

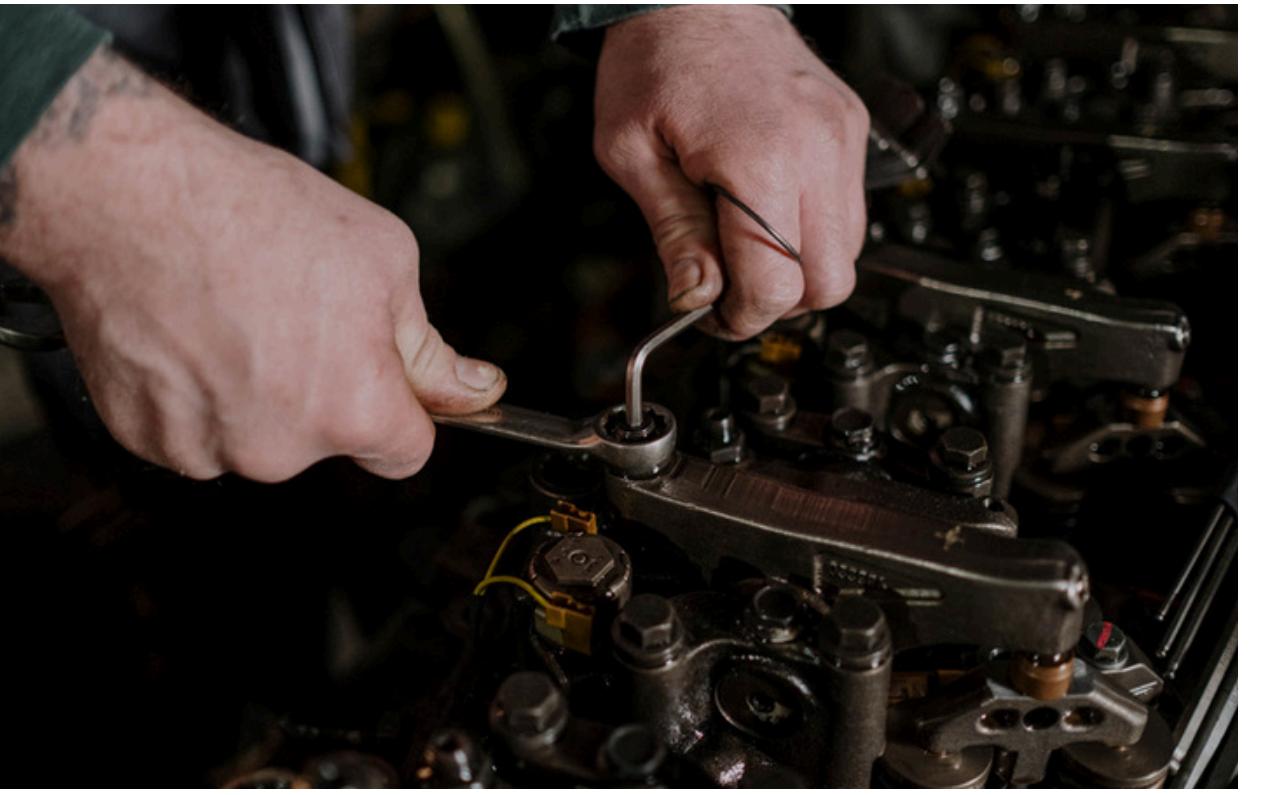
Moja produkcja

WOJCIECH RUPIK

DANIEL ZIELIŃSKI

DOMINIK TWARDOCH





O nas- krótki opis zespołu

Daniel Zieliński- odpowiedzialny za prace programistyczne, lider zespołu programistów, osoba wspierająca dział administracyjny.

Dominik Twardoch- odpowiedzialny za stabilność, bezpieczeństwo aplikacji oraz jej dystrybucję, lider zespołu administratorów, wsparcie zespołu programistów.



