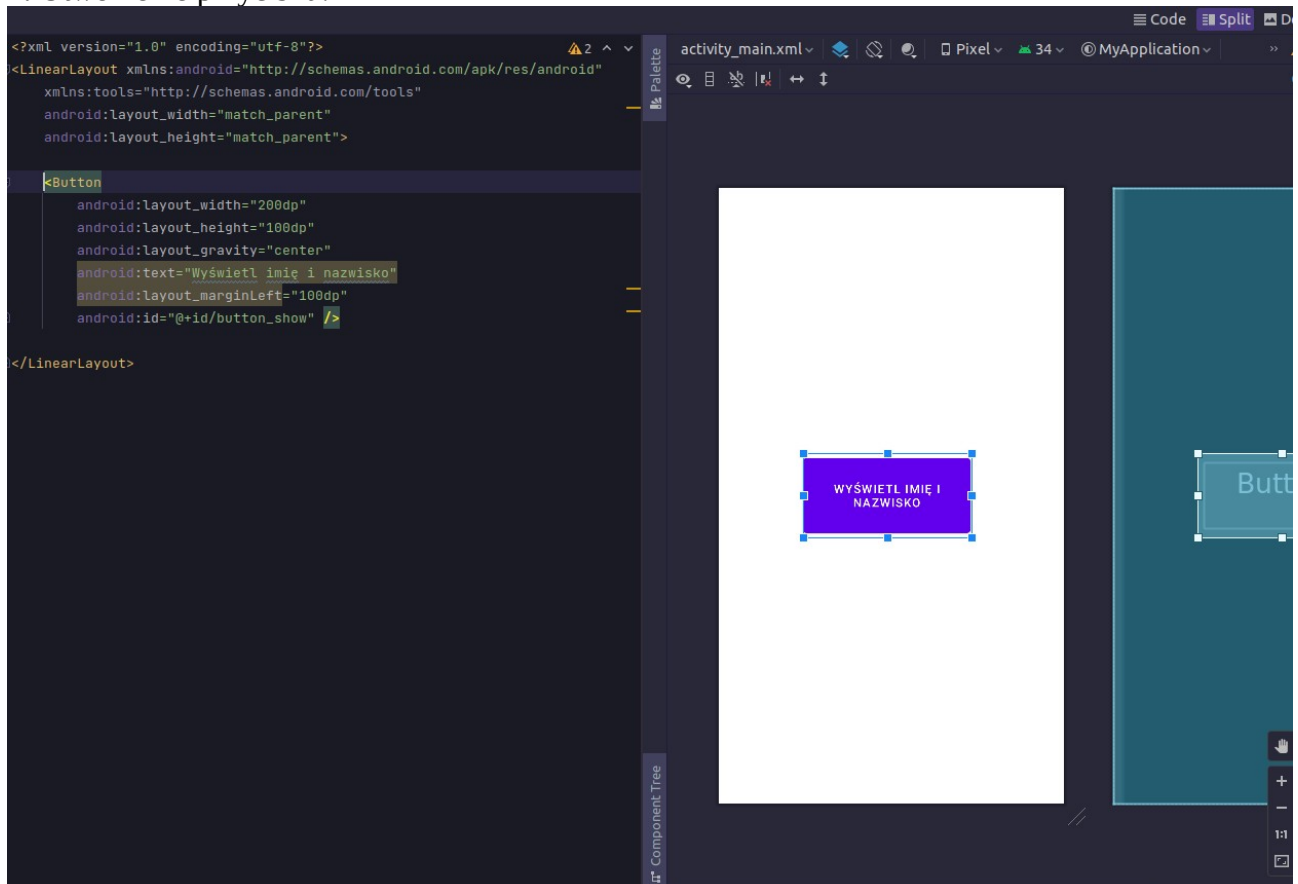
import androidx.annotation.Nullable;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import com.example.myapplication.R;

//no usages
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```

2. Utworzenie przycisku:



3. Dodanie przycisku do głównej klasy

```
Button button = (Button) findViewById(R.id.button_show);
```

4. Utworzenie onClickListenera do przycisku

```
button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        |  
    }  
});
```

5. Utworzenie toastu

```
public void onClick(View v) {  
    Toast toast = Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Jerzy Kisielewski", Toast.LENGTH_SHORT);  
    toast.show();  
}  
):
```

6. Uruchomienie aplikacji

