

Sprawozdanie z zadania pierwszego z przedmiotu Teoria Informacji i Kodowania

1 Treść zadania.

Implementacja kodera/dekodera słownikowego. Metoda: LZ77.

2 Analiza zadania.

LZ77 to metoda kompresji danych, która polega na zastąpieniu powtarzających się fragmentów danych symbolami (współrzednymi) wskazującymi na miejsce wcześniejszego wystąpienia tych danych. W procesie kompresji plik jest odczytywany, a dane są kompresowane za pomocą algorytmu LZ77 i zapisywane w pliku wyjściowym. Ten sam program może być użyty do dekompresji pliku, odczytując skompresowane dane i generując oryginalny plik.

3 Założenia:’

Do implementacji będzie wykorzystywany język C. Kodowanie i dekodowanie będzie się odbywać na plikach tekstowych. Używam słownika 4 znakowego oraz 4 znakowego buffora. Tworzę jedną długą listę char w której pierwsze 8 elementów to buffor oraz słownik. Zmierzam do zakończenia tej listy, czyli momentu gdy wolny jest 5 element w górę.

4 Algorytm:

Algorytm LZ77 polega na wyszukiwaniu powtarzających się fragmentów danych w pliku wejściowym i zastępowaniu ich symbolami (współrzednymi) wskazującymi na miejsce i długość fragmentów danych. Symbol składa się z trzech elementów: offsetu (wskazującego na odległość od bieżącej pozycji), długości powtarzającego się fragmentu i jednego znaku, który nie jest częścią powtarzającego się fragmentu. W procesie dekompresji symbol jest rozkodowywany i odpowiednie dane są dodawane do pliku wyjściowego. Algorytm LZ77 jest efektywny w kompresji plików z dużą liczbą powtarzających się fragmentów.

5 Implementacja:

Do implementacji będzie wykorzystywany język C. Kodowanie i dekodowanie będzie się odbywać na plikach tekstowych. Używam słownika 4 znakowego oraz 4 znakowego buffora. Tworzę jedną długą listę char w której pierwsze 8 elementów to buffor oraz słownik. Zmierzam do zakończenia tej listy, czyli momentu gdy wolny jest 5 element w górę. Tworzę różne warunki by porównać buffor ze słownikiem, przepisuje <a,b,c> do pliku wyjściowego przepisuje ze słownika do buffora a z listy powyżej 8 element do słownika,kodowanie konczy znakiem ‘_’.

6 Testowanie poprawności działania.

Wiadomosc kodowa: acbaaacbbbaacbaaacbbba

Kodowanie slownikowe LZ77

Zaczynam kodowanie do pliku Wyjsciuwy_plik.txt

22

<0,0,a>

Buffer aaaa , Slownik cbaa

<0,0,c>

Buffer aaac , Slownik baaa

<0,0,b>

Buffer aacb , Slownik aaac

<0,2,a>

Buffer baaa , Slownik cbbb

<0,0,c>

Buffer aaac , Slownik bbba

<0,0,b>

Buffer aacb , Slownik bbaa

<3,1,b>

Buffer cbbb , Slownik aacb

<0,0,a>

Buffer bbba , Slownik acba

<3,1,c>

Buffer baac , Slownik baaa

<0,3,a>

Buffer baaa , Slownik cbbb

<0,0,c>

Buffer aaac , Slownik bbba

<0,0,b>

Buffer aacb , Slownik bba

<3,1,b>

Buffer cbbb , Slownik abb

Dekoduje z plku Wyjsciuwy plik.txt:

<0,0,a> slownik aaaa

zapisane Listawyj a

<0,0,c> slownik aaac

zapisane Listawyj ac

<0,0,b> slownik aaab

zapisane Listawyj acb

<0,2,a> slownik baaa

zapisane Listawyj acbaaa

<0,0,c> slownik aaac

zapisane Listawyj acbaaac

<0,0,b> slownik aaab

zapisane Listawyj acbaaacb

<3,1,b> slownik aabb

zapisane Listawyj acbaaacbbb

<0,0,a> slownik aaba

zapisane Listawyj acbaaacbbba

<3,1,c> slownik abac

zapisane Listawyj acbaaacbbbaac

<0,3,a> slownik abaa

zapisane Listawyj acbaaacbbbaacabaa

<0,0,c> slownik bbac

zapisane Listawyj acbaaacbbbaacabaac

<0,0,b> slownik bbab

zapisane Listawyj acbaaacbbbaacabaacb

<3,1,b> slownik babb

zapisane Listawyj acbaaacbbbaacabaacbbb

Koncowa zdekodowana wiadomosc to: acbaaacbbbaacabaacbbbbb

Process returned 0 (0x0) execution time : 26.012 s

Press ENTER to continue.