Wojciech Rupik- Osoba wspierająca zespół devów oraz adminów, odpowiedzialny za kontakt z klientem, biznesowe wsparcie klienta, nadzór projektu oraz podział prac



Założenia projektowe

a) Cel wdrożenia

System “Zlecenia Produkcyjne” to rozwiązanie dla firmy Kogucik uporządkowujące procesy produkcyjne w przedsiębiorstwie i umożliwiające ich pełną obsługę. Pozwoli ona na sprawniejszą obsługę przedsiębiorstwa, zmniejszenie kosztów produkcji oraz śledzenie pełnej historii procesów zachodzących w przedsiębiorstwie związanych z produkcją.



Założenia projektowe

b) Wykryte procesy produkcyjne

W przedsiębiorstwie zespół konsultantów wykrył i obsłużył następujące procesy produkcyjne, które będą obsługiwane w systemie:

- P1. Rejestracja Zlecenia Produkcyjnego
- P2. Przeglądanie historii Zleceń Produkcyjnych
- P3. Przeglądanie Zleceń Produkcyjnych na dany dzień -> Raport_R1
- P4. Przeglądanie zarejestrowanych Zleceń Produkcyjnych dla danego wyrobu -> Raport_R2
- P5. Aktualizacja statusu Zlecenia Produkcyjnego.



Założenia projektowe

b) Wykryte procesy integracyjne

Aby obsłużyć wykryte procesy produkcyjne, zaprojektowano oraz obsłużono następujące procesy integracyjne, które pozwolą użytkownikom na pełną obsługę systemu:

I1. Logowanie się przez użytkownika końcowego (Planista, Pracownik)

I2. Zabezpieczenie przed atakami typu Bruteforce



Założenia projektowe

d) Istniejące w systemie dane

Produkt “Moja produkcja” służy do rejestracji oraz modyfikacji Zleceń Produkcyjnych. Aby osiągnąć cel pełnej obsługi wszystkich procesów, niezbędne było zbadania wszystkich zasobów przedsiębiorstwa oraz zasilenie nimi aplikacyjnej bazy danych.



Zbiór zebranych danych przez naszych konsultantów znajduje się w pliku: [klik](#)

Jest to o tyle ważne, iż jako firma wdrażająca zastrzegamy sobie prawo do modyfikacji tych danych. Każda potrzeba ich zmiany musi być zgłoszona, zgodnie z warunkami umowy SLA, a następnie przez nas przetworzona.



Założenia projektowe

e) Zdefiniowany problem

Pracownicy dotychczas pracują na pliku Excel, który wysyłają między sobą za pomocą skrzynki pocztowej. Powoduje to nieścisłości związane z brakiem kontroli wersji.

Dodatkowo, plik jest niezabezpieczony. Każdy do pliku może wejść i zmienić dane.

Wprowadzenie naszego rozwiązania spowoduje skoncentrowanie miejsce przechowywania danych, jego zabezpieczenie, a także ułatwienie dostępu, gdyż wystarczy mieć dostęp do internetu.

Ryzyka i zagrożenia projektu I

Z racji powagi naszego projektu, jego rozbudowania oraz szczegółowości, zespół nasz wykrył oraz obsłużył następujące ryzyka:

-Zmiana dotychczasowo zbadanych danych - obsłużone przez potwierdzenie zamknięcia fazy koncepcyjnej,

-Brak Dostępności Zasobów: niedostateczna dostępność zasobów, zarówno ludzkich, jak i technicznych, może prowadzić do opóźnień. 3 osoby projektujące, zajmujące się rozwijaniem, utrzymaniem oraz wdrażaniem aplikacji może znaczco uszczuplić możliwości rozwojowe- obsłużone przez skuteczne zarządzanie i dynamiczny podział zadań oraz zarządzanie zmianą



