Treść ćwiczenia:

1. Zaplanować rozdział numerów IP dla sieci LAN i WAN przedstawionych na rysunku (zakres dostępnych numerów IP, schemat sieci oraz liczebność hostów w każdej sieci LAN poda prowadzący).

liczba komputerów w sieci					Dostępne adresy	
Α	В	С	D	E	IP	maska
30	30	61	30	25	177.17.128.0	23

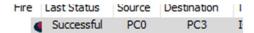
2. Podać liczność adresów IP dla każdej wymaganej podsieci:

Nazwa sieci	typ sieci [LAN/WAN]	Liczebność hostów	wymagana liczba nr IP w podsieci	maska [liczba bitów]
			(liczba potrzebnych	
			nr IP)	
Α	LAN	30	33	26
В	LAN	30	33	26
С	LAN	61	64	26
D	LAN	30	33	26
Е	LAN	25	28	27
F	WAN	2	4	30
G	WAN	2	4	30
Н	WAN	2	4	30
Ι	WAN	2	4	30
J	WAN	2	4	30
		RAZEM	211	

Liczba dostępnych adresów IP	510
Czy liczba dostępnych adresów IP jest wystarczająca?	tak

3. Przydzielić dla każdej sieci LAN i WAN odpowiedni zakres adresów IP. Wynik podać w tabeli:

Nazwa	Adres IP podsieci	Długość maski	Adres dla węzła sieci		
Nazwa			pierwszy	ostatni	
LAN A	177.17.128.128	26	177.17.128.129	177.17.128.190	
LAN B	177.17.128.192	26	177.17.128.193	177.17.128.254	
LAN C	177.17.128.0	26	177.17.128.1	177.17.128.62	
LAN D	177.17.129.0	26	177.17.129.1	177.17.129.62	
LAN E	177.17.129.64	27	177.17.129.65	177.17.129.94	



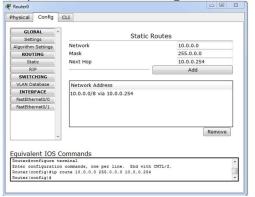
WAN F	177.17.129.96	30	177.17.129.97	177.17.129.98
WAN G	177.17.129.100	30	177.17.129.101	177.17.129.102
WAN H	177.17.129.104	30	177.17.129.105	177.17.129.106
WAN I	177.17.129.108	30	177.17.129.109	177.17.129.110

4. Opracować przydział adresów IP dla wszystkich węzłów sieci. Uwzględnić adresy niewykorzystane, adresy podsieci, rozgłoszeniowe, dla routerów itd. Dla komputerów sieci LAN podać adres dla pierwszego i ostatniego komputera oraz routera. Wynik podać w tabeli (tabela zawiera przykładowe dane):

nazwa	IP	maska	przeznaczenie	
sieci	IF	postać	długość	przeznaczenie
0.001				
	177.17.128.128	177.17.128.128	26	sieć
	177.17.128.129	177.17.128.128	26	stacja 1
LAN A		:		:
	177.17.128.159	177.17.128.128	26	stacja 30
	.160189	177.17.128.128	26	niewykorzystany
	177.17.128.190	177.17.128.128	26	router
	177.17.128.191	177.17.128.128	26	broadcast
	177.17.128.192	177.17.128.192	26	sieć
	177.17.128.193	177.17.128.192	26	stacja 1
LAN B				:
	177.17.128.223	177.17.128.192	26	stacja 30
	.223253	177.17.128.192	26	niewykorzystany
	177.17.128.254	177.17.128.192	26	router
	177.17.128.255	177.17.128.192	26	broadcast
	177.17.128.0	177.17.128.0	26	sieć
	177.17.128.1	177.17.128.0	26	stacja 1
LAN C	:			:
LAITO	177.17.128.61	177.17.128.0	26	stacja 61
	:			niewykorzystany
	177.17.128.62	177.17.128.0	26	router
	177.17.128.63	177.17.128.0	26	broadcast
	177.17.129.0	177.17.129.0	26	sieć
	177.17.129.1	177.17.129.0	26	stacja 1
LAN D				:
	177.17.129.30	177.17.129.0	26	stacja 30
	.3161	177.17.129.0	26	niewykorzystany
	177.17.129.62	177.17.129.0	26	router

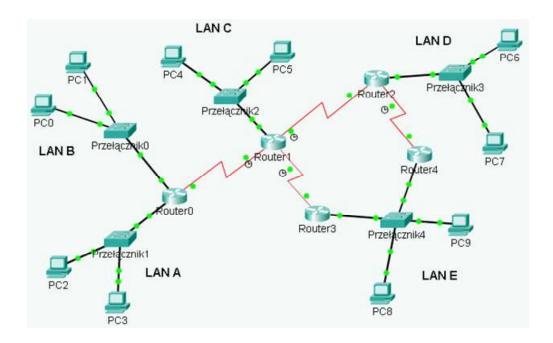
	177.17.129.63	177.17.129.0	26	broadcast
	177.17.129.64	177.17.129.64	27	sieć
	177.17.129.65	177.17.129.64	27	stacja 1
LAN E				:
]	177.17.129.90	177.17.129.64	27	stacja 25
	.9193	177.17.129.64	27	niewykorzystany
	177.17.129.94	177.17.129.64	27	router
]	177.17.129.95	177.17.129.64	27	broadcast
	177.17.129.96	177.17.129.96	30	sieć
]	177.17.129.97	177.17.129.96	30	router0
WAN F	177.17.129.98	177.17.129.96	30	router1
	177.17.129.99	177.17.129.96	30	broadcast
	177.17.129.100	177.17.129.100	30	sieć
	177.17.129.101	177.17.129.100	30	router1
WAN G	177.17.129.102	177.17.129.100	30	router3
	177.17.129.103	177.17.129.100	30	broadcast
]	177.17.129.104	177.17.129.104	30	sieć
]	177.17.129.105	177.17.129.104	30	router2
WAN H	177.17.129.106	177.17.129.104	30	router1
****	177.17.129.107	177.17.129.104	30	broadcast
	177.17.129.108	177.17.129.108	30	sieć
	177.17.129.109	177.17.129.108	30	router2
WANI	177.17.129.110	177.17.129.108	30	router4
	177.17.129.111	177.17.129.108	30	broadcast

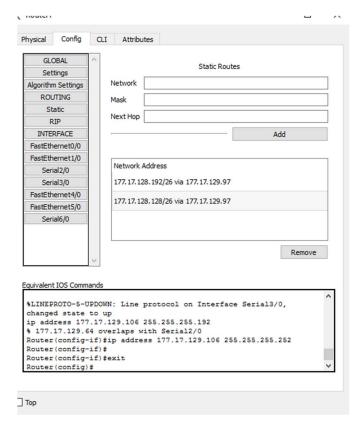
- 5. Wykorzystując program Packet Tracer zbudować projektowaną sieć. Wprowadzić konfigurację dla wszystkich elementów sieci (w sieci LAN umieścić 2 komputery) stosując ruting statyczny i przetestować w symulatorze. W sprawozdaniu jako wynik umieścić zrzut ekranowy:
 - a) topologii sieci (powinny być widoczne numery interfejsów)
 - b) postacie tablic routingu dla każdego routera.



- c) W ramach symulacji załączyć wyniki scenariuszy testowych:
- i. z sieci A do pozostałych sieci (B, C, D, E)
- ii. z sieci E do pozostałych sieci (A, B, C, D)

Schemat





4