7. Stopień kompresji (bez printfow oraz bez sleep jakich użyłem w kodzie do przejrzystszej prezentacji)

znaki	sekundy
50	0,008
500	0,327
1000	0,333
2000	0,41
3000	0,46
4000	0,48
8000	0,713

7 Wnioski

Dzięki algorytmowi LZ77 możemy zaszyfrować nasz tekst. Jedynie znając długość słownika i buffora będziemy mogli go odczytać.

8 Kod źródłowy:

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <array>
#include <fstream>
#include <thread>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <string.h>
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
void kodowanie_lz77(char we[])
{
```

```

ofstream plik("Wyjsciowy_plik.txt");

int dotylu = 0;

char lista_kolejnych_wczytanych[100] = { ' ' };

int nastepny_argument = 0;

int t = strlen(we)-2;

printf("%d\n", t);

for (int i = 0; i < t; i++)
{
    lista_kolejnych_wczytanych[8 + i] = we[i];

    //cout << lista_kolejnych_wczytanych[8 + i]; dobrze
}

for (int k = 0; k <= 3; k++)
{
    lista_kolejnych_wczytanych[k] = lista_kolejnych_wczytanych[8];
}

cout << "<0,0," << lista_kolejnych_wczytanych[8] << ">" << endl;
plik << "<0,0," << lista_kolejnych_wczytanych[8] << ">";

for (int i = 0; i <= 3; i++)
{
    lista_kolejnych_wczytanych[4 + i] = lista_kolejnych_wczytanych[9 + i];
}

for (int i = 0; i <= t-5; i++)
{
    lista_kolejnych_wczytanych[8 + i] = lista_kolejnych_wczytanych[13 + i];
}

nastepny_argument++;

```

```

while (nastepny_argument != t-4 || nastepny_argument != t-3 || nastepny_argument !=t-2 ||
nastepny_argument !=t-1)

{ sleep(1);

printf("Buffor %c%c%c%c , Sownik %c%c%c%c\n", lista_kolejnych_wczytanych[0],
lista_kolejnych_wczytanych[1], lista_kolejnych_wczytanych[2], lista_kolejnych_wczytanych[3],
lista_kolejnych_wczytanych[4], lista_kolejnych_wczytanych[5], lista_kolejnych_wczytanych[6],
lista_kolejnych_wczytanych[7]);

if(lista_kolejnych_wczytanych[5]==NULL){

plik << "<0,4,>";

break;

}

else if (lista_kolejnych_wczytanych[0] == lista_kolejnych_wczytanych[4]) // mozemy
sprawdzic caly slownik

{

if (lista_kolejnych_wczytanych[1] == lista_kolejnych_wczytanych[5])

{

if (lista_kolejnych_wczytanych[2] == lista_kolejnych_wczytanych[6])

{

if (lista_kolejnych_wczytanych[3] == lista_kolejnych_wczytanych[7]) // pokrywaja sie
//?

{

dotylu = 5;

if (nastepny_argument == 1)

{

nastepny_argument=nastepny_argument+3;

cout << "<0,4," << lista_kolejnych_wczytanych[8] << ">" << endl;

plik << "<0,4," << lista_kolejnych_wczytanych[8] << ">";