Ryzyka i zagrożenia projektu II

- Brak akceptacji użytkowników odmowa lub opóźnienia w akceptacji użytkowników mogą wpływać na harmonogram projektu- obsłużone przez serię testów wykonanych z użytkownikami końcowymi
- Problemy techniczne; awarie sprzętu, problemy z oprogramowaniem, czy nieprzewidziane trudności techniczne mogą zahamować postęp projektu. Utrzymanie aplikacji własnymi zasobami może stwarzać pole do awarii- obsłużone przez serię backupów oraz system kontroli wersji.
-
-





Opis funkcjonalności

Aby w pełni zrozumieć oraz poznać nasz produkt, przygotowaliśmy dokument z założeniami funkcjonalnymi. Jest w nim opisana każda funkcjonalność, którą w systemie zbudowaliśmy: [klik](#)



Praktyka- diagram przypadków użycia

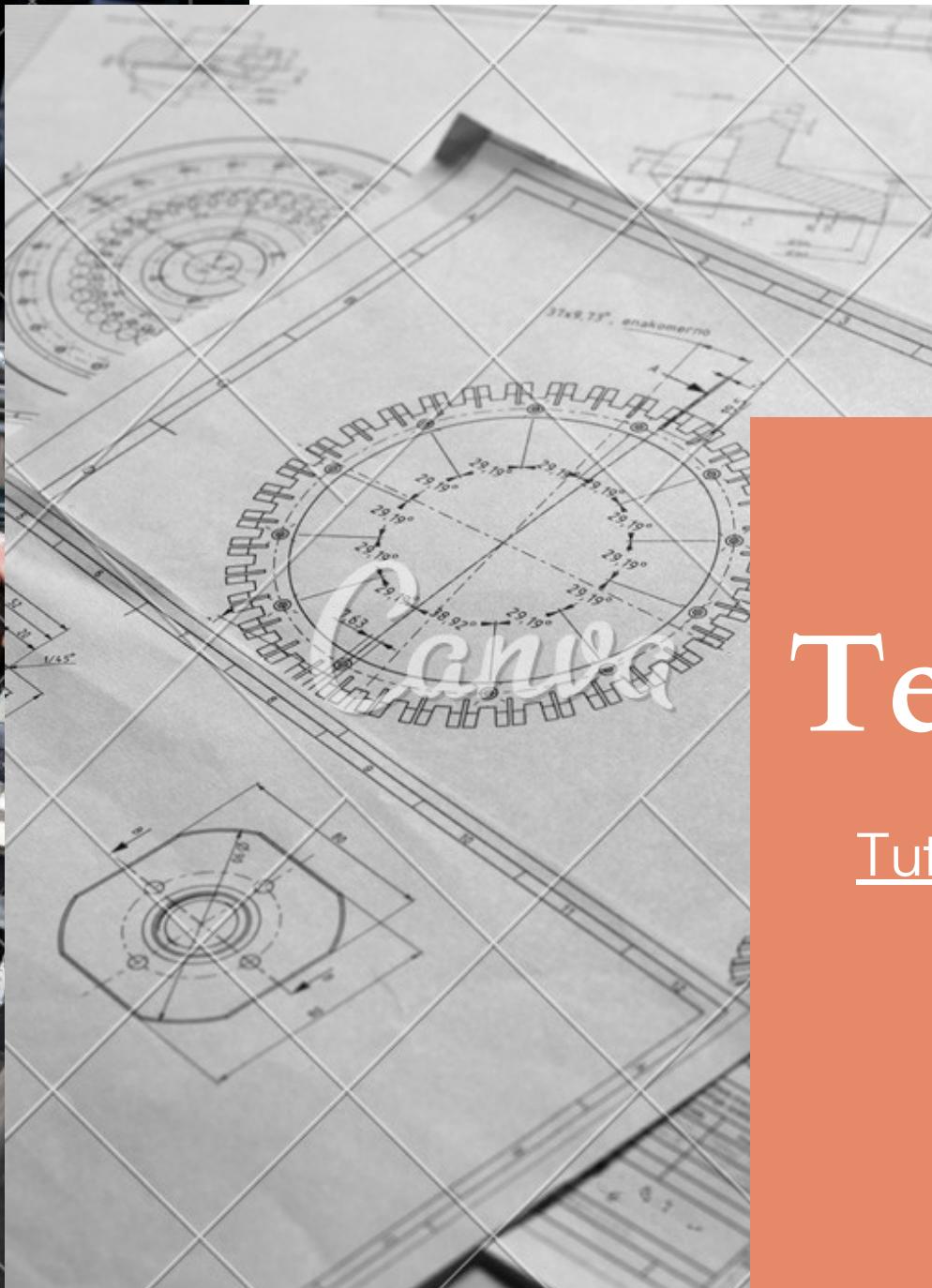
Podejdźmy teraz do tematu w prostszy sposób, jak w praktyce poszczególni pracownicy będą z naszego oprogramowania korzystać?

