

Miejsce na zdjęcie

PROFIL

Jestem studentem kierunku GameDev z Polski. Potrafię zaprogramować proste oraz lekko zaawansowane mechaniki do gier. Znam również podstawy programu 3DsMax. Jestem również osobą niepełnosprawną a także graczem, więc wiem też jak granie w gry i wygląda dla takich osób.

KONTAKT

TELEFON:
696 598 885

WITRYNA INTERNETOWA:
<https://wojtekm113.github.io/MM-/about/>

ADRES E-MAIL:
wojtek.mendlik@gmail.com

HOBBY

Level Design
Filmy
Grafika 3D
Różnego rodzaju gry

WOJCIECH MENDLIKOWSKI

Programista gier.

WYKSZTAŁCENIE

Collegium Da Vinci – GameDevelopment

DOŚWIADCZENIE/AKTYWNOŚCI

Utworzenie prostej gry w Unity, Programista – projekt na studia.

1 Bit Game Jam – internetowy konkurs na stworzenie gry w 72h, samodzielne utworzenie gry od początku do końca.

MageJam Vol.VI, Programista – konkurs na stworzenie gry w 48h jako drużyna 4 osobowa.

(W trakcie) Gra w silniku Unreal Engine, Programista.

Ukończony kursy do silnika gier Unreal Engine od Ben Tristan.

UMIEJĘTNOŚCI