}

else

{

nastepny_argument=nastepny_argument+4;

cout << "<0,4," << lista_kolejnych_wczytanych[8] << ">" << endl;

```

```

        plik << "<0,4," << lista_kolejnych_wczytanych[8] << ">";
    }
}
else
{
    dotylu = 4;

    nastepny_argument=nastepny_argument+4;
    cout << "<0,3," << lista_kolejnych_wczytanych[7] << ">" << endl;
    plik << "<0,3," << lista_kolejnych_wczytanych[7] << ">";
}
}
else
{
    dotylu = 3;
    // Listawyj[nastepny_argument] = lista_kolejnych_wczytanych[4];
    nastepny_argument++;
    // Listawyj[nastepny_argument] = lista_kolejnych_wczytanych[5];
    nastepny_argument++;
    // Listawyj[nastepny_argument] = lista_kolejnych_wczytanych[6];
    nastepny_argument++;
    //cout << "Bufor " << lista_kolejnych_wczytanych[4] << " znaleziono w slowniku na 1
    pozycji i kolejny element" << endl;
    cout << "<0,2," << lista_kolejnych_wczytanych[6] << ">" << endl;
    plik << "<0,2," << lista_kolejnych_wczytanych[6] << ">";
}
}
else
{
    dotylu = 2;
    nastepny_argument=nastepny_argument+2;

```

```

        cout << "<0,1," << lista_kolejnych_wczytanych[5] << ">" << endl;
        plik << "<0,1," << lista_kolejnych_wczytanych[5] << ">";
    }
}

else if (lista_kolejnych_wczytanych[1] == lista_kolejnych_wczytanych[4]) // 3 ostatnie elem
slovnika
{
    if (lista_kolejnych_wczytanych[2] == lista_kolejnych_wczytanych[5])
    {
        if (lista_kolejnych_wczytanych[3] == lista_kolejnych_wczytanych[6])
        {
            dotylu = 4;

            nastepny_argument=nastepny_argument+4;

            cout << "<1,3," << lista_kolejnych_wczytanych[7] << ">" << endl;
            plik << "<1,3," << lista_kolejnych_wczytanych[7] << ">";
        }
        else
        {
            dotylu = 3;

            nastepny_argument=nastepny_argument+3;

            cout << "<1,2," << lista_kolejnych_wczytanych[6] << ">" << endl;
            plik << "<1,2," << lista_kolejnych_wczytanych[6] << ">";
        }
    }
}

else
{
    dotylu = 2;

    nastepny_argument=nastepny_argument+2;

    cout << "<1,1," << lista_kolejnych_wczytanych[5] << ">" << endl;
    plik << "<1,1," << lista_kolejnych_wczytanych[5] << ">";
}

```

```

}
else if (lista_kolejnych_wczytanych[2] == lista_kolejnych_wczytanych[4]) // 2 os
{
    if (lista_kolejnych_wczytanych[3] == lista_kolejnych_wczytanych[5])
    {
        dotylu = 3;
        nastepny_argument=nastepny_argument+3;
        cout << "<2,2," << lista_kolejnych_wczytanych[6] << ">" << endl;
        plik << "<2,2," << lista_kolejnych_wczytanych[6] << ">";
    }
    else
    {
        dotylu = 2;
        nastepny_argument=nastepny_argument+2;
        cout << "<2,1," << lista_kolejnych_wczytanych[5] << ">" << endl;
        plik << "<2,1," << lista_kolejnych_wczytanych[5] << ">";
    }
}
else if (lista_kolejnych_wczytanych[3] == lista_kolejnych_wczytanych[4]) // 1
{
    dotylu = 2;
    nastepny_argument=nastepny_argument+2;
    cout << "<3,1," << lista_kolejnych_wczytanych[5] << ">" << endl;
    plik << "<3,1," << lista_kolejnych_wczytanych[5] << ">";
}
else
{
    dotylu = 1;
    nastepny_argument++;
    cout << "<0,0," << lista_kolejnych_wczytanych[4] << ">" << endl;
    plik << "<0,0," << lista_kolejnych_wczytanych[4] << ">";
}

```



```

    }

    if (lista_kolejnych_wczytanych[0] == lista_kolejnych_wczytanych[4] &&
        lista_kolejnych_wczytanych[1] == lista_kolejnych_wczytanych[5] &&
        lista_kolejnych_wczytanych[2] == lista_kolejnych_wczytanych[6] &&
        lista_kolejnych_wczytanych[3] == lista_kolejnych_wczytanych[7])
    {
        for (int i = 0; i <= t+7; i++)
        {
            lista_kolejnych_wczytanych[i] = lista_kolejnych_wczytanych[i + 4];
        }
    }

    else
    {
        for (int i = 0; i <= t+7; i++)
        {
            lista_kolejnych_wczytanych[i] = lista_kolejnych_wczytanych[i + dotylu];
        }
    }