Diagram przypadków użycia: [LINK](#)



Praktyka- diagram czynności

A teraz powstaje pytanie, jak nasze procesy osiągnąć? Jak teoria ma się do praktyki? Co w systemie możemy osiągnąć? [klik](#)

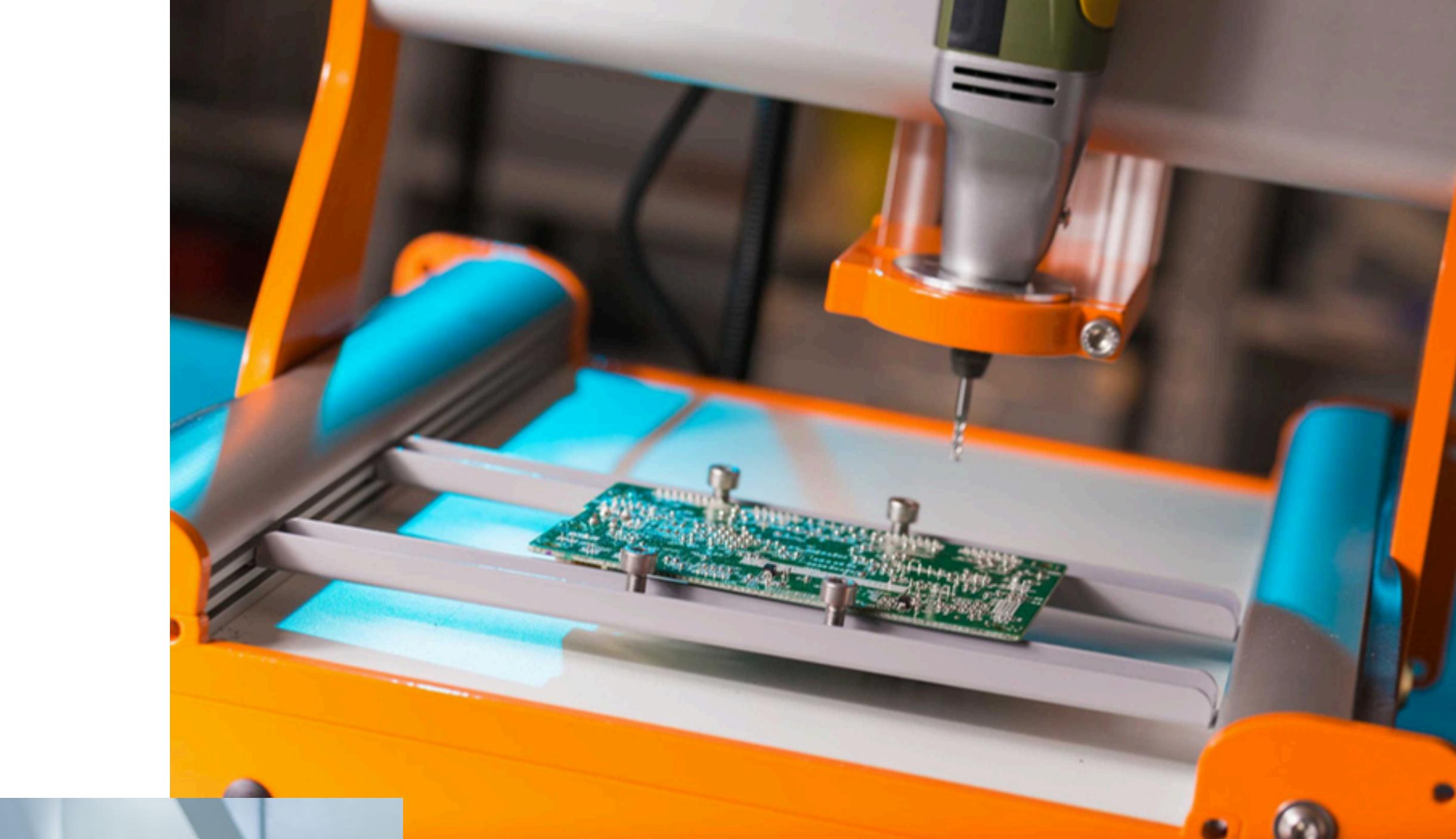


Technikalia- diagram klas

Tutaj będzie opis i diagram klas : [LINK](#) [LINK](#)

Technikalia- sekwencje, interakcje

Kolejnym krokiem pełnego wykorzystania pełnego potencjału naszego oprogramowania oraz uniknięcia wszelkiego rodzaju nieporozumień w trakcie jego wykorzystania, jest przyswojenie diagramu sekwencji. Pozwoli on na dostrzeżenie kolejności wykonywanych akcji, zidentyfikowanie szczegółów dotyczących synchronizacji i interakcji między różnymi elementami systemu: [klik](#)





```
35 self.debug = debug
36 self.logger = logging.getLogger(__name__)
37 if path:
38     self.file = open(os.path.join(path, "fingerprint.log"), "a")
39     self.file.seek(0)
40     self.fingerprints.update(self._read_file())
41
42     @classmethod
43     def from_settings(cls, settings):
44         debug = settings.getbool("SUPERVISOR_DEBUG")
45         return cls(job_dir(settings), debug)
46
47     def request_seen(self, request):
48         fp = self.request_fingerprint(request)
49         if fp in self.fingerprints:
50             return True
51         self.fingerprints.add(fp)
52         if self.file:
