

Chess Board Simulator

Dokumentacja instalacyjno-konfiguracyjna

Wymagania do uruchomienia aplikacji:

1. Windows 10 x64

By uruchomić aplikację należy uruchomić załączony plik "ChessBoardSimulator.exe".

Wymagania do modyfikacji projektu:

1. Windows 10 x64
2. C++ 17
3. Visual Studio Community 2022 wraz z zainstalowanymi pakietami:
 - a. "Programowanie aplikacji klasycznych dla platformy .NET"
 - b. "Programowanie aplikacji klasycznych w języku C++" wraz z opcjonalną zawartością:
 - i. "Obsługa C++/CLI dla narzędzi kompilacji w wersji 143"
 - c. "Opracowywanie zawartości dla platformy uniwersalnej systemu Windows"

By rozpocząć dodawanie nowych gier do aplikacji należy otworzyć plik "ChessBoardSimulator.sln" jako nowy projekt w Visual Studio. Przed skompilowaniem projektu należy wejść do zakładki Project -> Properties i zmodyfikować następujące wartości:

1. "C/C++ -> Language -> C++ Language Standard" i wybrać C++ 17
2. "Linker -> System -> SubSystem" i wybrać Windows
3. "Linker -> Advanced -> Entry Point" i wpisać "main"