}

plik.close();

}

```

```

void dekodowanie_lz77()
{

    fstream plik;

    char dekodowane[100] = { 0 };

    int tmp = 0;

```

```
char slownik[4] = { ' ' };
char Listawyj[100] = { ' ' };
int nastepny_argument = 0;
int kolejka = 0;
int dotylu = 0;
plik.open("zakodowane.txt", ios::in);
if (plik.is_open())
{
    while (!plik.eof())
    {
        plik >> dekodowane[tmp];
        tmp++;

    }
    cout << endl;
}

plik.close();
int dlugoscWyrazenia = strlen(dekodowane)/7;
char poz, dl, nastepny;
while (kolejka != dlugoscWyrazenia)
{   poz = dekodowane[1];
    dl = dekodowane[3];
    nastepny = dekodowane[5];
    int pozycja, dlugosc;
    pozycja = poz - 48;
    dlugosc = dl - 48;
    if(nastepny == '_'){
        Listawyj[nastepny_argument]= slownik[0];
        break;
    }
}
```

```
else if (nastepny_argument == 0)
{
    for (int k = 0; k <= 3; k++)
    {
        slownik[k] = nastepny;
    }
    Listawyj[nastepny_argument] = nastepny;
    nastepny_argument++;
}
else
{
    if (dlugosc == 0)
    {
        Listawyj[nastepny_argument] = nastepny;
        nastepny_argument++;
        slownik[0] = slownik[1];
        slownik[3] = nastepny;
    }
    else if (dlugosc == 1)
    {
        char szukana = slownik[pozycja];
        Listawyj[nastepny_argument] = szukana;
        nastepny_argument++;
        Listawyj[nastepny_argument] = nastepny;
        nastepny_argument++;
        for (int i = 0; i <= 1; i++)
        {
            slownik[i] = slownik[i + 1];
        }
        slownik[pozycja - 1] = szukana;
        slownik[3] = nastepny;
```

```

    }
    else
    {
        for (int k = 0; k < dlugosc; k++)
        {
            Listawyj[nastepny_argument] = slownik[pozycja + k];
            nastepny_argument++;
        }
        Listawyj[nastepny_argument] = nastepny;
        int l = 0;
        while (l != 4 - dlugosc - 1)
        {
            slownik[pozycja] = slownik[pozycja + dlugosc + 1];
            l++;
        }
        slownik[3] = nastepny;
        nastepny_argument++;
    }

}

for (int k = 0; k <= 100; k++)
{
    dekodowane[k] = dekodowane[k + 7];
}

sleep(1);

printf("<%d,%d,%c> slownik %c%c%c%c\nzapisane Listawyj %s\n",pozycja,dlugosc,nastepny, slownik[0],slownik[1],slownik[2],slownik[3], &Listawyj);

kolejka++;
}

cout<<"Koncowa zdekodowana wiadomosc to: ";

for (int i = 0; i <= 99; i++)

```

```

    {
        cout << Listawyj[i];
    }
}

```

```

int main()
{
    char arr[100];

    ifstream ifs = ifstream("we12A.txt", ios_base::in);

    if (ifs.is_open() == true) {
        char c; int i = 0;
        while (ifs.get(c)) {
            arr[i] = c;
            i++;
        }
        ifs.close(); arr[i] = '\0'; cout<<"Wiadomosc kodowa: "<<arr<<endl;
    }
    else
        cout<< "File could not be open!" <<endl;
}

```

```

    cout << "Kodowanie slownikowe LZ77" << endl;
    cout << "-----" << endl;
    cout << "Zaczynam kodowanie do pliku Wyjscowy_plik.txt" << endl<<endl<<endl;
    kodowanie_lz77(arr);
    cout << "Dekoduje z plku Wyjscowy plik.txt: " << endl;
    dekodowanie_lz77();
    return 0;
}

```