53             self._write_file()
54
55
```

Technikalia- technologia

Aby wytworzyć przedstawione Państwu oprogramowanie wykorzystaliśmy poniższe technologie:

- Baza danych - MySQL
- Procesy Backendowe - PHP
- Elementy aplikacji - HTML, JS
- Strona graficzna - CSS, BOOTSTRAP



LIVE!

A teraz niech Państwo wybiorą jeden z dostępnych procesów, przedstawimy go na ekranie i odpowiadając na niezbędne pytania!

Jak pracowaliśmy?

Jak wiadomo, fundamentem skutecznej pracy zespołowej są oczywiście dobrzy gracze, ale również niezawodne narzędzia, które pomogą w organizacji pracy oraz zapewnią bezproblemową komunikację w zespole:

Trello- niezbędne narzędzie pracy Managera projektu, pozwala na podział tasków, rozdzielenie ich wg priorytetów oraz podział wg kategorii

Dysk Google- repozytorium, w którym trzymane były niezbędne do pracy pliki projektowe
VS Code - wykorzystywane środowisko programistyczne

Apache - serwer HTTP, za pomocą którego nasz system jest dostępny z każdego miejsca na świecie

PhpMyAdmin- środowisko bazodanowe, na którym postawiona została testowa baza danych, służąca do budowania prototypów oraz testów manualnych

Discord- komunikator głosowy, na którym urządzone były spotkania zespołowe w postaci Weekly

vzdump - narzędzie do tworzenia kopii zapasowych maszyny hostującej usługi niezbędne do działania systemu



Dziękujemy za uwagę :)