

Raport 1

Zrealizowane funkcjonalności

Do dnia 09.11.2021r. została w pełni stworzona zaplanowana funkcjonalność podstawowa nr.1 tj. mapa. Szerzej rzecz ujmując – wygląd mapy wraz z generatorem elementów pojawiających się na mapie. Z pomocą darmowych stron internetowych znalezione zostały tekstury elementów do mapy takie jak tło, nawierzchnia oraz przeszkody. Następnie wykonany został silnik, odpowiedzialny za prawidłowe ustawianie elementów na mapie, po których będzie się poruszał gracz. Funkcjonalność ta została w pełni sprawdzona pod kątem ewentualnych błędów takich jak np. nieprawidłowe ustawienie elementów uniemożliwiające poruszanie się po nich lub brak usuwania elementów z pamięci, które już zniknęły z mapy.

Co się udało zrobić, a czego nie?

Zgodnie z harmonogramem do dnia 02.11.2021r. miałem wykonać wyżej wspomnianą funkcjonalność. Tak też się stało. W związku z tym wszystkie założone elementy udało się wykonać nie przekraczając wyznaczonego terminu. W strukturze projektu cała funkcjonalność znajduje się w folderze src/map.